京・一ツ橋　集英社

9784087797114
1920076012006
ISBN978-4-08-779711-4
C0076 ¥1200E
定価 本体1200円＋税

SSR
SR
SSR
SR
R
SR
SR
SSR

『ジョジョの奇妙な冒険 スターダストシューターズ』のシリアルコードについて

シリアルコードの有効期限は2015年3月6日～2017年3月5日午後11時59分までになります。
シリアルコードの入力は、ひとつのシリアルコードにつき、1回のみ有効です。本書を複数冊ご購入いただいても、2冊目以降の入力は無効になります。
●サービス終了などの事情により、事前の予告なく、アイテム内容の変更、配布の休止、または終了することがあります。●本シリアルコードの入力には、ゲームアプリ本体のダウンロードが必須です。またシリアルコードを入力してアイテムを入手するまでに、チュートリアル終了までゲームを進行する必要があります。●シリアルコードを入力する際は、必ず半角英数字で、大文字・小文字の区別に注意して入力してください。●本商品を購入せずにコード袋を抜き取ったり、コードを使用することは、窃盗行為となり法律で罰せられます。●シリアルコードやアイテムのデータの転売、譲渡、換金は禁止いたします。●ダウンロード中に通信が切断されると、コードが無効となる場合があります。良い通信状況でご使用ください。●パケット料金など、通信料はプレイヤーの負担になります。●紛失、破損など、いかなる理由でもシリアルコードの再発行、交換、払い戻しなどはいたしません。

Vジャンプブックス「ジョジョの奇妙な冒険 スターダストシューターズ 公式ガイドブック デジタル版」が入手できるデジタルコードに関する注意事項

デジタルコードは、1つにつき1回のみ入力可能です。1度入力したコードは無効になります。
●デジタルコードを使用するにはスマートフォンもしくはタブレット(iOS 6.1以上/Android 2.3.3以上)からダウンロードできるアプリ「少年ジャンプ+」とインターネットに接続する環境が必要です。一部対応していない機種もございます。また、機種によっては正しく表示されない場合がございます。●デジタルコードの入力については、当該アプリのサービス内容変更、終了などにともない、予告なく受付を終了する場合がございます。あらかじめご了承ください。●デジタルコードのご利用にあたっては、「少年ジャンプ+」利用規約に同意の上、規約を遵守して頂く必要があります。また、個別の利用規約や年齢制限等その他の条件がある場合には、これらの利用規約または条件も遵守していただく必要があります。●「少年ジャンプ+」で登録されるお客様の個人情報のお取り扱いについては、「少年ジャンプ+」規約上のプライバシーポリシーに従うものとします。●デジタルコードに関する再発行、紛失、盗難、破損、または漏洩等について、株式会社集英社、および株式会社バンダイナムコゲームスでは、対応、サポート等の責任を負いかねますので、あらかじめご了承ください。

Vジャンプブックス
バンダイナムコゲームス公式攻略本
ジョジョの奇妙な冒険 スターダストシューターズ 公式ガイドブック
iOS & Android版
集英社

Vジャンプブックス　バンダイナムコゲームス公式攻略本

iOS&Android版

ジョジョの奇妙な冒険 The Animation Stardust Shooters（スターダストシューターズ）

公式ガイドブック

オラオラオラオラオラオラ
バーン

デジタルコード付きッ!!
SSR 空条承太郎
SR 覚醒カエル5種
有効期間 2015年3月6日～2017年3月5日／複数冊入力はできません
少年ジャンプ+
本書の電子書籍がスマホアプリ『少年ジャンプ+』で読める!
裏表紙に書いてあるコードの注意事項をしっかりと読もう!

これがジョジョSS（スターダストシューターズ）の世界――ッ!!
200種以上のユニットデータ!
80以上のステージデータ!

※本書掲載の情報は2015年1月31日時点のものであり、ゲームのバージョンアップによる変更などにより、実際のデータと異なっている場合がございます。

Vジャンプブックス
iOS & Android版
ジョジョの奇妙な冒険
The Animation
Stardust Shooters
スターダスト シューターズ
公式ガイドブック

Vジャンプブックス　iOS & Android版

ジョジョの奇妙な冒険 スターダストシューターズ 公式ガイドブック INDEX

俺たちに出来ないことを平然とやってのけるッ! ための システムガイドッ!

ま…またまたやらせていただきましたアン! と言うための ユニットメダルデータッ!

お前は敵を知らなすぎたようだな 勉強不足だ と言われないための クエストデータッ!

■企画・構成
株式会社キャラメル・ママ
■デザイン・DTP
株式会社ビーワークス（石橋優子、佐藤 歩、羽鳥美智子）
■監修・協力
株式会社バンダイナムコゲームス

※この攻略本のデータは、2015年1月末時点のデータを元に作成されております。ゲームのバージョンアップなどにより、内容に差異が生じる可能性があることをあらかじめご了承ください。

Part I

俺たちに出来ないことを平然とやってのけるッ！ ための

システムガイドッ！

ジョジョの奇妙な冒険 スターダストシューターズとは？

アニメ『ジョジョの奇妙な冒険』の第１部『ファントムブラッド』～第3部『スターダストクルセイダース』の物語と戦いがメダルを弾いて戦うアクションゲームになって登場！
原作の戦いをテーマにした数々のバトルが簡単操作で楽しめるぞ。
しかも登場するメダルにはレベルをはじめ、キャラクターにちなんだ個性豊かな特殊能力が設定されている一ッ！

撃ち出す、タップの簡単アクションで熱いバトルが展開!!

ゲームの操作は実に簡単ッ！ 操作するメダルを選び画面上でスライド。飛ばしたい方向を決め指を離せばメダルが飛び出すぞ。また加速中に画面タップで超強力な攻撃も発動！

メダルの能力ッ

**R以上のメダルは
コマンドスキルやアビリティなど
多彩な能力を持っているッ!**

メダルにはN～SSRまでのレアリティが存在! レアリティR以上のメダルには、キャラの能力にちなんださまざまなスキルが設定されているぞ。これらの多彩なスキルを使いこなすことで勝利が見えてくるッ!

ドゴ
ギャン
銀の針串刺し
ドオーン

メダルは成長するッ

**レベルアップ、限界突破、魂の覚醒
など多彩な強化が用意されているッ!**

メダルの強さは一定ではない。戦いで得た経験値でレベルを上げたり、同じメダル同士の魂の覚醒で成長する! さらに条件次第ではレベル上限を越える限界突破も可能にッ!!

バーン

すべてはここから始まるッ

マイページの見かた

マイページにはプレイヤー情報やモードの選択メニューなど、ゲームを進める必須情報が詰めこまれているぞ！

プレイヤーRank

プレイヤーの現在のRankが数字で表示されている。Rankをタップすれば行動力表示を経験値表示に切り替えることができるので、Rankアップに必要な経験値を確認することができるぞ。こまめにチェックしておこう！

TAPでEXP表示に切り替わるぞ！

行動力

ステージをプレイするために必要な行動力だ。行動力は現在値／最大値で表示されるぞ。なお、消費した行動力は10分で1の速度で自然回復するがダイヤを1つ消費すれば一気に最大値まで回復するぞ。

GOLD

現在所有しているGOLDだ。GOLDはメダルの強化等で使うためこまめに残量を確認し、今後の強化に備えよう。

ダイヤ

行動力の回復やガチャで使用するダイヤの数だ。タップすれば、ダイヤ購入や行動力回復等メニューが出現！

インフォメーション

ログイン時など表示されるインフォメーションを再表示するメニューだ。イベントやガチャ情報が表示される。

フレンド

フレンド関連のメニューを表示するぞ。自分のフレンドの一覧や、フレンド申請／解除などが選択できるぞ！

メッセージBOX

ログイン時に送られるプレゼントなどを確認する項目だ。アイコンの上に数字が表示されたらすぐにチェック！

現在選択中のチーム

現在選択中のチームだ。リーダーユニットのATKとHP情報も表示！　画面タップでセリフも表示されるのだ。

奇妙な冒険

ゲームのメインとなるモード「奇妙な冒険」へ直接移動するショートカットだ。頻繁に使うことになるぞ！

各種メニュー

各種メニューのショートカットだ。バトル中以外の画面で常に下部に表示されており、やりたい項目をすぐに選ぶことができるぞ。なお右端のメニューを選ぶと、ヘルプやお知らせ・データ移行／機種変更などの項目を参照することができる。

バナー

現在開催中のイベントやガチャのキャンペーンなど、今一番オススメの情報がバナーで表示されている！　左右にフリックすれば、バナーを変えることもできるんだ。

メダルにはレアリティや属性が存在するッ!!

ユニットメダルを知ろう

それぞれのメダルにはレアリティをはじめとした能力の違いがある。しっかり確認してメダルの力を引き出そう。

レアリティとは?

メダルは大きく分けてN～SSRまで4段階のレアリティが存在。なお同名のキャラクターのメダルでもレアリティにより能力やスキルには大きな違いがある。ジョナサンを例に違いを確認しよう。

N ノーマル

コマンドスキル

なし

←レアリティNのメダルはスキルが使えないが、コストが低いので扱いやすいぞ。

R レア

コマンドスキル

勇気の撃砕

←範囲内の敵に200%ダメージを与え、さらに防御力を下げる効果を持っているぞ。

SR スーパーレア

コマンドスキル

仙道波紋疾走

←スマッシュ時に範囲内に400%ダメージ。相手が吸血鬼なら更に+200%ダメージ。

SSR ダブルスーパーレア

コマンドスキル

最後の最後に敗北するのはどちらかーっ

←コマンドスキルは広範囲に500%ダメージを与える超強力なスキルなのだ!

情報画面でメダルの能力を知ろう!

❶ 属性
ユニット属性を色で表示。属性は全部で5種類だ。

❷ キャラクター名
キャラクターの名前をフルネームで表示している。

❸ 特徴
「スタンド使い」などユニットの特徴を表示する。

❹ Lv.
ユニットのレベル。限界突破でレベル上限解放!

❺ ATK
ユニットの攻撃力。ヒット時のダメージに影響。

❻ HP
ユニットの耐久力。レベルアップなどで上昇する。

❼ 移動距離
数値が高いほどユニットの移動距離が長くなるぞ。

❽ 射程距離
スマッシュの範囲。数値が高いと広範囲を攻撃。

❾ コスト
チームにユニットを組みこむために必要なコスト。

❿ 限界突破
限界突破した回数だ。★の数で表示(最大4)!!

⓫ アビリティキャパ
アビリティの装備に影響。数値上限まで装備可能だ。

⓬ アビリティスロット
現在のアビリティスロットの装備状態を図で表示。

⓭ 魂チップ
バトル中のHP回復に使える魂チップの所持数だ。

⓮ リーダースキル
リーダーにすることで発揮されるスキルの効果。

⓯ コマンドスキル
バトル中に使える、コマンドスキルの効果だぞ。

⓰ アビリティ名
条件を満たせば他キャラにも装備可能だぞ。

⓱ アビリティ効果
アビリティの効果の解説。発動条件等をチェックだ。

⓲ アビリティコスト
他のメダルに装備するときに必要なコスト値だ。

⓳ プロフィール
キャラクターの特徴や、物語での活躍を紹介!

⓴ スタンド情報
スタンド使いのみ表示。スタンドを解説!

属性の相性は ➡P.014をチェック!!

共に戦い抜くメンバーを決めろ!!

チームを編成しよう

戦いの前に、自分の操作するチームメンバーを確認!
自分のチームコスト内で最適なメンバーを選ぶのだ。

最大4人を選びチームを結成!!

チームに選択可能なメンバーは最大4人。ただしチームコスト内に収まるようにメンバーを選択する必要があるぞ。なお、チームコストの最大値はプレイヤーのRankアップに応じて増えていくのだ。

チームを編成してみよう!

手順1

"ユニット"メニューから"チーム編成/アビリティ装備"を選択!

➡下部に並んでいるメニューからユニットをタップ。チームを編成するため一番上に表示された"チーム編成/アビリティ装備"をタップ!

手順2

左右スワイプでチームを変更!7パターンの中から変更したいチームを選択!

➡チームは7パターンまで登録可能だ。左右スワイプで変更したいチームを選べるぞ。目的や属性にあわせてチームを編成すると便利だ!

手順3

空欄、または変更したいメンバーをタップ!新たなメンバーを選択しよう!

➡メダルを配置したい場所をタップ。なお、チームの一番左に配置したメダルがリーダーになる。リーダースキルを考慮しながら選択しよう。

チーム編成のポイント

- メンバーは最大4人まで
- 1人目のメンバーがリーダーユニットになる
- 4人目は控えメンバーになる
- 選択できるメンバーはチームコストにより変化
- 属性にも注目しチームを編成しよう!
- チームは最大7パターン記録できるぞ

⬅R以上のメダルはリーダーに設定すると発動する『リーダースキル』を持っている。リーダースキルの効果を考えてチームを組もう。

コストと生存率を考えてチームを編成しよう

レアリティの高いメダルは強力なスキルを持っているが、チームに組みこむためのコストはもちろん高い。そのためRankが低い内は高レアリティのメダルをチームに入れることで、メンバーが1〜2人になってしまうことがある。チームメンバーが少ないと、敵チームの攻撃の機会が増え倒されやすくなる。チームコストの低い間はコストの低いNやRのメダルもメンバーの候補に入れよう。

ジョスター家の血の定めを見届けろッ!!

奇妙な冒険に挑もう!

ジョスター家の戦いを壮絶なメダルシューティングバトルで再現した『奇妙な冒険』には3つのモードがある!

奇妙な冒険で挑めるモードは大きく分けて3種類!

ゲームのメインとなるモードが『奇妙な冒険』だ。このモードではメダルを駆使したバトルを様々な形でプレイすることができるぞ。3つのメニューの違いについては以下を参照しよう! まずは『スターダストアドベンチャー』に挑戦して、プレイヤーRankとお気に入りのメダルのLv.を上げよう。

スターダストアドベンチャー

第1～3部での、ジョスター家の戦いをメダルシューティングバトルで再現したモードがこの『スターダストアドベンチャー』だ。クエストの中にはバトルの前後に名場面が挿入される特殊クエストも登場。特殊クエストをクリアすることで、『ジョジョクロニクル』にも収録され、そちらからもプレイ可能。

メダル同士の様々な戦いを堪能できるモードだ!!

スペシャル

スペシャルでは日替わりで限界突破のための貴重な素材やGOLDをゲットできる曜日限定のクエストや、貴重なSRメダルなどがゲットできる期間限定のイベントクエストを楽しむことができる。チーム強化のために必須のモードなので、こまめにチェックしよう! TVアニメ連動クエストもあるぞ!

限界突破アイテムの収集や、限定クエストが楽しめるモード!

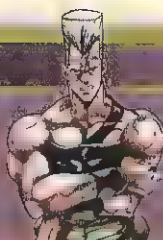
ジョジョクロニクル

『スターダストアドベンチャー』中に登場したシナリオ付きの特殊クエスト(第1部～3部)をいつでも楽しむことができるモードだ。『スターダストアドベンチャー』の中に登場した特殊クエストをクリアすることで、『ジョジョクロニクル』に該当ステージが登録される。登録されたシナリオ&バトルをここから楽しむことが可能だ!

スターダストアドベンチャーのクリア状況により解放!
順番に物語を楽しみたいならこのモードだ!

基本操作〜画面の見かたまで!!

バトルの基本を知ろう

メダルを使ったバトルのルールや、覚えておくべきアクションを紹介! 必ず覚えてバトルに役立てよう!

バトルのルールを確認しておこう!

バトルを始める前に勝利条件や敵の行動パターンなど、基本的なルールを確認しよう! おさえておくべきルールは全部で5つ。中でも敵メダルが行動するタイミングには注意が必要だぞ!

◆選んだチーム&助っ人1人の最大5人でクエストに挑戦

バトルの前に助っ人を選択。フレンド&ゲストの中から自由に選ぶことができるぞ。

◆味方チームが全滅する前にBOSSを含む全ての敵を倒せばクリア!

敵メダルを全滅させればクリア。なおリミットバトルではボスを撃破すればクリアだ。

◆敵ユニットメダルの数字が0になると行動

味方が行動する度に敵メダルの数字が減少。数字が0になると敵メダルが動き出すぞ。

◆弱点ヒットで敵ユニットメダルの行動を遅らせることができる

メダルの弱点に攻撃がヒットするとメダルの数字が増加。行動までの時間が伸びるぞ。

◆クエストによっては敵の増援が出現することも!

画面上の敵以外にも増援が待機していることがある。画面右上の増援の欄をチェック!

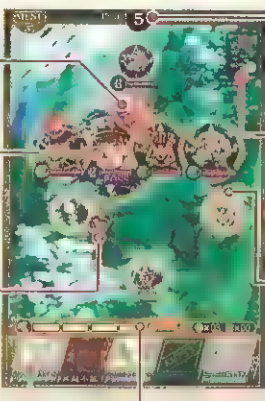
バトル画面をチェック!!

バトルは縦長のステージで行われる。画面上には味方と敵のメダルの他、各種アイテムなどが登場。なお画面下部にはSKILLゲージや味方メダルのステータスを表示。メダルのHPなどを確認できるぞ。

弱点
敵メダルに設定された弱点だ。ヒットすれば大ダメージ&行動順を遅らせるぞ!

ボスユニットメダル
クエストのボスだ。ほとんどのボスが、強力なアビリティを持っていたりする。

アイテム
味方のスキルや敵メダルのアビリティにより出現。接触すると効果が発動するぞ。

ユニットメダルステータス
味方ユニットメダルのステータスだ。タップでステータス確認&魂チップ使用!

現在のラウンド数
現在のラウンド数だ。バトルの最大ラウンド数はクエスト選択時に表示されるぞ。

属性表
ダメージに影響を与える属性表だ。敵に対して有利な属性を確認しつつ戦おう。

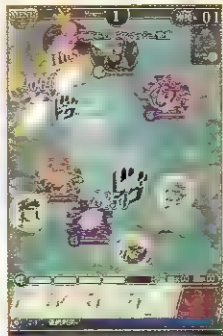
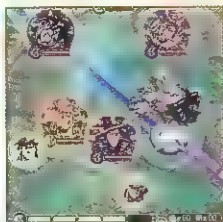
SKILL表示
味方のコマンドスキルが発動可能な状態だ。スキルゲージの上昇にあわせて出現。

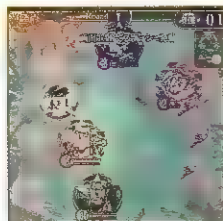
SKILLゲージ
バトル中のアクションにより増加。ゲージを消費して、コマンドスキルを使用。

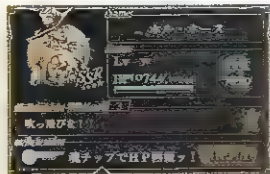
バトル中の操作を確認しよう！

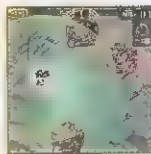
メダルシューティングバトルの操作方法を確認しよう。バトル中のメダルの操作は大きく分けて４種類。全ての操作はスワイプ＆タッチの簡単操作で行うことができるのだ。ただし、スマッシュやコマンドスキルを使う際は、タップするタイミングが重要。メダルの軌道を考えながら操作しよう。

シュート

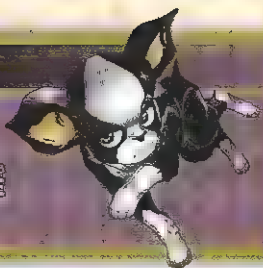
メダルを撃ち出すアクションがシュートだ！ 画面上のシュートしたい味方メダルをタップ。そのまま、飛ばしたい方向とは逆の方向へ指をスライドさせるとメダルが飛び出す方向に矢印マークが出現。敵味方のメダルとの衝突や壁の反射などを考えながら、飛ばす方向を調整しよう。矢印が出現している状態で画面から指を離すとメダルが撃ち出される！ 移動距離が大きいほどたくさん移動する。

スマッシュ

メダルの周囲に威力の高い攻撃を放つ、範囲攻撃がスマッシュだ。シュート後、メダルが動いている間に、画面を再度タップすると発動するぞ。発動するとメダルは動きを止めるので、メダルを狙った位置で止めたいときに使うのもオススメだ。なお、スマッシュの攻撃範囲はメダルの能力によって違いがある。各メダルのステータスの中の、射程距離が大きいほど、スマッシュの範囲が広い！

魂チップ

魂チップでメダルのＨＰを回復することが可能。バトル中プレイヤーが操作可能なタイミングならいつでも使用可能。メダルステータスをタップし出現した画面から魂チップを使うのだ。

コマンドスキル

Ｒ以上のメダルが使える必殺技…それがコマンドスキルだ。バトル中にスキルゲージを一定量まで溜めることで発動可能になる。使用する際はコマンドスキルを使うメダルをタップ。その後スマッシュと同じ要領でタップすると、コマンドスキルを発動させることができるぞ。

厄介な相手はこう攻めろ!!

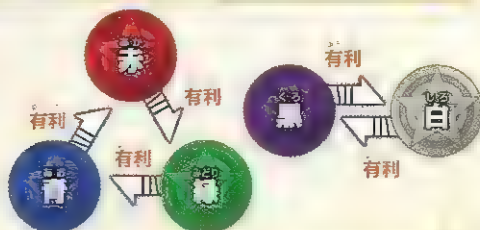
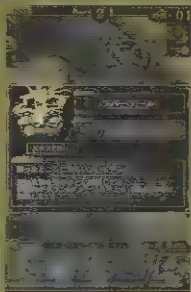
クエスト攻略の基本戦術

クエストを進める上で覚えておきたいテクニックや、注意すべき敵への対処方法など基本戦術を紹介するぞ!

敵のステータス　スキルを事前にチェック!

メダルを操作する前に必ずやっておきたいのが敵メダルの能力チェック! 操作可能なタイミングで敵のメダルをタップすれば、敵のレベルやステータス、そしてアビリティなどを確認することができる。特にアビリティに注目し、優先して倒すべき敵を決めよう!

行動する前に敵ユニットをタップして能力をチェックしよう!

有利属性ならダメージ1.5倍! 属性を考えてチームを編成しよう

敵のメダルの属性に対して有利な属性を知ろう。例えば味方の赤属性のメダルで緑属性のメダルを攻撃すると有利属性となり、ダメージが1.5倍に増加。ただし苦手属性のメダルで攻撃した場合は、ダメージが減少するぞ。

クエストデータ（P109～）ではBOSSを含む敵の属性を確認できるぞ!

タイプ別ユニットメダル撃破方法

バトルがはじまると、ラウンドごと様々なタイプの敵が出現！　メダルによってはヒットしても味方のメダルを弾き返すものや接触時にダメージを与えてくるメダルなども存在するのだ。そこで、バトルに際して覚えておきたい敵メダルへの対処方法をいくつかピックアップして紹介するぞ！

タイプ1 [illegible]

[illegible]方の能力を下げるアビリティを持つものがいる。それらのメダルでアビ[illegible]弱点を[illegible]、直接メタルに[illegible]攻撃できるコマンドスキルやスマッシュを使うのだ！

タイプ2 [illegible]

[illegible]ままシュートで攻撃しても跳ね返されてしまう。そこで、壁と敵メダルを往復するようにシュートしたり、他のメダルにヒットさせてから当てよう。

タイプ3 [illegible]

小型のメダルはヒットすると弾き飛んでしまったり、小さいため多段ヒットが狙いにくい。小型のメダルを早く倒したいときは、ヒット後すぐにスマッシュを使ってダメージを！

タイプ4 [illegible]

[illegible]中でも厄介なのが移動を制限する能力。敵メダルの重さを増すアビリティから接触した味方の動きを止める…など移動を制限する敵をなるべく早めに倒そう。

タイプ5 [illegible]

「意志の継承」を持つツェペリは、倒すと敵勢力全体のHPを全快＋ATKを1.5倍という非常に厄介な相手だ。他のメダルを全て倒してから倒すようにしよう。

戦いはまだまだ続く…さらなる強敵に備えて！

ユニットメダルをパワーアップ

メダルは様々な方法でパワーアップをすることが可能だ。強敵との戦いに備えて、しっかりメダルを強化しよう！

多彩なシステムでキャラを強化可能だ！

メダルには成長要素が存在！　レアリティNのメダルは2通り、R以上のメダルは3通りの方法で、より強いメダルへ育てることができるぞ。中でも重要な要素が『限界突破』。レベルの上限を引き上げると同時に、アビリティスロットの解放などメダルの能力を大幅に強化することが可能なのだ。

レベルアップ

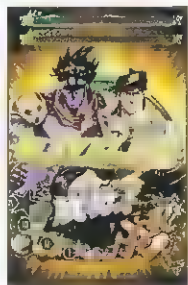
最も基本的なメダルの育成方法がメダルのレベルアップだ。バトルをクリアした際や、ユニットメニューの強化で他のメダルを素材として合成することでメダルは経験値を取得する。一定量まで経験値を溜めると、メダルのレベルがアップ。HPをはじめとした能力が成長するのだ！　まずは最大レベルへの成長を目指そう。

レアリティR以上のユニットメダルを合成するとスキルの経験値もアップ！

合成の際レアリティR以上を合成すると、通常の経験値の他、スキル経験値がアップするぞ。一定量まで溜めればスキルレベルが成長！　スキルがより強力になるぞ！

経験値の獲得方法は2種類！

❶ バトルで勝利したときに経験値獲得！

←バトルに勝利して獲得。MVPを取れば経験値が+50％だ。

❷ "ユニット"➡"強化"で合成し経験値を獲得！

➡バトルやガチャで集めたメダルを素材にして経験値を獲得！

魂の覚醒

同じ種類のメダルを獲得した際に発生。メダル同士が自動的に融合＆覚醒し能力がアップする！　各種能力が成長するのはもちろん、他の方法では成長させることができないアビリティレベルが上昇することも。しかも、魂の覚醒にはレベルアップや限界突破と違い上限がないため、トコトンお気に入りのメダルを成長させることができるぞ。

同種のメダル獲得時に自動的に覚醒！

アビリティレベルがアップするぞ!!

⬆➡アビリティレベルが成長すれば、よりバトルで有利に立ち回れるようになるはずだ！

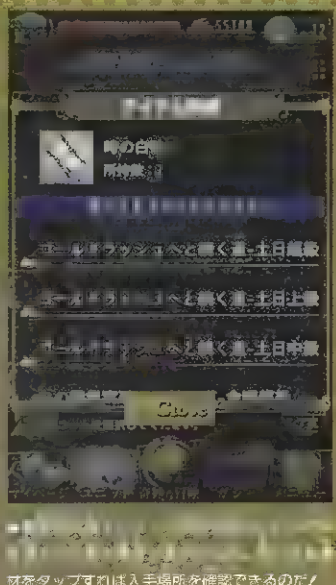
限界突破

メダルのレベル上限を引き上げ、アビリティに関する要素を解放していく成長方法。レアリティR以上のメダルのみ使用可能な成長方法だ。限界突破のために必要なものはレベル上限に達したメダルと、各種素材アイテム。各素材は曜日限定クエストなどで入手可能だ。限界突破が発生するとメダルのレベル上限が解放。さらに最初の限界突破ではアビリティを、以降の限界突破ではアビリティスロットが解放されるぞ。解放されたアビリティスロットには同属性のメダルが持つアビリティをアビリティキャパ分のアビリティコストまで装備可能になる！　多彩なアビリティを装備して、さらなる強さを得ることができるのだ。

- レベル上限が解放
- アビリティスロット解放
- 移動距離や射程距離もUP
- スターダストリングを獲得

アビリティの獲得の他、限界突破によりバトル中の移動距離もアップ。コンボを狙いやすくなる効果もあるぞ。また、スターダストリングも獲得できるぞ！

レベル上限が解放！
限界突破によりメダルのレベル上限が解放。さらにメダルを育てることができるのだ！

アビリティスロットに同属性のアビリティを装備可能になるぞ！

材をタップすれば入手場所を確認できるのだ！

アビリティスロットにアビリティをセットしてみよう!

アビリティは『ユニット』メニューの『チーム編成/アビリティ装備』から装備 変更が可能だ。チーム一覧が表示された状態でアビリティを装備したいメダルのスキル/アビリティ欄を選ぶと、スキル/アビリティ確認画面が表示されるのだ。アビリティスロットが解放されている場合、ここで2つ目以降のスロットにアビリティを装備できるぞ。ただし、装備できるアビリティは同属性の解放されているものに限定される。また、各アビリティには装備するためのアビリティコストが存在しているので、メダルの持つアビリティキャパの値内で装備するアビリティを選ぼう!

アビリティ装備のルール

アビリティを習得したユニットを持っている

目的のアビリティを持つメダルの限界突破をしておこう。

キャパシティ数内で自由にスキルを選択可能

強力なアビリティはアビリティコストが高い傾向があるぞ。

装備できるアビリティは同属性のみ

例えば赤属性は赤属性のアビリティのみ装備できるのだ!

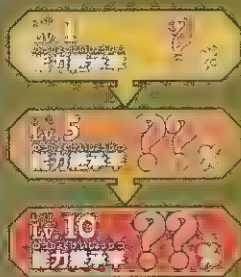
ユニットメダルデータ(P019~)では
SSRのオススメ装備アビリティを紹介しているぞ!

新システム登場ッ!『アビリティスロット強化』で アビリティスロットがレベルアップ!?

な、何とアビリティスロットを強化し、メダルを更に強化する新システムがver.2.2.0以降の実装が判明! アビリティスロットを強化することで、装備したアビリティのメダルのパラメータを一部継承できる新システムが登場だ! アビリティスロットのレベルは最大10! レベルが上がるほど能力の継承率が上がり、メダルの能力が底上げされるぞ。なお、スロットの強化には専用の強化素材&GOLDが必要になる。専用の強化素材は今後の限定クエストで入手のチャンスが来るぞ!

もっともっと強くなるッ!

Lv.1 → Lv.5 能力継承率 ?? → Lv.10 能力継承率 ???

ユニットメダルをパワーアップ

Part II

ま…またまたやらせていただきましたァン！ と言うための

ユニットメダルデータッ！

ユニットメダルデータの見かた

SSRユニットメダル

SRユニットメダル

Rユニットメダル

Nユニットメダル

1 属性

2 レアリティ

属性は白、黒、緑、青、赤の5種。レアリティはSSR、SR、R、Nの4種。本書では、レアリティの高い順、レアリティごとに属性順に掲載している。

3 キャラクター名

4 ユニットメダルビジュアル

5 キャラクター解説

SSRにおいて、キャラクターの説明を掲載。

6 コスト

ユニットのコスト。チームコスト内でチームを組む。

7 アビリティキャパ

装備できるアビリティコストの合計。

8 タイプ

ユニットメダルのタイプ。スキルなどの効果に関係する。

9 ユニット解説

SSRにおいて、ユニットメダルにどのような特徴があるのかを解説している。

10 ATK

限界突破回数ごとの、最低レベル時と最大レベル時のATK値。魂の覚醒による追加は含まない。

11 HP

限界突破回数ごとの、最低レベル時と最大レベル時のHP値。魂の覚醒による追加は含まない。

12 移動距離

ユニットメダルの移動する長さ。多いほど長い距離を移動する。魂の覚醒による追加は含まない。

13 射程距離

スマッシュ時の範囲。多いほど広い範囲に攻撃する。魂の覚醒による追加は含まない。

14 リーダースキル

リーダースキル名とチームリーダーになったときの効果。Nには存在しない。

15 コマンドスキル

コマンドスキル名と効果。Nには存在しない。SSRとSRでは、画面写真で解説を加えている。

16 アビリティ

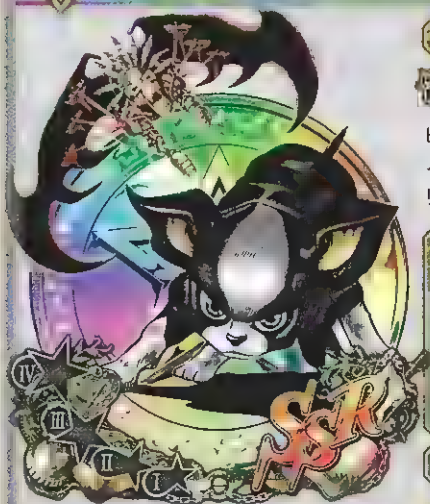
アビリティコストとアビリティ名、効果。Nには存在しない。SSRでは、画面写真で解説。

17 セットオススメアビリティ

SSRにおいて、このユニットのアビリティスロットにセットするのに有効な、オススメアビリティとそれを持つユニットメダルを2つ紹介

18 チームオススメユニット

SSRにおいて、このユニットとチームを組むのに最適と思われるユニットメダルを2つ紹介。

ダブルスーパーレア SSR イギー

コスト 20　アビリティキャパ 4

スタンド使い

ヒット数に応じて、ダメージがアップするアビリティを持ち、高い攻撃力を誇る。無敵効果を持つアビリティでやっかいな相手に斬りこむのも得意。

ATK		HP	
3230 →	4110	5170 →	5970
4520 →	5340	7250 →	8000
5860 →	6680	9380 →	10130
7330 →	8150	11610 →	12551
8400	9320	13133	14340

移動距離 62　射程距離 62

ボストン・テリア犬。ニューヨークの野良犬だった。人の髪の毛をむしり抜くのが趣味。コーヒー味のチューインガムが好物。

リーダースキル

愚者の足かせ

Round毎に50%で発動。敵の行動後カウントを+1する(MAX4)

コマンドスキル　消費ゲージ 3.0

砂のドーム

発動するとHP40%回復し2ターンの間完全無敵ッ‼ 自身に接触した敵に400%のダメージを与えるッ

➡自爆攻撃などを持つ相手へのアタックで使用するとダメ ジを受けずに済むぞ。

アビリティ　アビリティコスト 2

[コンボ] 仲間連携ATKブースト+1

ヒット数に応じてダメージアップ、更に味方へのヒットもヒット数として加算される

➡味方にヒットしてもヒット数としてカウントされるので、どんどん攻撃力がアップするぞ!

セット オススメアビリティ

[反撃] 喰らいつくぜ+1 [illegible]
[illegible] 30%の確率で150%のカウンターダメージを与える

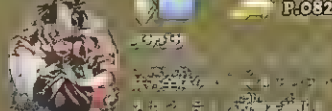
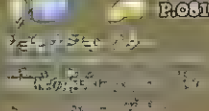
P.058

[反撃] [illegible]入り「[illegible]の[illegible]」+1
[illegible]の[illegible]から[illegible]ダ[illegible]を受けたときに100%カ[illegible]ダメージを与える

P.081

チーム オススメユニット

P.057

P.082

ダブルスーパーレア SSR イギー

コスト 20　アビリティキャパ 4

スタンド使い

縦横無尽に飛びまわり、敵全体に大ダメージを与えることができるコマンドスキルが強力。さらにHPが低いほどATKが上がり、より強力になるぞ!!

ATK		
[illegible]	3830	4890
[illegible]	5390	6380
[illegible]	7010	8000
[illegible]	8780	9780
[illegible]	10070	11190

HP		
[illegible]	5840	6840
[illegible]	8210	9150
[illegible]	10650	11590
[illegible]	13220	14341
[illegible]	14983	16395

移動距離 62　射程距離 62

ボストン・テリア犬。ニューヨークの野良犬だった。人の髪の毛をむしり抜くのが趣味。コーヒー味のチューインガムが好物。

リーダースキル

ノラ犬の帝王

赤と白属性の移動距離20%アップ、ATK10%アップ!

コマンドスキル　消費ゲージ 2.5

飛行する愚者

発動時に敵の壁スキルを無視&メダルを貫通して移動距離の300%を追加移動ッ 更に敵に接触した時+200%のダメージを与えるッ

➡発動後も敵接触でスキルゲージが増えるので、数多くの敵がいるときが狙い目。

アビリティ　アビリティコスト 2

[特殊] この借りはかならずかえしてやるぜ!+1

自身のHPが低ければ低いほどATKを上乗せするッ

➡HPは高めなので、倒されない程度にダメージを受けてATKをアップ、という戦法も!

セットオススメアビリティ

P.055

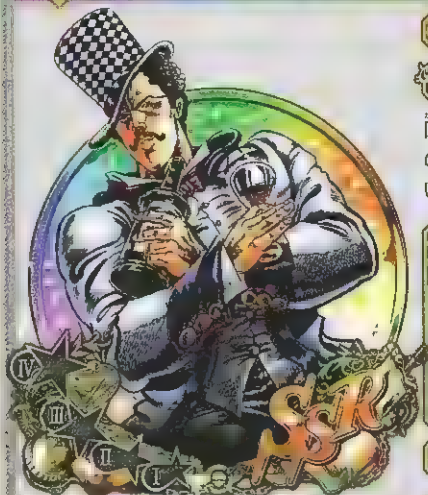
P.058

チームオススメユニット

P.075

P.094

ATKをさらに強化しよう!

ダブルスーパーレア
SSR ウィル・A・ツェペリ

コスト 20 アビリティキャパ 4

波紋使い ツェペリ家

回復に関して極めて高い能力を持ち、パーティ全体のＨＰを大幅に回復することができる。攻撃力の高いキャラとパーティを組むのがいいだろう。

ATK	
3570 →	4550
5010 →	5920
6510 →	7430
8150 →	9070
9340 →	10370

HP	
4590 →	5220
6410 →	7000
8280 →	8860
10220 →	10997
11531 →	12550

移動距離 62　射程距離 62

考古学者の父親が発掘した「石仮面」を追いジョナサンと出会う。ジョナサンに波紋の呼吸を教えた。

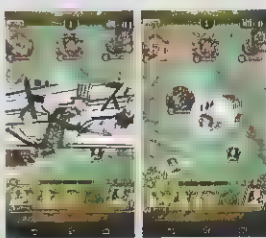
リーダースキル

青と白の聖域

青と白属性のスマッシュ範囲を35％アップ！

コマンドスキル　消費ゲージ 1.5

波紋の呼吸

発動から6手行動の間、自身に接触した味方のＨＰをATKの50％回復するッ

➡自分が止まっているところに味方が接触しても、ＨＰを大幅に回復するぞ！

アビリティ　アビリティコスト 1

[スマッシュ] コンボブースト ヒール+1

スマッシュ時に範囲内の味方を回復する(ヒット数に応じて回復量アップ)

➡攻撃と同時に味方の回復ができる一石二鳥なアビリティだ。他のメダルにセットしてもいい

セット オススメアビリティ

[スマッシュ]ヒール+1

P.059

[援軍]ATKブースト+1

援軍として登場時に味方全員のATKを80％アップする

P.082

チーム オススメユニット

P.074

P.082

ダブルスーパーレア
SSR ウィル・A・ツェペリ

コスト 20　アビリティキャパ 4

波紋使い　ツェペリ家

リーダースキルはかなり強力なので、リーダーにして白属性チームを組もう。アビリティにスキルゲージ回復があるのでコマンドスキルをガンガン使える。

ATK		
[illegible]	3700 →	4720
[illegible]	5190 →	6140
[illegible]	6760 →	7710
[illegible]	8450 →	9410
[illegible]	9700 →	10770

HP		
[illegible]	6070 →	7150
[illegible]	8550 →	9550
[illegible]	11090 →	12090
[illegible]	13780 →	14970
[illegible]	15630 →	17110

移動距離 62　射程距離 62

考古学者の父親が発掘した「石仮面」を追いジョナサンと出会う。ジョナサンに波紋の呼吸を教えた。

リーダースキル

「死」への宿命を背負う者

白属性のHP+25%、ATK+10%、重さ+10%

コマンドスキル　消費ゲージ 2.5

波紋乱渦疾走

メダルがジャンプし範囲内(固定円形中型)にいる敵に600%ダメージを与えて画面中央に移動するッ　さらに範囲内の敵に行動カウント+1を与える！

➡強力過ぎるコマンドスキル！　行動カウント+1で敵に攻撃をさせずに勝利た。

アビリティ　アビリティコスト 3

[特殊]『仙道』パワー!!+1

ラウンド開始時にスキルゲージを3回復する

➡このアビリティのおかげでコマンドスキルをラウンドの最初から使用することが可能だぞ。

セット オススメアビリティ

[特殊]…+1

P.056

[特殊]スキルチャージ+

ルゲージがアップする

P.081

イギー

チーム オススメユニット

P.058

ラバーソール

P.081

イギー

SSR カーズ

ダブルスーパーレア

コスト 20　アビリティキャパ 4

柱の男

高いHPとATKを持ち、広い範囲にダメージを与える、攻撃の主軸で使えるキャラだ。属性を問わずに強化・回復ができるリーダースキルも魅力。

ATK	
	4410 ⇒ 5650
	6220 ⇒ 7380
	8120 ⇒ 9270
	10170 ⇒ 11330
	11680 ⇒ 12970

HP	
	4860 ⇒ 5560
	6790 ⇒ 7450
2	8780 ⇒ 9440
	10860 ⇒ 11700
4	12260 ⇒ 13360

移動距離 62　射程距離 62

ローマで眠っていた3人の「柱の男」の中で最も知能が高く、「石仮面」は彼が発明したもの。光の流法を使う。

リーダースキル

神となった男

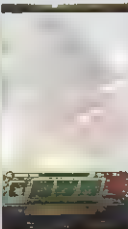
全属性のATK15%アップ、HP10%アップ

コマンドスキル　消費ターン 3.0

数百倍の　波紋

円形大型範囲内の敵に400 %ダメージ&行動カウント+1、円形小型範囲内の敵に650 %ダメージ&行動カウント+2、範囲内の敵に3ターンの間、ターン終了時250 %ダメージ与える

➡広い範囲に大きなダメージを与える強力なスキルだ。

アビリティ　アビリティコスト 4

[特殊] 究極の生命体+1

ターン開始時にATK+150%、移動距離2倍、ダメージ50 %カットの3つの内、1つがランダムで発動する

➡攻撃の強化だけでなくダメージ低減などの効果が発生することも　究極の名にふさわしい。

セット オススメアビリティ

[その他] ...
味方が死亡すると自身の...
40%アップする

P.059

[スマッシュ] ... スキルチャージ+1
スマッシュ時に...
以上いるとスキルゲージがアップする

P.082

チーム オススメユニット

P.056

P.090

SSR ジョセフ・ジョースター

コスト 20 アビリティキャパ 4

波紋使い ジョースター家

HP、ATKともに優れた素質を持つので、攻撃の主軸として育てよう。追加で相手の行動を終了させるコマンドスキルも実戦で威力のある能力だ。

ATK

[illegible]	[illegible]
[illegible]	4090 → 5230
[illegible]	5760 → 6820
[illegible]	7500 → 8570
[illegible]	9400 → 10470
[illegible]	10790 → 11980

HP

[illegible]	[illegible]
[illegible]	5400 → 6280
[illegible]	7580 → 8400
[illegible]	9820 → 10630
[illegible]	12170 → 13172
[illegible]	13776 → 15045

移動距離 62　射程距離 62

ジョナサンの孫。ギリギリのピンチでも持前の抜け目なさを武器に闘っていく。生まれつき波紋を使うことができる。

リーダースキル

抜け目のない奴!

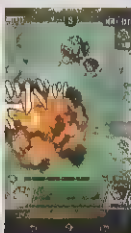
白と緑属性のATK20%アップ、移動距離10%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ 2.5

手榴弾貼り付け

発動時に移動距離の100%を追加移動&接触ダメージを150%にするッ 追加移動中に接触ダメージを与えると、敵の行動開始時に10%ダメージを与えて行動を強制終了ッ

➡次回行動時に追加のダメージ&行動をできなくする!

アビリティ アビリティコスト 2

[特殊] やらせていただきましたアン!+1

Round中、致死ダメージを受けたときに一度だけHP1の瀕死状態で踏みとどまり、ATKが+100%アップするッ

➡瀕死の状態のときに踏みとどまって反撃できる。戦いが苦しいときに頼りになるアビリティ。

セット オススメアビリティ

[特殊]かばう+1

一定範囲内の味方が攻撃を受けた時、身代わりになる。自身の防御力をアップする。

P.055 イギー

[死亡]精神の継承+1

P.081 ウィル・A・ツェペリ

チーム オススメユニット

P.057 ジャン=ピエール・ポルナレフ

P.086 ジョセフ・ジョースター

ダブルスーパーレア SSR ジョナサン・ジョースター

コスト 20 アビリティキャパ 4

波紋使い ジョースター家

白属性の重量アップと壁を伝わる波紋によって、敵の位置を動かす効果が大きい。ラウンド開始時の密集状態の敵に、まとめてダメージを与えよう。

ATK		HP	
3820	4880	5010	5760
5370	6360	7020	7720
6990	7980	9070	9770
8750	9750	11230	12116
10040	11150	12688	13835

移動距離 62 射程距離 62

亡き母が購入したという「石仮面」を研究していたが、それを被ったディオが吸血鬼化した為、大きな闘いに身を投じることになる。

リーダースキル

まるで重機関車ですッ！

白属性の重量をアップ、HPを20%アップ！

コマンドスキル 消費ゲージ 3.0

最後の最後に敗北するのはどちらかーっ

範囲内（円形中型）の敵に500%ダメージを与えるッ！吹き飛んで敵同士で接触した場合、吹き飛んだ敵のATKの300%ダメージ！

➡攻撃をしたときだけでなく敵同士の接触でもダメージが発生するのがポイント。

アビリティ アビリティコスト 3

[壁] 壁を伝わる波紋+1

壁接触時に、壁に接触、または近い敵に25%ダメージを与える

➡壁際に敵が弱点を隠すように配置されたときに相手を動かすことができるので威力を発揮！

セット オススメアビリティ

[特殊] 小さくなったスタンド+1

装備中はメダルを小さくし、移動距離を1.5倍&25%の確率で敵の接触攻撃を回避するッ

P.057

[援軍] オールヒール+1

援軍として登場時に味方全体のHPを回復する

P.082

チーム オススメユニット

P.056

ウィル・A・ツェペリ

P.081

ジョセフ・ジョースター

ダブルスーパーレア SSR リサリサ

コスト 20 アビリティキャパ 4

波紋使い　ジョースター家

リーダースキルを活かして波紋を使うパーティを組むと、柱の男、吸血鬼に対抗するには最強の組み合わせとなる。攻撃範囲に敵を集めるのがポイント。

ATK		HP	
4080 →	5210	4570 →	5200
5740 →	6800	6390 →	6970
7480 →	8540	8240 →	8820
9370 →	10440	10180 →	10939
10750	11950	11477	12480

移動距離 62　射程距離 62

ジョセフとシーザーの波紋の師匠。波紋の習得により50歳にして20代後半の容貌をしている。「エイジャの赤石」の守り手。

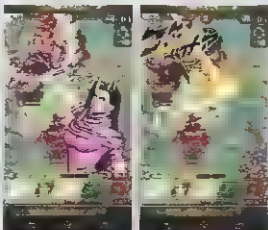
リーダースキル

守りの使命

波紋使いと白属性のATK20％アップ、スマッシュ範囲10％アップ！

コマンドスキル　消費ゲージ 2.0

スーパー・エイジャ

範囲内（十字型）の敵に520％ダメージ+アイテムを破壊するッ　更に柱の男、吸血鬼に+300％ダメージ!!

➡柱の男や吸血鬼は十字型に弱いのか、この範囲内では大ダメージを受ける。

アビリティ　アビリティコスト 2

[スマッシュ] 赤石の守護者+1

スマッシュ時に範囲内の吸血鬼、柱の男の敵に+200％ダメージを与える

➡スマッシュ時にも柱の男や吸血鬼にダメージを！　柱の男&吸血鬼にはやはりリサリサ！

セットオススメアビリティ

[弱点]波紋の教え+1
弱点をヒットすると次行動で[illegible]％ダメージがアップする

P.056

[反撃]波紋入り「[illegible]」+1
黒属性の敵から[illegible]ダメージを受けたときに100％の[illegible]ダメージを与える

P.081

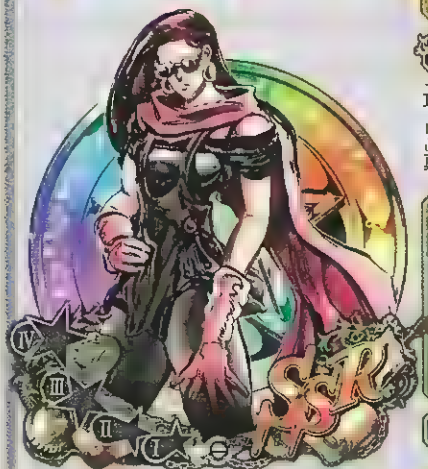
チームオススメユニット

ジョナサン・ジョースター

P.077

ヨギンズ

P.087

ダブルスーパーレア SSR リサリサ

コスト 20　アビリティキャパ 4

波紋使い　ジョースター家

攻撃力が高く、ダメージをアップするスキルやアビリティも強力。特に波紋使いと組み合わせたときに真価を発揮する。コンボ数をしっかり稼ごう!

ATK		
	3860	4930
	5430	6430
	7070	8070
	8850	9860
4段階	10160	11280

HP		
	5790	6780
	8140	9060
	10550	11470
3段階	13100	14208
4段階	14844	16235

移動距離 62　射程距離 62

ジョセフとシーザーの波紋の師匠。波紋の習得により50歳にして20代後半の容貌をしている。「エイジャの赤石」の守り手。

リーダースキル

波紋の達人

波紋使いのHP+25%、ATK+10%、移動距離+10%

コマンドスキル　消費ゲージ 3.0

この自分のマフラーで十分!

範囲内(円形小型)の敵に520%ダメージを与えて吹き飛ばすッ　更に跳ね返ってきた敵ユニットの近くを通ると100%ダメージを与えて吹き飛ばす!

➡吹き飛ばす効果が大きいので、敵がうまく集まった瞬間を狙ってタップしよう!

アビリティ　アビリティコスト 2

[スマッシュ] 波紋の一撃+1

コンボ数が上がれば上がるほど、その移動時に打つスマッシュのダメージが最大300%までアップするッ

➡移動距離を伸ばすなど、コンボ数を稼ぎやすくなるアビリティと組み合わせるといいぞ

ヒット オススメアビリティ

[コンボ]ATKブースト&壁コンボ[illegible]

ヒット数に応じてダメージアップ。更に壁へのヒットもヒット数として換算される。[illegible]

P.055

壁へのヒット数もカウントされるので、ダメージがアップ。

[反撃]波紋入り![illegible]

黒属性の敵から接触ダメージを受けたときに100%カウンターダメージを与える。

P.081

チーム オススメユニット

P.074

P.087

ダブルスーパーレア SSR ヴァニラ・アイス

コスト 20 アビリティキャパ 4

吸血鬼 スタンド使い

決まると絶大な威力を発揮する「ガオン!」だが、ゲージを4消費する上に決めるのは難しい。大型で強力な敵と対決するときに上手に使おう!

ATK		HP	
3910	4990	5720	6690
5490	6500	8040	8940
7150	8160	10420	11320
8950	9970	12930	14016
10270	11410	14648	16015

移動距離 62 射程距離 62

非常に高い忠誠心を持つ一方で、その性格は「精神が暗黒空間」と評されるほどドス黒い。

リーダースキル

精神こそ暗黒空間

黒属性のATK+25%,移動距離+10%,スマッシュ範囲+10%

コマンドスキル 消費ゲージ 4.0

ガオン!

コマンドスキル発動後にその場から消える。2ターン目に範囲内（円形小型）の敵に対し3000%ダメージを与えて出現するッ

➡決まれば大きな破壊力を持つ。ほとんどの敵は一撃で倒すことができる技だ!

アビリティ アビリティコスト 3

［特殊］暗黒空間+1

接触攻撃のダメージが150%アップするッ 更に接触した全てのアイテムを破壊する

➡接触回数が増えるほど効果を発揮する。移動距離やコンボ数を増やすようにして使おう!

セットお勧めアビリティ

［特殊］■■の天才+1

P.063

［スマッシュ］■ ATKブースト+1

P.083

チームお勧めユニット

P.062 DIO（アニメビジュアル）

ゲージ消費が少なく、かつ強力なコマンドスキルの持ち主。

P.084 呪いのデーボ

SSR カーズ

ダブルスーパーレア

コスト 20　アビリティキャパ 4

柱の男

ATK、HPともに高い強力なユニット。吸血鬼を倒すと回復できるアビリティと、他のユニットが全滅すると自身が復活するスキルを持っている。

ATK		
	4410 →	5650
	6220 →	7380
	8120 →	9270
	10170 →	11330
	11680 →	12970

HP		
	4860 →	5560
	6790 →	7450
	0700 →	9440
	10860 →	11700
	12260 →	13360

移動距離 62　射程距離 62

ローマで眠っていた3人の「柱の男」の中で最も知能が高く、「石仮面」は彼が発明したもの。光の流法を使う。

リーダースキル

頂点に立つ者は常にひとり!

1人になるとATKが100%アップしHPが全回復する

コマンドスキル　消費ゲージ 3.0

真の石仮面の力

範囲内（円形中型）の敵に500%ダメージを与え、自身にダメージ60%カットの効果とHPを50%回復を与えるッ

➡比較的広い範囲の敵に強烈な攻撃をしつつ、自分の回復もできるお得なスキル。

アビリティ　アビリティコスト 2

[回復] 食料は吸血鬼+1

フィールドにいる吸血鬼が死亡すると自分のHPを60%回復する

➡自分の攻撃でなくてもフィールド上で敵の吸血鬼が倒されると自分のHPが回復するぞ!

セット オススメアビリティ

[反撃]拘束する戦士+1

接触ダメージを受けたときに30%の確率でカウンターダメージを与え、接触してきた敵からHPを吸収する。

P.063

[スマッシュ]3コンボ HPドレイン+1

3ヒット以上してスマッシュを行なうと範囲内の敵のHPを吸収する。

P.084

ディオ・ブランドー

このアビリティでも敵のHPが吸収でき、回復力向上

チーム オススメユニット

P.055

イギー

主力であるカーズをしっかりと守り抜く組み合わせだ!

P.081

ウィル・A・ツェペリ

万一倒されたらスキルゲージを回復し、カーズを助ける。

SSR DIO

コスト	20
アビリティキャパ	4

吸血鬼　スタンド使い

攻撃がすべて弱点ヒットダメージになるコマンドスキルが強力だ。特に相手が白属性なら3倍となる。これを活かせる相手とパーティを組もう!

ATK		
	4210	5390
	5930	7030
	7730	8830
	9690	10790
	11120	12350

HP		
	4350	4900
	6060	6580
	7810	8330
	9640	10338
	10854	11795

移動距離	62
射程距離	62

蘇った吸血鬼。頭脳明晰、容姿端麗でありながら性格は冷酷非情。ジョセフの祖父、ジョナサンの宿命のライバルだったが……。

リーダースキル

きさま!見ているなッ!

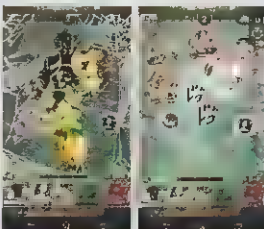
Round開始時に80%で敵の初期行動+1するッ

コマンドスキル

消費ゲージ 3.0

力の片鱗

範囲内（円形小型）の敵に420%弱点ヒットダメージ(相手が白属性なら3倍、黒以外なら1.5倍ダメージ!) & 行動カウント+1を与えるッ

➡範囲内の敵すべてのカウントを+1することで、反撃を受ける確率が下がるぞ。

アビリティ

アビリティコスト 4

[特殊] すでに手は打った!!+1

1moreを2回発動することができるようになり、2回目の1more時には+100%ダメージを与える

➡相手に攻撃をさせずに連続してダメージを与えることができるので戦いを有利に進められる。

セット オススメアビリティ

P.062

P.084

チーム オススメユニット

SSR ティオ・ブランドー

コスト 20　アビリティキャパ 4

ジョナサンの宿命のライバル。財産を狙ってジョージⅠ世殺害を計画するが失敗。「石仮面」を被ったことにより吸血鬼となる。

吸血鬼

リーダーにした場合、パーティメンバーを赤属性、もしくは吸血鬼で構成することで無類の強さを発揮する。再起不能から復活してからがまた強力。

ATK	
3980	5090
5600	6630
7300	8330
9140	10180
10490	11640

HP	
5590	6520
7850	8720
10170	11040
12620	13670
14290	15620

移動距離 62　射程距離 62

リーダースキル

吸血鬼のエキス

赤属性に吸血鬼を付与し、吸血鬼にATK+20%、移動力+10%

コマンドスキル　消費ゲージ 3.0

皆殺しだ－ノ

スキル発動後、壁接触すると壁沿いに移動を行う。壁移動中はATKが+500%アップし、敵に接触するとダメージを与えて吹き飛ばすッ

➡壁を移動中は、敵の重量カウンタースキルも無効化して吹き飛ばすのだ。

アビリティ　アビリティコスト 3

特殊！吸血鬼の帝王+1

致死ダメージを受けたとき、味方の吸血鬼を身代わりにしてHPを全回復し、自身のATKを+150%アップするッ

➡発動時、犠牲となったユニットに蘇生の効果があれば、そのユニットは復活。

P.061

ストレイツォ

このアビリティで

P.076

P.083

P.094

SSR（ダブルスーパーレア） 花京院典明

コスト 20　アビリティキャパ 4

スタンド使い

ターン開始時にコマンドスキルで攻撃し、さらにターン終了時に発動するアビリティで敵に大量のダメージを与えられる、攻撃に特化したユニット。

ATK		HP	
3980	5090	5590	6520
5600	6630	7850	8720
7300	8330	10170	11040
9140	10180	12620	13670
10490	11640	14290	15620

移動距離 62　射程距離 62

エジプト旅行時にDIOと出会い、洗脳される。承太郎に命を救われ、DIO打倒の旅に参加。仲間への思いは熱いものをもつ。

リーダースキル

自身を知る者

緑属性のATK+25％、HP+10％、移動距離+10％

コマンドスキル　消費ゲージ 3.0

気がつかなかったのか!!

範囲内(自分の周囲を除く全画面)の敵に対して520％ダメージを与えるッ 更に1ターンの間、対象の敵はその場に縛りつけられて行動できなくなる

➡縛りつけられた敵は、接触やスキル効果でも動かない。接触すると弾かれる。

アビリティ　アビリティコスト 3

[特殊] シートに潜む触脚+1

ターン終了時に壁の近くにいる敵に対して200％ダメージを与えるッ 更に25％の確率で行動カウント+1にする

➡レベルが上がれば、与えるダメージと行動カウント+1の確率がアップし、さらに強くなる!

セット オススメアビリティ

[illegible]

接触ダメージを受けたときに100％カウンターダメージを与える

P.068

[スマッシュ] [illegible]

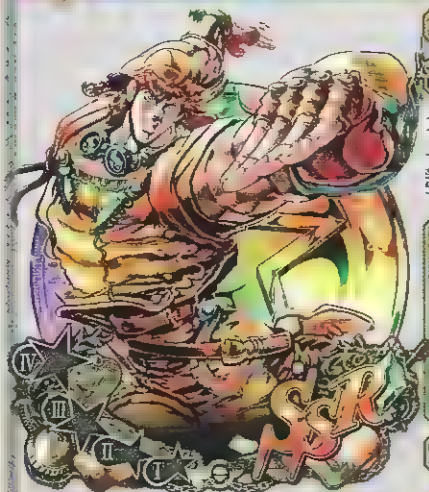
スマッシュ時に範囲内の敵を[illegible]飛ばす

P.087/088

チーム オススメユニット

P.065

P.087

ダブルスーパーレア
SSR ジョセフ・ジョースター

コスト 20 アビリティキャパ 4

波紋使い　ジョースター家

コマンドスキルとアビリティが、触れると敵にダメージを与えるアイテムを設置するもの。移動距離を強化すれば、かなりの活躍が見込める。

ATK	
3570	4550
5010	5920
6510	7430
8150	9070
9340	10370

HP	
4590	5220
6410	7000
8280	8860
10220	10997
11531	12550

移動距離 62　射程距離 62

ジョナサンの孫。ギリギリのピンチでも持前の抜け目なさを武器に闘っていく。生まれつき波紋を使うことができる。

リーダースキル

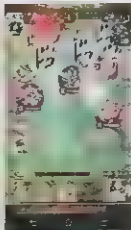
緑と白の潮流

緑と白属性の移動距離を30%アップ！

コマンドスキル　消費ゲージ 2.5

糸の結界

移動した軌跡上に接触時ダメージ効果のある糸の結界（接触すると200%ダメージ、柱の男には更に+100%ダメージ）を張るッ

➡設置された糸の結界は、自身の撃破やラウンドをまたぐと消滅してしまう。

アビリティ　アビリティコスト 2

[コンボ] 5コンボ 連続手榴弾+1

5ヒット以降ヒットするごとに手榴弾（接触60%ダメージアイテム）を設置する

➡接触時に与えるダメージは、アビリティレベルが増すごとにアップする。

セット オススメアビリティ

[弱点]スピードブースト+1
弱点ヒットすると次行動で自身の移動距離が強化する

P.065

[弱点]法皇の暗示+1
弱点ヒットすると次行動で自身の移動距離が強化する

P.086

アビリティの効果が増大する

チーム オススメユニット

P.065

P.087

ダブルスーパーレア
SSR

ジョセフ・ジョースター

コスト 20　アビリティキャパ 4

波紋使い　スタンド使い　ジョースター家

ジョースター家、波紋使い、スタンド使いの3つの特徴を持ち、リーダースキルで強化してもらえる機会が多い。サポート要員としても優秀なメダルだ。

ATK
3910 → 4990
5490 → 6500
7150 → 8160
8950 → 9970
10270 → 11410

HP
5720 → 6690
8040 → 8940
10420 → 11320
12930 → 14016
14648 → 16015

移動距離 62　射程距離 62

承太郎の祖父。祖父 ジョナサンの仇である DIOが復活したことで、幽波紋能力に目覚めた。

リーダースキル

戦いの年季

緑の属性のHP+25%、ATK+10%、移動距離+10%

コマンドスキル　消費ゲージ 2.0

テレビ念写

範囲内（長方形型）の敵に450%ダメージ&行動カウント+1を与えるッ 更に1ターンの間、弱点を付けて弱点を一番近い味方の方向に変更するッ

➡コマンドスキルのLvがアップすることに、与えるダメージ量はさらに増える

アビリティ　アビリティコスト 2

［特殊］カンカン闘うッ！+1

自身の行動で敵を倒すと、コマンドスキルゲージが倒した敵の数×1溜まるッ

➡アビリティのLvがアップすることに、溜まるスキルゲージ量も増えていくぞ。

P.064

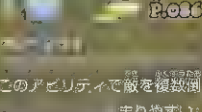
［スラッシュ］ ATKブースト+1

P.086

このアビリティで敵を複数倒…まりやすい。

P.068

…プし、カウンターを…

P.086

SSR ジョセフ・ジョースター&シーザー・アントニオ・ツェペリ

ダブルスーパーレア

コスト 24　アビリティキャパ 4

波紋使い　ジョースター家　ツェペリ家

移動距離が長くコンボが狙いやすい。また、リーダースキルの影響範囲も広いため、幅広い範囲から仲間をチョイスすることができる優秀なメダルだ！

ATK

4230 →	5410
5960 →	7060
7770 →	8870
9740 →	10850
11180 →	12410

HP

6020 →	7070
8460 →	9450
10980 →	11960
13640 →	14808
15464 →	16925

移動距離 70　射程距離 65

反目しつつも次第に打ち解けあい、カーズとの対決では息の合ったコンビネーションプレーを見せシュトロハイムを驚かせる

リーダースキル

友でありライバル

緑と青属性のATK+20%、HP+10%、移動距離+10%

コマンドスキル　消費ゲージ 3.0

コンビネーションプレー

範囲内（円形中型）の敵に対して600%ダメージ&行動カウント+1を与える！ 更に接触150%ダメージのシャボンを範囲内の敵の周りに8個設置するッ

➡行動カウント+1が強力またシャボンの追加効果によりさらなるダメージも。

アビリティ　アビリティコスト 3

[特殊] 修行の成果+1

回復剤を取る度にその行動中ATK+300%アップするッ

➡回復剤に攻撃力増加効果を追加！ 出現した回復剤はボスまで残しておくといいぞ。

セットオススメアビリティ

[コンボ]アイテム数ハイATKフースト+1

フィールド上に[illegible]したアイテム数に応じてダメージが[illegible]

P.065 ジョセフ・ジョースター

コマンドスキルでシャボンを出せば出すほど強くなる[illegible]

[スマッシュ]手榴弾トラップ+1

スマッシュ時に範囲内に敵が2体以上いると3個の手榴弾（20%ダメージアイテム）を設置する

P.086 [illegible]

チームオススメユニット

P.069 [illegible]

P.089 シーザー・アントニオ・ツェペリ

ダブルスーパーレア SSR ジョナサン・ジョースター

コスト 20　アビリティキャパ 4

波紋使い　ジョースター家

さまざまな能力をアップさせるアビリティが特徴。HPをかなり減らさないと発動しないので、蘇生や回復可能なアビリティのサポートは必須だ。

ATK	
3910 →	4990
5490 →	6500
7150 →	8160
8950 →	9970
10270	11410

HP	
5720 →	6690
8040 →	8940
10420 →	11320
12930 →	14016
14648	16015

移動距離 62　射程距離 62

亡き母が購入したという「石仮面」を研究していたが、それを被ったディオが吸血鬼化した為、大きな闘いに身を投じることになる。

リーダースキル

吸血鬼を追う者

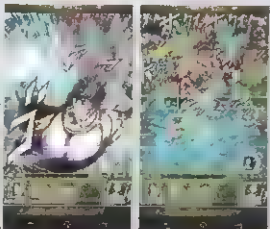
青と波紋使いのHP25％アップ、ATK10％アップ

コマンドスキル　消費ゲージ 2.5

青緑波紋疾走

範囲内（自分より上）の敵に550％ダメージを与え真上方向へ吹き飛ばすッ 更に3ターンの間、敵の移動距離を半分にし、ターン終了時に敵のＨＰの5％ダメージを与えるッ

➡非常に広範囲の攻撃なので、いろいろな場面で役立つ。

アビリティ　アビリティコスト 4

[特殊] 精神の爆発力+1

Round中に1度だけＨＰが20％以下になると発動し、ATK2倍、移動距離1.2倍、スマッシュ範囲50％アップするッ 更に一度発動するとRound中はＨＰを回復しても切れることは無いッ

➡ピンチになるほどチャンスに。回復できるメダルといっしょに。

セット オススメアビリティ

[防御]蘇生+1
ＨＰが0になるダメージを受けた場合、スキルゲージを消費してＨＰ1で踏みとどまる

P.068

[スマッシュ]手榴弾トラップ+1
スマッシュ時に範囲内に敵が2体以上いると3個の手榴弾（20％ダメージアイテム）を設置する

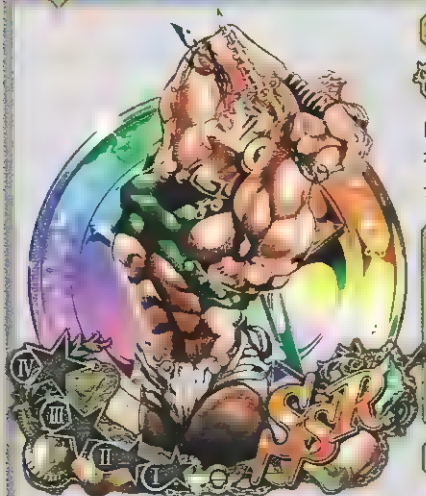
P.086

チーム オススメユニット

P.073

P.094

SSR ワムウ

ダブルスーパーレア

コスト 20　アビリティキャパ 4

柱の男

自身のHPを犠牲にしながら強力なコマンドスキルを放つ、ハイリスクハイリターンなユニット。ピンチになるほど、その能力の真価を発揮する。

	ATK	
[illegible]	4030 →	5150
[illegible]	5670 →	6710
[illegible]	7380 →	8430
[illegible]	9250 →	10300
[illegible]	10610 →	11780

	HP	
[illegible]	5510 →	6420
[illegible]	7740 →	8580
[illegible]	10030 →	10870
[illegible]	12430 →	13466
[illegible]	14078 →	15385

移動距離 62　射程距離 62

ローマの地下に眠っていた3人の「柱の男」の1人。闘いに誇りを持ち、強い戦士と闘うことを望んでいる。風の流法を使う。

リーダースキル

純粋な戦闘者

緑属性と柱の男のATK+25％、スマッシュ範囲+10％

コマンドスキル　消費ゲージ 2.5

最終流法・渾楔颯

範囲内（円形中型）の敵に対して600％ダメージを与えるッ 更に残りのHPが少ないほどコマンドスキルのダメージがアップするッ

➡瀕死の状態なら爆発的なダメージを与えるが、再起不能のリスクにさらされる。

アビリティ　アビリティコスト 2

[コマンド] スイッチング・ウィンハック+1

コマンドスキル使用時に自らの残HPを10％消費してコマンドスキルのダメージを+300％アップさせるッ

➡このアビリティの効果により、コマンドスキルがさらに強力に。他のメダルにセットしてもいい。

セット オススメアビリティ

[防御]蘇生+1

HPが0になるダメージを受けた場合、スキルゲージを消費してHP1で踏みとどまる

ロギンズ　P.068

コマンドスキルのリスクを、これで軽減

[弱点]次ターンATKアップ+1

弱点とヒットすると次行動で自身のATKが+50％アップする

P.087

チーム オススメユニット

P.060

エシディシ　P.092

SSR シーザー・アントニオ・ツェペリ

ダブルスーパーレア

コスト 20　アビリティキャパ 4

波紋使い　ツェペリ家

リーダースキルはかなり優秀。シャボンを設置するアビリティとコマンドスキルのおかげで、アイテムノ　ストなどのアビリティ効果がアップする。

[illegible]	ATK	HP
[illegible]	3330 → 4230	5000 → 5760
[illegible]	4660 → 5510	7010 → 7710
[illegible]	6050 → 6900	9060 → 9760
[illegible]	7560 → 8420	11210 → 12096
[illegible]	8670 → 9630	12668 → 13810

移動距離 62　射程距離 62

ウィル・A・ツェペリの孫。シャボンを使った波紋技が得意。自分の血統に誇りをもっている。キザだが友や家族を大事にする男。

リーダースキル

青と白の聖域

青と白属性のスマッシュ範囲を35%アップ!

コマンドスキル　消費ゲージ 2.0

シャボンバリアー

フィールド上に接触60%ダメージのシャボンを8個設置するッ

➡レベルが上がると、シャボンの設置数と与えるダメージ量がアップする。

アビリティ　アビリティコスト 1

[コンボ] 3コンボ 連続シャボン+1

3ヒット以上ヒットするごとにシャボン（30%ダメージ&接触停止アイテム）を設置する

➡コマンドスキルのシャボンと異なり、こちらはシャボンカッターとして設置。

セット オススメアビリティ

[壁]壁接触シャボンカッター+1

壁接触時に1個のシャボン（30%ダメージ&接触停止アイテム）を設置する

P.070 シーザー・アントニオ・ツェペリ

自身のアビリティに加え、セットでさらにシャボンを増加。

[スマッシュ]シャボントラップ+1

スマッシュ時に範囲内に3個のシャボン（20%ダメージ&接触停止アイテム）を設置する

P.089 シーザー・アントニオ・ツェペリ

コンボとスマッシュで、大量のシャボンを設置できる。

チーム オススメユニット

P.074 ンドゥール

スマッシュ範囲拡大で、アビリティ効果が発揮しやすい。

P.082 ボインゴ

リーダースキルによるスマッシュ拡大で能力が倍増。

SSR シーザー・アントニオ・ツェペリ

ダブルスーパーレア

コスト 20　アビリティキャパ 4

波紋使い　ツェペリ家　ジョースター家

若干低めの能力値は、リーダースキルで補える。コマンドスキルを最大限に活かすために、他のシーザーのメダルと組ませるのがもっとも効果的。

	ATK [illegible]	ATK [illegible]	HP [illegible]	HP [illegible]
[illegible]	4090	5230	5400	6280
[illegible]	5760	6820	7580	8400
[illegible]	7500	8570	9820	10630
[illegible]	9400	10470	12170	13172
[illegible]	10790	11980	13776	15045

移動距離 62　射程距離 62

ウィル・A・ツェペリの孫。シャボンを使った波紋技が得意。自分の血統に誇りをもっている。キザだが友や家族を大事にする男。

リーダースキル

冷酷!残忍!

青属性のATK+25%、移動距離+10%、スマッシュ範囲+10%

コマンドスキル　消費ゲージ 3.0

シャボンレーザー

コマンドスキル発動後も移動し、その移動中の接触攻撃にシャボンの数×25%ダメージを上乗せする

➡自身のアビリティより、他のシーザーでシャボンを増やしてから発動しよう。

アビリティ　アビリティコスト 2

[弱点] 弱点シャボン+1

弱点ヒット時にシャボン（30%ダメージ&接触停止アイテム）を1体につき6個設置する

➡レベルアップすると与えるダメージも増えるが、シャボンの数はそのまま。

セット オススメアビリティ

[特殊]アイテムブースト+1

装備しているキャラクターの設置するアイテムのダメージを+50%アップする

P.070

シーザー・アントニオ・ツェペリ

[illegible]

[スマッシュ]シャボントラップ+1

スマッシュ時に範囲内に3個のシャボン（20%ダメージ&接触停止アイテム）を設置する

P.089

シーザー・アントニオ・ツェペリ

[illegible]

チーム オススメユニット

P.071

ジョナサン・ジョースター

[illegible]

P.089

シーザー・アントニオ・ツェペリ

[illegible]

SSR ジャン・ピエール・ポルナレフ

ダブルスーパーレア

コスト 20　アビリティキャパ 4

スタンド使い

リーダースキルとコマンドスキルの相乗効果で、ステージ上を縦横無尽に長距離移動できる。敵への連続ヒットでスキルゲージも増やしやすい。

	ATK
[illegible]	4030 → 5150
[illegible]	5670 → 6710
[illegible]	7380 → 8430
[illegible]	9250 → 10300
[illegible]	10610 → 11780

	HP
[illegible]	5510 → 6420
1段階	7740 → 8580
2段階	10030 → 10870
[illegible]	12430 → 13466
[illegible]	14078 → 15385

移動距離 62　射程距離 62

DIOからの刺客として承太郎達の前に現れた幽波紋使い。妹を殺した仇である「両手が右手の男」を探している。

リーダースキル

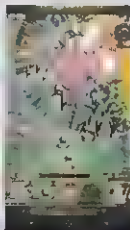
生命危機や恐怖を克服した精神力

青のスタンド使いの移動距離25%アップ、ATK10%アップ

コマンドスキル　消費ゲージ 3.0

このトグザレがァァーーーーーー!!

発動後、自身の移動距離を200%アップさせて一定の距離にいる敵に200%ダメージを与えながら再移動するッ

➡コマンドスキルのレベルが上がれば、与えるダメージ量も移動距離もアップ。

アビリティ　アビリティコスト 3

[特殊] ウソをつくなあああああーーーーッ+1

味方が死亡すると自身のATK+50%&移動距離1.5倍にアップする

➡同じラウンド内なら、何度でも発動。味方が再起不能になるほど強くなるが、全滅には注意

セットオススメアビリティ

[特殊]ハヤブサの翼+1
移動距離が1.2倍になり、[illegible]に[illegible]のアイテムを無視して移動することができるようになる

P.072
[illegible]
コマンドスキルの移動距離をさらにアップして効果倍増。

[コンボ]5コンボ ATKブースト+1
5セット以上は[illegible]を与える

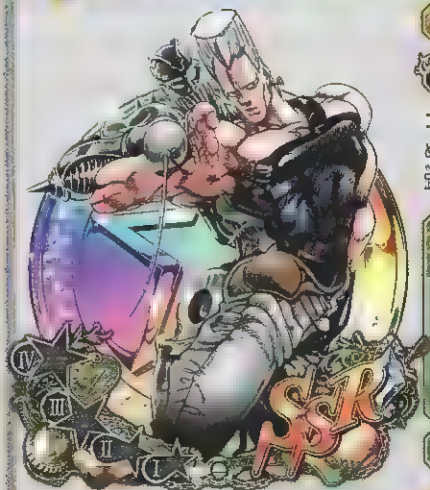
P.089
[illegible]
コマンドスキル、アビリティ[illegible]

チームオススメユニット

P.072
[illegible]
アビリティとリーダースキルで、移動距離を大幅アップ。

P.089
[illegible]
[illegible]

SSR ジャン・ピエール・ポルナレフ

ダブルスーパーレア

コスト 20　アビリティキャパ 4

スタンド使い

コンボ攻撃に優れたメダル。アビリティを活かすためチャージはぎりぎりまで使わず、できるだけ移動距離を稼いで、ヒット数をアップさせよう！

ATK	HP
4030 → 5150	5510 → 6420
5670 → 6710	7740 → 8580
7380 → 8430	10030 → 10870
9250 → 10300	12430 → 13466
10610 → 11780	14078 → 15385

移動距離 64　射程距離 60

DIOからの刺客として承太郎達の前に現れた幽波紋使い。妹を殺した仇である「両手が右手の男」を探している。

リーダースキル

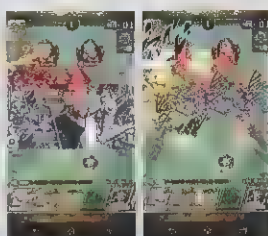
復讐の誓い

青と緑属性のATK20％アップ、移動距離10％アップ！

コマンドスキル　消費ゲージ 2.5

銀の針串刺し

範囲内(円形中型)の敵に550％ダメージを与えるッ　更にコマンドスキル発動前に接触したすべての敵駒に対してHIT×30％の追加ダメージを与える

➡発動前にヒットしたメダルに対して追加ダメージを与えることができるのだ！

アビリティ　アビリティコスト 2

[コンボ] 連続刺突＋1

接触時の攻撃が30％の確率で2ヒットするようになる

➡1回の攻撃が2ヒットに変化する可能性がある。できるだけ多弾ヒットを狙って攻撃しよう。

セット オススメアビリティ

[特殊] ハヤブサの [illegible]
移動距離が1.2倍になるッ　更に敵のアイテムを無視して移動することができるようになる

P.071 ペット・ショップ

[コンボ] 3コンボ ATKブースト＋1
3ヒット目以降は [illegible] ダメージを与える

P.090 [illegible]

チーム オススメユニット

P.072 テレンス・T・ダービー

P.089 ジャン・ピエール・ポルナレフ

SSR ペット・ショップ

コスト 20　アビリティキャパ 4

スタンド使い

スマッシュの範囲が狭いものの移動距離が長く、コンボが狙いやすいメダル。多弾ヒットを狙ったシュートで確実にダメージを稼いでいこう！

ATK		HP	
3860	4930	5790	6780
5430	6430	8140	9060
7070	8070	10550	11470
8850	9860	13100	14208
10160	11280	14844	16235

移動距離 64　射程距離 60

非常に残虐で執念深い性質だが、命令には忠実なハヤブサ。しばしば鳥らしからぬ仕草を見せる。

リーダースキル

館を守る番鳥

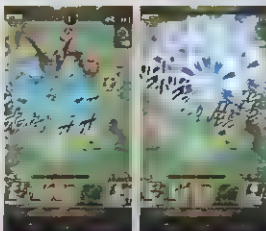
青と黒属性の移動距離20%アップ、ATK10%アップ！

コマンドスキル　消費ゲージ 2.0

氷のミサイル

範囲内（円形中型）の敵に580%ダメージ&吹き飛ばすッ更にダメージを与えたキャラクターの数だけつらら（2ターンの間、敵が接触すると100%ダメージ）を配置する！

➡氷柱は味方を守るための壁としても利用できるぞ！

アビリティ　アビリティコスト 2

［特殊］殺戮追跡機械+1

ターン終了時に範囲内（円形中型）にいる敵に250%ダメージを与えるッ

➡ターン終了時にできるだけ敵の近くにペット・ショップのメダルを配置し追撃を発動だ。

セットオススメアビリティ

［スマッシュ］引き寄せる/小+1
スマッシュ時に範囲内の敵を引き寄せる

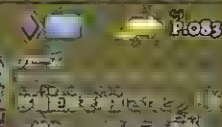
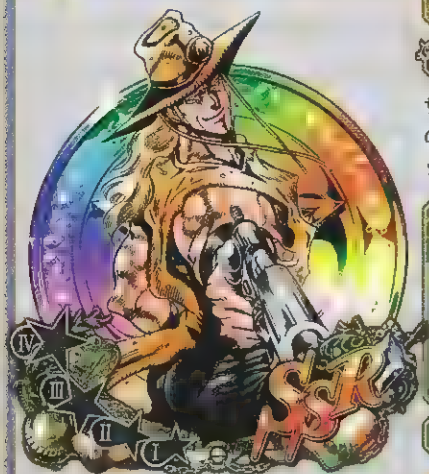
P.072

［コンボ］3コンボATKブースト+1
3セット目以降は+15%ダメージを与える

P.090

チームオススメユニット

P.061
...ト で1 moreが発生する確率増

P.083

ダブルスーパーレア SSR **ホル・ホース**

コスト 20 アビリティキャパ 4

スタンド使い

サポートに優れたメダル。リーダーにすればすべてのスタンド使いの能力を底上げできる。味方のスマッシュに反応するアビリティも使いやすい。

ATK	HP
3830 → 4890	5840 → 6840
5390 → 6380	8210 → 9150
7010 → 8000	10650 → 11590
8780 → 9780	13220 → 14341
10070 → 11190	14983 → 16395

移動距離 62　射程距離 62

自分自身の能力をよく知っており「No.1よりもNo.2」が人生哲学。パートナー選びの才能は抜群。

リーダースキル

一番よりNo.2

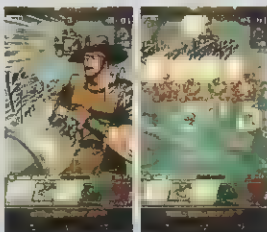
スタンド使いにATK+25%、HP+10%、スマッシュ範囲+10%

コマンドスキル　消費ゲージ 2.0

吹っ飛びな!!

ターゲットを選択して600%ダメージを与えるッ　更にその周りにいる敵に対して600%ダメージ!!

➡狙ったユニットを中心に攻撃するスキル。ボスや奥に隠れたメダルに有効だ!

アビリティ　アビリティコスト 3

[特殊] 皇帝の追撃+1

範囲内（円形中型）で味方ユニットがスマッシュした時、更に200%ダメージを与える

➡味方のスマッシュ攻撃に反応し発動。スマッシュはできるだけホル・ホースの近くで使おう。

セット オススメアビリティ

[特殊]呼吸法矯正マスク+1

移動中に味方に接触すると接触された味方は1ターンの間、ATK+80%アップするッ

P.074 リサリサ

[コマンドスキル]ダメージブースト+1

コマンドスキルのダメージを+25%アップする

P.091 ペット・ショップ

チーム オススメユニット

P.077 空条承太郎(アニメビジュアルver.)

攻撃力が高くホル・ホースのリーダースキルと相性がいい。

P.086 ダニエル・J・ダービー

スタンド使いなのでATKアップ。青属性の相手に最適だ。

SSR ルドル・フォン・シュトロハイム

ダブルスーパーレア

コスト 20　アビリティキャパ 4

外す心配がないコマンドスキルと、スマッシュ範囲が広くなるアビリティを持つ使いやすいユニット。吸血鬼と柱の男に絶大な威力を発揮する。

ATK	
3830 →	4890
5390 →	6380
7010 →	8000
8780 →	9780
10070 →	11190

HP	
5840 →	6840
8210 →	9150
10650 →	11590
13220 →	14341
14983 →	16395

移動距離 62　射程距離 62

ドイツ軍の将校。メキシコの軍施設で「柱の男」、サンタナを目覚めさせた。サンタナが体内に入り込み手榴弾で自爆する。

リーダースキル

ドイツの科学は世界一チイイイイ!!

青と白属性のATK20%アップ、移動距離10%アップ!

コマンドスキル　消費ゲージ 3.0

紫外線照射装置

画面上の敵に対し500%ダメージを与える。更に2ターンの間、吸血鬼と柱の男に対して、ATKを−50%ダウン&自身と仲間の接触攻撃時にダメージを+100%アップ!

➡吸血鬼と柱の男には、絶大な威力を誇る攻撃だ。

アビリティ　アビリティコスト 2

[特殊] 最高知能の結晶+1

状態異常が掛からなくなるッ更にスマッシュ範囲が+50%アップするッ

➡移動距離ダウンなどの状態変化を無効化する。ステージ上の特殊効果は無効化しない。

セット オススメアビリティ

[スマッシュ] 背水[illegible]+1
スマッシュ時に範囲内の敵が3体以上の場合+120%ダメージを与える

P.074

[スマッシュ] ヒール+1
スマッシュ時に範囲内の味方を回復する

P.088

多くの味方を回復できる

チーム オススメユニット

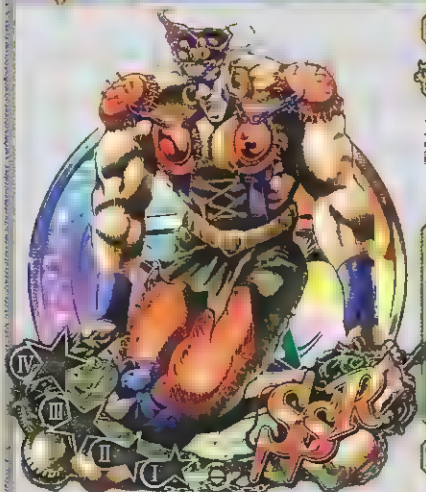
ラバーソール

P.058

ジョセフ・ジョースター

P.081

守る。白属性のユニット

ダブルスーパーレア
SSR エシディシ

コスト 20 アビリティキャパ 4

柱の男

スマッシュ攻撃に優れたメダル。ヒット数に応じて範囲が広がるアビリティや、ダメージの高いコマンドスキルを持つパワー型のメダルだ！

	ATK	
[illegible]	3980 →	5090
[illegible]	5600 →	6630
[illegible]	7300 →	8330
[illegible]	9140 →	10180
[illegible]	10490 →	11640

	HP	
[illegible]	5590 →	6520
[illegible]	7850 →	8720
[illegible]	10170 →	11040
[illegible]	12620 →	13670
[illegible]	14290 →	15620

移動距離 56　射程距離 68

ローマの地下に眠っていた3人の「柱の男」の1人。炎の流法を使う。頭に血がのぼると大泣きして冷静になるようにしている。

リーダースキル

兵は詭道なり！

赤と黒属性のATK20％アップ、HP10％アップ！

コマンドスキル　消費ゲージ 3.0

怪焔王の流法

範囲内（円形中型）の敵に600％ダメージを与えるッ 敵を倒した場合、更にその周りにいる敵に対して300％ダメージ‼

➡圧倒的な破壊力を持ち敵打倒時には追加ダメージも与えることができるぞ！

アビリティ　アビリティコスト 2

[スマッシュ] 増殖する血管針＋1

ヒット数に応じてスマッシュの範囲がアップする。更にスマッシュ時に波紋使いに対して＋250％ダメージを与える

➡ヒット数に応じてスマッシュ範囲が拡大！ スマッシュはできるだけ移動の最後に使おう。

ヒットオススメアビリティ

[スマッシュ]アイテムスレイク＋1

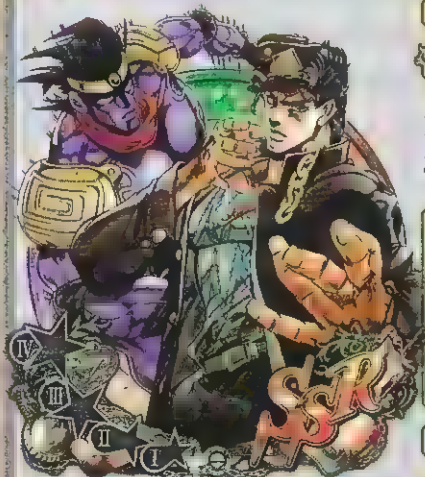
P.077

P.093/095

チームオススメユニット

P.061

P.093

ダブルスーパーレア SSR 空条承太郎

コスト 20　アビリティキャパ 4

スタンド使い　ジョースター家

バランスの取れた能力を持ち、攻撃だけでスキルやアビリティ効果で防御にも使えるメダル。仲間の属性や種類を問わないリーダースキルも魅力。

	ATK	HP
[illegible]	4370 → 5590	4080 → 4560
[illegible]	6160 → 7300	5680 → 6120
[illegible]	8030 → 9170	7310 → 7750
[illegible]	10060 → 11210	9000 → 9627
[illegible]	11550 → 12830	10121 → 10975

移動距離 62　射程距離 62

冷静な判断力と、強い正義感を持つ高校生。激情的な一面があるため、不良のレッテルを貼られることも。

リーダースキル

スーパーコンボブースト

7ヒット以上の場合+70%のダメージを与えるッ

コマンドスキル　消費ゲージ 2.5

つけの領収証だぜ

範囲内（円形中型）の敵に行動カウント+1&550%ダメージを与えるッ

➡高いダメージを与えると同時に、範囲内の敵の行動を遅らせる攻防に優れた技。

アビリティ　アビリティコスト 2

[アイテム] アイテム狙撃+1

接触した投げられるアイテム（ナイフ、手榴弾等）を近くの敵に投げて150%ダメージを与える

➡接触したアイテムを自動的に敵にぶつけダメージを与える。扱いやすいアビリティなのだ。

セットオススメアビリティ

[コンボ] ATKブースト&全コンボ+1

ヒット数に応じてダメージアップ、更に［illegible］へのヒットもヒット数として加算される。更に［illegible］スキルを［illegible］化する

P.077

[スマッシュ] 吹き飛ばす/小+1

スマッシュ時に範囲内の敵を吹き飛ばす

P.093

チームオススメユニット

P.055

イギー

P.092

カーン

コンボでダメージが増すアビリティを持っているぞ！

ダブルスーパーレア SSR 空条承太郎

コスト 20　アビリティキャパ 4

スタンド使い　ジョースター家

攻撃に優れたメダル。HPを高く保つことで、安定した攻撃力を発揮。リーダースキルは赤属性の他、ジョースター家に効果を及ぼす珍しいタイプだ。

冷静な判断力と、強い正義感を持つ高校生。激情的な一面があるため、不良のレッテルを貼られることも。

ATK	HP
4030 → 5150	5510 → 6420
5670 → 6710	7740 → 8580
7380 → 8430	10030 → 10870
9250 → 10300	12430 → 13466
10610 → 11780	14078 → 15385

移動距離 62　射程距離 62

リーダースキル

星型のアザの一族

赤とジョースター家のATK25%アップ、HP10%アップ

コマンドスキル　消費ゲージ 3.0

てめーはこの空条承太郎がじきじきにブチのめす

範囲内(円形中型)の敵に対して580%ダメージを与え、大きく吹き飛ばす。更に吹き飛ばした敵が壁に接触するたびに250%のダメージを与えるッ

➡追加ダメージを狙って、壁際まで敵メダルを追いこんでから使おう!

アビリティ　アビリティコスト 2

[その他] 俺が裁くッ!＋1

自身のHPが80%以上のときに自身のATKが100%アップする

➡HPが高い状態を保つことで、＋100%の攻撃力が維持される。回復アビリティとあわせたい!

セット オススメアビリティ

[回復]一体化＋1

敵を倒した際、倒した敵の数×自身のHPの20%HPを回復する

P.076　エンディン

[コンボ]5コンボATKブースト＋1

5ヒット以降は＋30%ダメージを与える

P.092　カーン

コンボ時のダメージを高める。HPが80%以上だと効果的だ。

チーム オススメユニット

P.056　空条承太郎

P.090　ジョナサン・ジョースター

サポートにぴったりの仲間だ

SSR 空条承太郎&花京院典明

コスト 24　アビリティキャパ 4

スタンド使い

赤と緑と…属性は選ぶものの味方のスタンド使いを大幅に強化するリーダースキルを持つ。また移動距離にも優れ、コンボや弱点を狙いやすいぞ。

ATK	
4380	5600
6170	7310
8040	9190
10080	11230
11570	12860

HP	
5770	6750
8110	9030
10520	11430
13050	14157
14791	16180

移動距離 70　射程距離 65

近距離パワー型のスタープラチナ、遠距離広範囲のハイエロファントグリーン。共に戦えば隙はなしッ！

リーダースキル

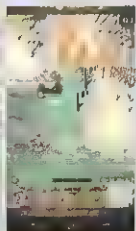
星と法皇の絆

赤と緑とスタンド使いのATK+20％、HP+10％、移動距離+10％

コマンドスキル　消費ゲージ 3.0

星の白金と法皇の緑

一番近い敵を引き寄せ、その敵を中心に範囲内(円形中型)の敵に600％ダメージを与えて吹き飛ばす！吹き飛んだ敵は壁へ接触すると200％ダメージ&接触した敵に250％ダメージ

➡威力が高く壁に接触した際に追加ダメージを与える。

アビリティ　アビリティコスト 4

【弱点】オールラウンド+1

弱点ヒットすると次行動で自身のATK150％&移動距離150％スマッシュ範囲+50％アップする

➡弱点狙いのため使える場面は限られるが、ヒットすれば大幅に自分を強化できるぞ！

ヒット オススメアビリティ

【スマッシュ】前衛ブースト+1

P.079

【スマッシュ】2体ブースト+

スマッシュ時に範囲内の敵が2体以上の場合+50％ダメージを与える

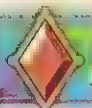
P.092

チーム オススメユニット

P.064

P.095

SSR タルカス

ダブルスーパーレア

コスト 20　アビリティキャパ 4

移動距離が極端に短いが、圧巻の攻撃力を誇る。スマッシュの範囲も広く、さらにコマンドスキルも超強力！　いかに敵に近寄るかが勝利の鍵だ。

ATK	
[illegible]	4560 → 5820
[illegible]	6400 → 7570
[illegible]	8330 → 9500
[illegible]	10420 → 11600
[illegible]	11950 → 13270

HP	
[illegible]	6200 → 7310
[illegible]	8730 → 9770
[illegible]	11340 → 12370
[illegible]	14090 → 15316
[illegible]	15988 → 17510

移動距離 22　射程距離 78

16世紀の騎士。エリザベスⅠ世に処刑された女王メアリー・スチュアートに仕えていた英雄。ディオによって屍生人となる。

リーダースキル

醜悪なる狂気

赤属性のHP+25％、ATK+10％、スマッシュ範囲+10％

コマンドスキル　消費ゲージ 2.0

天地来蛇殺

範囲内(円形中型)の敵に450％ダメージを与えるッ　更にコマンドスキル発動前に接触したすべての敵駒に対して300％の追加ダメージを与えるッ

➡円形かつ広い攻撃範囲に大ダメージ。敵をまとめて倒すことができるぞ！

アビリティ　アビリティコスト 2

[特殊] 殺戮のエリート＋1

敵を倒すと1ターンの間、ATK150％、移動距離150％アップする

➡タルカスがとどめを刺せるように考えて行動しよう。他のメダルにセットしてもいい。

セット オススメアビリティ

[コンボ]近距離ATKブースト＋1

P.078

タルカス

[弱点]ATKブースト＋1

弱点ヒット時に＋100％ダメージを与える

P.093

チーム オススメユニット

P.075

P.093

SSR モハメド・アヴドゥル

ダブルスーパーレア

コスト 20　アビリティキャパ 4

スタンド使い

相手の行動を遅らせるリーダースキル＆コマンドスキルを持つ。またスキルゲージがあれば、HPが0の状態から復活し生き残る能力を持っているぞ。

ATK		HP	
4070	5200	4590	5210
5730	6790	6400	6990
7470	8520	8260	8850
9350	10420	10210	10977
11050	11920	12045	12530

移動距離 62　射程距離 62

実直で真面目な性格で一行の参謀役となる。生まれつき幽波紋を持っており、幽波紋への造詣も深い。

リーダースキル

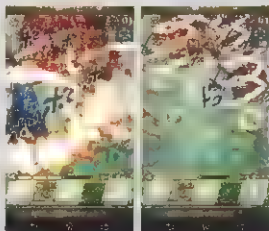
炎の探知機

増援に来た敵の初期行動+1するッ

コマンドスキル　消費ゲージ 2.0

赤い荒縄

範囲内（円形大型）の敵を画面中央に引き寄せ、行動カウント+1&450%ダメージを与えるッ

➡攻防一体の攻撃。敵の行動を遅らせている間に一気に倒してしまうのだ!

アビリティ　アビリティコスト 2

[防御] YES,I AM!+1

HPが0になるダメージを受けた場合、スキルゲージを消費してHPを全回復する

➡HPが0になったとき発動。スキルゲージさえ残っていればHP全開まで回復し復活するぞ。

セット オススメアビリティ

[特殊]かばう+1

一定範囲内の味方が攻撃を受けた時、身代わりになる。自身の防御力をアップする

P.080

[スマッシュ]ヒールプラス+1

スマッシュ時に範囲内の味方を回復する

P.092

エンディシン

チーム オススメユニット

P.079

ディオ・ブランドー

コマンドスキルが強力! カウンターアビリティを持つぞ

P.095

モハメド・アヴドゥル

スマッシュ時に敵のアイテムを破壊可能。使いやすいぞ。

SR イギー

コスト14 アビリティキャパ3 スタンド使い

ATK		HP	
2760	3500	3930	4510
3810	4550	5350	5930
4980	5660	6870	7400
6220	6880	8430	9076
7110	7850	9488	10315

移動距離 62 射程距離 62

HP減少で強くなるSSRにセットすれば、活きてくるアビリティを持つ。

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

砂の爪 範囲内（円形中型）の敵に400％ダメージを与えるッ "青"属性には更に＋200％ダメージ‼

リーダースキル

青と白の恵み
青と白属性のHPを20％アップ！

アビリティ アビリティコスト1

［特殊］かばう＋1 一定範囲内の味方が攻撃を受けた時、身代わりになる 自身の防御力をアップする

SR イギー

コスト14 アビリティキャパ3 スタンド使い

ATK		HP	
3090	3930	4050	4670
4280	5120	5530	6140
5610	6370	7100	7670
7000	7760	8730	9403
8260	8850	10255	10690

移動距離 62 射程距離 62

アビリティはかなり強力 壁接触で効果があるスキルを持つ敵に対処可能だ

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

変幻自在の砂の「愚者」 範囲内（円形中型）の敵に300％ダメージ＆範囲内の敵の数だけ砂のメダル（優先的に狙われ、接触した敵に対して200％ダメージを与えて吹き飛ばす）をランダムに配置する！

リーダースキル

ニューヨークのノラ犬
白とスタンド使いのHP15％アップ
移動距離10％アップ！

アビリティ アビリティコスト2 ［コンボ］ATKブースト＆壁コンボ＋1

ヒット数に応じてダメージアップ 更に壁へのヒットもヒット数として加算される 更に壁接触の敵スキルを無効化する

SR イギー（アニメキービジュアルver.）

コスト10 アビリティキャパ3 スタンド使い

ATK		HP	
2760	3500	3930	4510
3810	4550	5350	5930
4980	5660	6870	7400
6220	6880	8430	9076
7110	7850	9488	10315

移動距離 62 射程距離 62

コストが低いのが魅力 Rankが低いうちから活躍できるユニットメダル。

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

ザ・フォオオオーーン 範囲内（円形中型）の敵に400％ダメージを与えるッ "青"属性には更に＋200％ダメージ‼

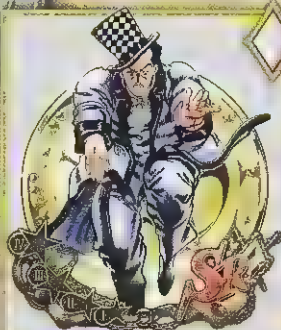
リーダースキル

誰にも心はゆるさない協力者
白属性のATK+20％、スマッシュ範囲+10％

アビリティ アビリティコスト1

［特殊］かばう＋1 一定範囲内の味方が攻撃を受けた時、身代わりになる 自身の防御力をアップする

SR ウィル・A・ツェペリ

コスト 14　アビリティキャパ 3　波紋使い　ツェペリ家

ATK		HP	
2990	3800	4220	4890
4140	4950	5770	6430
5420	6160	7420	8030
6760	7490	9130	9850
7730	8550	10290	11200

移動距離 62　射程距離 62

コマンドスキルは、黒属性相手なら行動カウント＋1という強力なものだ。

コマンドスキル　消費ゲージ 2.0

伝わる波紋疾走　範囲内（円形小型）と壁際の敵に430％ダメージを与えるッ　"黒"属性には更に行動カウント+1を与えるッ

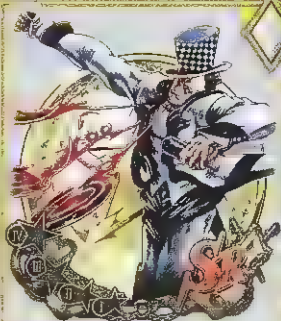
リーダースキル

青と白の意志
青と白属性のATKを20％アップ！

アビリティ　アビリティコスト 2

［弱点］波紋の教え+1　弱点ヒットすると次行動で150％ダメージがアップする

SR ウィル・A・ツェペリ

コスト 14　アビリティキャパ 3　波紋使い　ツェペリ家

ATK		HP	
2990	3800	4230	4900
4130	4940	5770	6440
5410	6150	7430	8050
6750	7480	9150	9870
7720	8540	10310	11225

移動距離 62　射程距離 62

アイテム破壊のコマンドスキル、スキルゲージを溜めるアビリティが便利。

コマンドスキル　消費ゲージ 2.0

波紋カッター　範囲内（円形中型）の敵に350％ダメージ&敵のアイテムを破壊するッ　更に3ターンの間、ターン終了時に150％ダメージを与える！

リーダースキル

死への宿命を背負う者
白と波紋使いのＨＰを20％アップするッ

アビリティ　アビリティコスト 2

［特殊］強制波紋呼吸+1　自身の行動時、味方に接触するたびにスキルゲージを溜める

SR 空条承太郎

コスト 14　アビリティキャパ 3　スタンド使い　ジョースター家

ATK		HP	
3070	3900	4100	4730
4240	5070	5590	6220
5550	6320	7190	7760
6940	7680	8840	9525
7930	8770	9955	10825

移動距離 62　射程距離 62

防御力の高い敵に対して、非常に効果のあるコマンドスキルを持っている。

コマンドスキル　消費ゲージ 2.0

流星指刺　範囲内（十字小型）の敵に対して500％の防御力無視ダメージを与える。更に一部の防御スキルを貫通することができるッ

リーダースキル

赤と白の意志
赤と白属性のATKを20％アップ！

アビリティ　アビリティコスト 2

［特殊］一点集中呼吸　スマッシュを打たずに行動を終了すると、次の行動時ATKが100％アップするッ

SR ジャン・ピエール・ポルナレフ

コスト14　アビリティキャパ3　スタンド使い

ATK	
3800	4860
5290	6350
6090	7920
8710	9660
9970	11030

HP	
3520	3980
4770	5230
6090	6510
7450	7987
8361	9065

移動距離	射程距離
62	62

スターダストリング交換でもらえるSR。アビリティをSSRにセットだ。

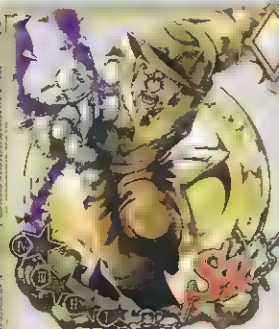
コマンドスキル　消費ゲージ1.0

剣を切り刻むことくらいできるよお〜〜ん
範囲内（円形小型）の敵に80％ダメージを6連続で与えるッ

リーダースキル

小さな勇気
白とスタンド使いの移動距離+15％、スマッシュ範囲+10％

アビリティ　アビリティコスト2

装備中はメダルを小さくし、移動距離を1.5倍＆25％の確率で敵の接触攻撃を回避するッ

SR ジョセフ・ジョースター

ATK	
2400	3030
3290	3920
4290	4870
5340	5910
6100	6730

HP	
4550	5320
6240	7000
8050	8750
9920	10734
11202	12215

移動距離	射程距離
62	62

コマンドスキルは、上手く使えば攻撃したい敵に大ダメージを与えられる。

コマンドスキル　消費ゲージ2.0

範囲内で一番近くの敵に近づき＆500％ダメージを与えるッ

リーダースキル

青と白の領域
青と白属性のスマッシュ範囲を20％アップ!

アビリティ　アビリティコスト1

5ヒット以上させてスマッシュすると範囲内の敵に防御ダウンさせる

SR ジョセフ・ジョースター

コスト14　アビリティキャパ3　波紋使い　スタンド使い　ジョースター家

ATK	
3100	3940
4290	5130
5620	6390
7020	7780
8030	8880

HP	
4040	4650
5510	6120
7080	7640
8700	9372
9796	10655

移動距離	射程距離
63	63

リーダースキル、アビリティともに、白属性チームを組みたくなる能力。

コマンドスキル　消費ゲージ1.0

範囲内（円形小型）の敵に420％ダメージを与える! 更に対象の敵はその場に縛りつけられて行動できなくなるッ

リーダースキル

繋がる血統
白とジョースター家のATKを20％アップするッ

アビリティ　アビリティコスト3

フィールドにいる味方の白属性×25％自身のATKがアップするッ

SR ジョセフ・ジョースター（アニメビジュアルver.）

コスト10 アビリティキャパ3 波紋使い スタンド使い ジョースター家

ATK		HP	
2760	3500	3930	4510
3810	4550	5350	5930
4980	5660	6870	7400
6220	6880	8430	9076
7110	7850	9488	10315

移動距離 62　射程距離 62

コマンドスキルが強く、能力値も高く、さらにコストが低いのが魅力だ。

リーダースキル

恐れ知らずの策士
青と白属性のスマッシュ範囲を20％アップ！

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

これしゃあーーーッ!!
範囲内（円形中型）の敵に対して420％のダメージを与える！

アビリティ アビリティコスト1

スマッシュ1 そいつはますます好都合だ：15ヒット以上させてスマッシュすると範囲内の敵に防御ダウンさせる

SR ボインゴ

コスト14 アビリティキャパ3 スタンド使い

ATK		HP	
2530	3200	3650	4150
3480	4140	4950	5450
4530	5150	6340	6790
5650	6250	7760	8333
6450	7130	8719	9460

移動距離 62　射程距離 62

非常に特殊なアビリティを持つ。強力なＳＳＲにセットしてみてもいい。

リーダースキル

青と白の恵み
青と白属性のＨＰを20％アップ！

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

トト神の予言 範囲内（円形中型）の味方は1ターンの間、接触攻撃すると75％の追加ダメージが発生する

アビリティ アビリティコスト2

［特殊］本箱＋1 他に味方がいる限り敵のターゲットにならない／更に接触攻撃のダメージを5％カットする

SR ラバーソール

コスト14 アビリティキャパ3 スタンド使い

ATK		HP	
2230	2810	4160	4810
3050	3630	5660	6330
3960	4490	7310	7900
4930	5450	8990	9697
5620	6200	10131	11025

移動距離 62　射程距離 62

コマンドスキルは、範囲内の味方の防御力アップという珍しいものだぞ。

リーダースキル

弱点はない！
青と白属性のＨＰを25％アップ！

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

黄の節制 範囲内（円形中型）の味方に4手の間、1200ダメージカットの防御力アップ効果を与える！

アビリティ アビリティコスト1

［反撃］喰らいつくぜ＋1 敵接触時、30％の確率で150％のカウンターダメージを与える

SR リサリサ

コスト 14 アビリティスロット 3 ジョースター家

移動距離 62 射程距離 62

ATK		HP	
3440	4390	3460	3890
4780	5720	4680	5110
6270	7140	5970	6370
7840	8690	7300	7815
8970	9930	8185	8870

吸血鬼が敵で多数登場するクエストでは、役立つコマンドスキルを持つ。

コマンドスキル 消費ゲージ 2.0

波紋のお仕置き 範囲内（円形小型）の最も近くの敵に450％ダメージ＆対象の周りにいる敵にもダメージを与えるッ "吸血鬼"には更に+200％ダメージ!!

リーダースキル

波紋強化

波紋使いのATKを20％アップ、HPを10％アップ!

アビリティ アビリティコスト 2

［その他］波紋 絆+1 味方が死亡すると自身のATKが40％アップする

SR ロバート・E・O・スピードワゴン

コスト 14 アビリティスロット 3

移動距離 62 射程距離 62

ATK		HP	
2850	3610	3110	3440
3930	4700	4180	4510
5140	5840	5300	5610
6420	7110	6460	6879
7340	8110	7217	7795

回復に特化したコマンドスキルとアビリティを持つユニットメダルだぞ。

コマンドスキル 消費ゲージ 2.0

[illegible] 範囲内（円形中型）の味方のHPを回復する!

リーダースキル

[illegible]

緑と白属性のHPを20％アップ!

アビリティ アビリティコスト 2

［スマッシュ］ヒールドボ スマッシュ時に範囲内の味方を回復する

SR ヴァニラ・アイス

コスト 14 アビリティスロット 3 スタンド使い

移動距離 62 射程距離 62

ATK		HP	
3440	4380	4140	4790
4770	5710	5650	6300
6260	7130	7270	7860
7830	8680	8940	9645
8960	9920	10075	10965

非常に攻撃的なコマンドスキルとアビリティを持つ強力なユニットメダル。

コマンドスキル 消費ゲージ 2.0

[illegible] 発動時に移動距離の100％を追加移動！ 壁やメダルを貫通して移動し、敵に接触した時+300％のダメージを与えるッ

リーダースキル

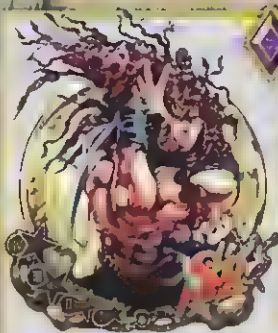
[illegible]

黒と赤属性の移動距離を30％アップ!

アビリティ アビリティコスト 1

［特殊］ドス黒いクレバス+1 HP50％以下のときに自身の移動距離が+80％アップする

SR カーズ

コスト 14 アビリティスキル 3 [illegible]

ATK	
3630	4630
5040	6040
6630	7540
8290	9190
9490	10500

HP	
3140	3480
4220	4570
5370	5680
6540	6963
7309	7890

移動距離 62 射程距離 62

コマンドスキルは範囲が非常に特徴的だが、白属性に対して絶大な威力!

リーダースキル

[illegible]
Round開始時に50%で敵の初期行動+1する

コマンドスキル 消費ゲージ 2.0

[illegible] 範囲内（細長縦型）の敵に400%ダメージを与える "白"属性には更に+400%ダメージ

アビリティ アビリティコスト 2

[illegible] 弱点ヒットすると次行動で自身の移動距離が増加する

SR 花京院典明

コスト 14 アビリティスキル 3 スタンド使い

ATK	
3210	4080
4440	5310
5820	6620
7280	8060
8320	9200

HP	
3180	3530
4280	4630
5440	5760
6630	7064
7412	8005

移動距離 62 射程距離 62

コマンドスキルはダメージだけでなく、移動力ダウンの効果を持っている。

リーダースキル

[illegible]
[illegible]属性のスマッシュ範囲+20% 移動距離+10%

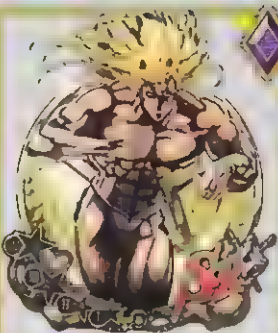
コマンドスキル 消費ゲージ 2.0

[illegible] 範囲内（円形中型）の敵に移動力ダウン&400%ダメージを与えて敵を吹き飛ばす

アビリティ アビリティコスト 2

[illegible] 弱点ヒットすると次行動で100%ダメージがアップする

SR サンタナ

コスト 14 アビリティスキル 3 [illegible]

ATK	
2130	2680
2910	3460
3780	4290
4700	5190
5360	5920

HP	
5000	5910
6880	7780
8910	9740
11010	11945
12455	13605

移動距離 62 射程距離 62

HPが高く、HP吸収のアビリティも持っており、生き残りやすさは抜群だ

リーダースキル

[illegible]
[illegible]と[illegible]属性の移動距離を20%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ 2.0

[illegible] 発動から2手行動の間カウンター状態&ダメージ50%カット [illegible] 接触した敵に350%ダメージを与える

アビリティ アビリティコスト 1

[illegible] スマッシュ時に範囲内の敵からHPを吸収する [illegible]以上で吸収量アップする

SR ジャック・ザ・リパー

コスト14 アビリティキャパ3 屍生人

ATK		HP	
3070	3900	2730	2950
4250	5080	3640	3860
5560	6320	4590	4790
6950	7700	5560	5874
7950	8780	6182	6640

移動距離 62　射程距離 62

コマンドスキルでナイフをばらまくほど、アビリティでATKが強くなる。

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

筋肉の収縮力でメスを！ 範囲内(円形中型)に420％ダメージ+場にあるナイフの数×30％のダメージを与えるッ 更に範囲内の敵の数だけナイフを設置する！

リーダースキル

赤と黒の恵み
赤と黒属性のHPを20％アップ！

アビリティ アビリティコスト1

[特殊] ナイフATKブースト+1 ATKがナイフの数×10％アップする

SR ジャン・ピエール・ポルナレフ

コスト14 アビリティキャパ3 スタンド使い

ATK		HP	
3090	3930	4060	4680
4270	5110	5530	6150
5600	6370	7110	7680
6990	7750	8740	9421
8000	8840	9843	10710

移動距離 62　射程距離 62

能力値は平均的だがコマンドスキルとアビリティが強力な一線級メダル。

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

空を裂く剣さばき 範囲内（固定X型）の敵に対して420％のダメージを与え、敵を大きく吹き飛ばすッ 更にコマンドスキルを発動しても通常移動し続ける

リーダースキル

黒の騎士道
黒と青属性のATK15％アップ、移動距離10％アップ！

アビリティ アビリティコスト2 [特殊] 侵略と勝利+1

1moreが発生していないときに弱点ヒットすると敵を倒さなくても1moreが発生するッ 更に1moreのときに移動距離を1.2倍にする

SR ストレイツォ

コスト14 アビリティキャパ3 吸血鬼 波紋使い

ATK		HP	
2770	3510	4600	5380
3820	4560	6300	7080
5000	5680	8130	8850
6230	6900	10030	10855
7120	7880	11325	12355

移動距離 62　射程距離 62

HP減でアビリティで強くなり、死んでもコマンドスキルで復活しよう！

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

不老不死の肉体 スキル使用後は死亡しても1度だけHPを50％回復し復活するッ 更に復活時にはATK+100％＆移動距離が1.2倍にアップする

リーダースキル

青と黒属性のHPを20％アップ！

アビリティ アビリティコスト2

[特殊] 容赦せん!+1 自身のHPが50％以下になるとATKが150％アップするHPが50％より上になると効果は消える

SR DIO（アニメビジュアルver.）

コスト20　アビリティキャパ4　スタンド使い

ATK	HP
3310～4210	4370～5080
4580～5480	5980～6690
6010～6840	7700～8360
7510～8320	9490～10247
8590～9510	10701～11660

移動距離 62　射程距離 62

リミットバトルで入手が可能。コストは高いが、能力値も非常に高いぞ。

コマンドスキル　消費ゲージ1.0

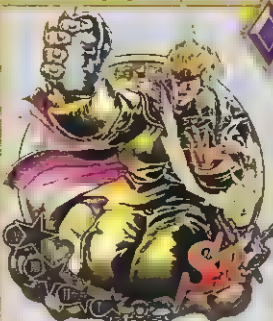
わたしと友だちにならないか？　範囲内(円形中範囲)の敵に420％ダメージを与える！　更に範囲内の敵に30％の確率で行動カウント+1を与える！

アビリティ　アビリティコスト3

［特殊］カリスマ+1　自身の行動で敵を倒すと、次の行動時に倒した敵の数×+50％ATKがアップする！

リーダースキル

邪悪の化身
全属性のATKを+10％アップする！

SR ディオ・ブランドー

コスト14　アビリティキャパ3

ATK	HP
3640～4650	3790～4330
5070～6070	5160～5690
6660～7570	6610～7100
8330～9230	8110～8712
9540～10540	9116～9895

移動距離 62　射程距離 62

ジョースター家の特徴を持つ敵には、絶大な強さのコマンドスキルを持つ。

コマンドスキル　消費ゲージ2.0

空裂眼刺驚　範囲内（線形横型）の敵に行動カウント+1&400％ダメージを与える！　「ジョースター家」には更に+400％ダメージ！

アビリティ　アビリティコスト2

［弱点］HPドレイン+1　弱点ヒット時にHPを吸収する

リーダースキル

青と黒の野望
青と黒属性のATKを20％アップ！

SR 呪いのデーボ

コスト14　アビリティキャパ3　スタンド使い

ATK	HP
2280～2880	4070～4690
3130～3720	5540～6160
4070～4620	7130～7690
5060～5600	8760～9434
5780～6380	9862～10720

移動距離 62　射程距離 62

コマンドスキルは自らが死なないようにすれば強い敵に絶大な効果を発揮。

コマンドスキル　消費ゲージ2.0

うらみはらさでおくべきか　発動から3手行動の間カウンター状態になる！　接触攻撃されて受けたダメージの400％を返す！

アビリティ　アビリティコスト1

［特殊］恨みの力+1　直前に攻撃してきた敵に攻撃した場合、+150％ダメージを与える

リーダースキル

赤と黒の恵み
赤と黒属性のHPを20％アップ！

SR スラフォード

コスト14 アビリティキャパ3 [illegible]

	ATK			HP	
[illegible]	3320～	4230	[illegible]	2980～	3280
[illegible]	4600～	5510	[illegible]	4000～	4300
[illegible]	6040～	6870	[illegible]	5070～	5340
3	7550～	8370	3	6160～	6545
4	8640～	9550	4	6875～	7410

移動距離	射程距離
62	62

コマンドスキルを自在に使うには、かなりのテクニックが必要なメダルだ

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

死髪舞剣 範囲内(円形大型)の一番遠くの敵を引き寄せ、450%ダメージを与えるッ

リーダースキル

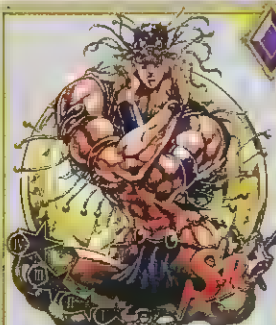
伸縮自在の髪の毛
黒属性のスマッシュ範囲を20%アップ!

アビリティ アビリティコスト2

[反撃] 拘束する髪+1 接触ダメージを受けたときに30%の確率でカウンターダメージを与え、接触してきた敵からHPを吸収する

SR ワムウ

コスト14 アビリティキャパ3 柱の男

	ATK			HP	
[illegible]	3400～	4330	[illegible]	3530～	4000
[illegible]	4710～	5640	[illegible]	4790～	5250
[illegible]	6180～	7040	[illegible]	6120～	6540
3	7730～	8570	3	7480～	8019
4	8840～	9790	4	8397～	9100

移動距離	射程距離
62	62

アビリティは、HP減で強化されるメダルにセットするとさらに活きるぞ

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

無意識の反射攻撃 2ターンの間、行動中の敵ユニットが自身の近くを通ると、100%ダメージを与えて吹き飛ばすッ

リーダースキル

闘争の士気
緑と黒属性のATKを20%アップするッ

アビリティ アビリティコスト1 [特殊] 戦闘の天才+1

HPが30%以下の場合、敵の通常の接触攻撃をキャンセルし、100%カウンターダメージを与える。更に波紋使いには100%ダメージ!

SR ワンチェン

コスト14 アビリティキャパ3 [illegible]

	ATK			HP	
[illegible]	1710～	2170	[illegible]	3110～	3440
[illegible]	2360～	2820	[illegible]	4180～	4510
[illegible]	3080～	3500	[illegible]	5300～	5610
[illegible]	3850～	4260	[illegible]	6460～	6879
4	4400～	4860	4	7217～	7795

移動距離	射程距離
62	62

ターンエンド毒ダメージの状態変化を与えるが、能力値はSRでは低め。

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

東洋の毒薬
範囲内(円形小型)の敵に毒効果&450%ダメージを与えるッ

リーダースキル

緑と黒の胎動
緑と黒属性の移動距離を20%アップ!

アビリティ アビリティコスト2

[弱点] 闇討ちの毒撃+1 弱点ヒット時に毒効果を与える

SR アラビア・ファッツ

コスト14 アビリティキャパ3 スタンド使い

ATK		HP	
2830	3580	3650	4150
3900	4640	4950	5450
5070	5770	6340	6790
6330	7000	7760	8333
7220	7980	8719	9460

移動距離	射程距離
22	93

コマンドスキルはスキルゲージが0.5なのですぐ使用可能なところがグー。

コマンドスキル 消費ゲージ0.5

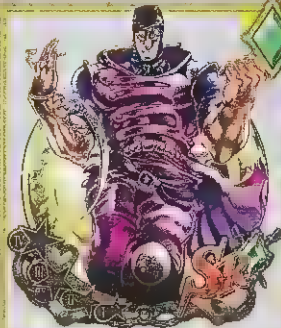
偽りの太陽「太陽」を生成する。ターンごとに太陽に乗った敵勢力は、自身の現在HPの7%ダメ−シを受ける。太陽は3ターン存在する

リーダースキル

緑と白[illegible]
緑と白属性のスマッシュ範囲を20%アップ!

アビリティ アビリティコスト2

[回避] 砂漠の景色+1 敵接触時、20%の確率で回避をする

SR カーズ

コスト14 アビリティキャパ3 柱の男

ATK		HP	
3220	4090	3840	4390
4460	5330	5220	5770
5840	6650	6690	7200
7300	8090	8210	8831
8350	9240	9233	10035

移動距離	射程距離
62	62

コマンドスキル&アビリティも強力で能力も高い。波紋使い相手に使おう。

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

残虐にして鮮やかな奇襲! 範囲内(線形横型)の敵に450%ダメージを与えるッ 更に波紋使いに+400%ダメージ!!

リーダースキル

緑と黒の意志
緑と黒属性のATKを20%アップするッ

アビリティ アビリティコスト1

[弱点] 初撃ダメージブースト+1 1ヒット目が弱点に当たると+300%ダメージを与える

SR 花京院典明

コスト14 アビリティキャパ3 スタンド使い

ATK		HP	
3200	4060	3200	3560
4430	5290	4310	4670
5800	6600	5480	5810
7250	8030	6680	7124
8290	9170	7472	8075

移動距離	射程距離
62	62

アビリティはヒットを稼ぎ強化するメダルにセットすると絶大な効果が!

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

エメラルド・スプラッシュ1 範囲内(線形縦型)の敵に400%ダメージを与えるッ "青"属性には更にダメージ+200%ダメージ!!

リーダースキル

緑と白の領域
緑と白属性のスマッシュ範囲を20%アップ!

アビリティ アビリティコスト2

[スマッシュ] コンボディレイアタック+1 11ヒット以上させてスマッシュすると範囲内の敵に行動カウント+1する

SR 花京院典明（アニメビジュアルver.）

コスト10　アビリティキャパ3　スタンド使い

	ATK	HP
	3070→3900	4100→4730
	4240→5070	5590→6220
	5550→6320	7190→7760
3	6940→7680	8840→9525
4	7930→8770	9955→10825

移動距離 62　射程距離 62

コストが低いのがなにより魅力。能力値も平均以上で非常に使えるメダル。

リーダースキル
静なるスタンド
緑属性のスマッシュ範囲+20%、移動距離+10%

コマンドスキル　消費ゲージ2.0
とどめくらえ！　範囲内（ダイヤモンド型）の敵に移動力ダウン&400%ダメージを与えて敵を吹き飛ばすッ

アビリティ　アビリティコスト1
［弱点］スピードブースト+1　弱点ヒットすると次行動で自身の移動距離が増加する

SR グレーフライ

コスト14　アビリティキャパ3　スタンド使い

	ATK	HP
	1840→2340	2850→3110
	2540→3050	3820→4070
	3340→3800	4820→5060
3	4170→4630	5850→6199
4	4780→5280	6517→7015

移動距離 62　射程距離 78

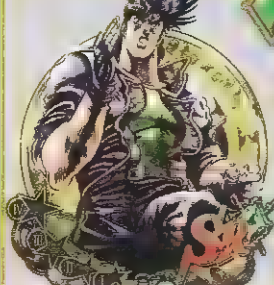
コマンドスキルを使って弱点を狙い、アビリティを発動させればなかなか。

リーダースキル
緑と黒の胎動
緑と黒属性の移動距離を20%アップ！

コマンドスキル　消費ゲージ2.0
塔針　発動時に移動距離の200%を追加移動ッ　ATKを一時的に+120%にするッ

アビリティ　アビリティコスト1
［弱点］連続ATKブースト+1　弱点ヒットすると次行動で+70%ダメージを与える

SR ジョセフ・ジョースター

コスト14　アビリティキャパ3　波紋使い　ジョースター家

	ATK	HP
	3270→4160	3750→4270
	4530→5430	5090→5620
	5950→6760	6520→7000
3	7430→8230	8000→8589
4	8500→9400	8987→9755

移動距離 62　射程距離 62

アビリティは、アイテム設置系メダルにセットすれば非常に強力なものだ。

リーダースキル
緑と白の胎動
緑と白属性の移動距離を20%アップ！

コマンドスキル　消費ゲージ1.5
機関銃乱れ撃ち　範囲内（円形中型）の敵に行動カウント+1&300%ダメージを与えるッ

アビリティ　アビリティコスト2
［コジポ］アイテム数ハイATKブースト+1　フィールド上に設置したアイテム数に応じてダメージがアップする

SR ジョセフ・ジョースター

コスト14 アビリティキャパ3 波紋使い ジョースター家

ATK		HP	
3630	4630	3140	3480
5040	6040	4220	4570
6630	7540	5370	5680
8290	9190	6540	6963
9490	10500	7309	7890

移動距離 62 射程距離 62

コマンドスキルは非常に強力で、まさにジョセフという特徴を持っている。

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

クラッカーブーメラン 範囲内（円形小型）の敵に420％ダメージを与えるッ 更に自身に接触した最初の敵に580％ダメージを与えるッ

リーダースキル

不屈の戦う意思
緑と白属性のATK15％アップ、移動距離10％アップ！

アビリティ アビリティコスト3

［スマッシュ］ヒーローの資格+1 自身のＨＰが50％以下でスマッシュを行った時、範囲内の敵に+200％ダメージを与える

SR ダニエル・J・ダービー

コスト14 アビリティキャパ3 スタンド使い

ATK		HP	
3310	4210	4370	5080
4580	5480	5980	6690
6010	6840	7700	8360
7510	8320	9490	10247
8590	9510	10701	11660

移動距離 62 射程距離 62

アビリティは、他のメダルにセットすることでその力を発揮できるぞ。

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

カウントシャッフル 範囲内（円形中型）の敵に対して400％のダメージを与え、行動カウントを＋1する。更に敵キャラ同士の行動カウントをランダムに入れ替える

リーダースキル

緑と赤の領域
緑と赤属性のスマッシュ範囲を20％アップ！

アビリティ アビリティコスト1

［特殊］イカサマ+1 ラウンド開始時に50％の確率で弱点が一番近い味方の方向に変更するッ

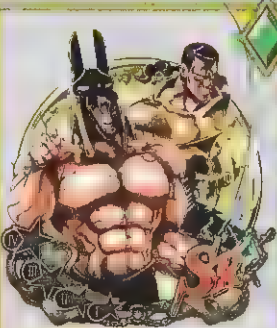
SR チャカ

コスト14 アビリティキャパ3 スタンド使い

ATK		HP	
3070	3900	2730	2950
4250	5080	3640	3860
5560	6320	4590	4790
6950	7700	5560	5874
7950	8780	6182	6640

移動距離 62 射程距離 62

相手を操れるという非常に変わったコマンドスキルは一度使ってみたい!?

コマンドスキル 消費ゲージ1.5

支配される精神 範囲内（円形小型）の一番近くの敵に350％ダメージを与え、直後に味方側として行動させる

リーダースキル

緑と黒の領域
緑と黒属性のスマッシュ範囲を20％アップ！

アビリティ アビリティコスト2

［防御］とり込む経験+1 相手のコンボ数が多いほど自身へのダメージをカットする

SR フォーエバー

コスト14 アビリティキャパ3 スタンド使い

ATK	HP
2830～3580	3150～3490
3900～4660	4230～4580
5100～5790	5380～5690
6360～7040	6550～6981
7270～8040	7323～7910

移動距離 39 射程距離 95

アビリティはどのメダルにセットしても使える。限界突破する価値あり。

リーダースキル

緑と青の意志
緑と青属性のATKを20％アップ！

コマンドスキル 消費ゲージ1.5

グブングブブ 〔この船の全てが俺の〕スタンド さ！〕
接触した敵に350％ダメージを与える！ 接触ダメージを5回与えると消える

アビリティ アビリティコスト2

〔ステータス〕HPアップ+1 自身のHPを+5000アップする

SR マライア

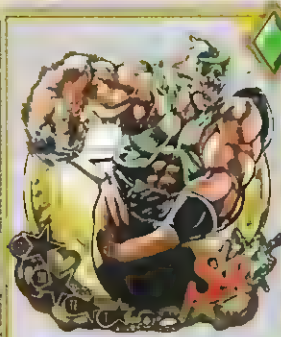
コスト14 アビリティキャパ3 スタンド使い

ATK	HP
2940～3730	3640～4130
4060～4850	4930～5430
5310～6030	6310～6760
6630～7340	7730～8293
7580～8370	8679～9415

移動距離 62 射程距離 62

アイテム設置系のメダルとチームを組んで、コマンドスキルを活かそう

リーダースキル

磁力の拘束
敵の移動力を30％ダウンさせる

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

触れてはいけない物 範囲内(円形小型)の敵に200％ダメージ&一番近くの敵を中心に一定範囲内にある全てのアイテムをぶつける！

アビリティ アビリティコスト2.0

スマッシュ まとわりつく磁力+1.5ヒットよってスマッシュを行うと敵を引き寄せ、敵の移動距離をダウンさせる

SR メッシーナ

コスト14 アビリティキャパ3 波紋使い

ATK	HP
2770～3510	4600～5380
3820～4560	6300～7080
5000～5680	8130～8850
6230～6900	10030～10855
7120～7880	11325～12355

移動距離 62 射程距離 62

波紋使いでチームを組んで、コマンドスキルで回復&強化してしまおう。

リーダースキル

緑と白の恵み
緑と白属性のHPを20％アップ！

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

1秒間……回の呼吸が出来るようになれ！ 味方の波紋使いはHPをメッシーナのATKの20％回復し、1ターンの間ATK1.5倍&スマッシュ範囲が30％アップする！

アビリティ アビリティコスト2

特殊 呼吸 呼吸+1 スマッシュを打たずに行動を終了すると、次の行動時ATKが80％アップする

SR ルドル・フォン・シュトロハイム

コスト 14 アビリティキャパ 3

ATK		HP	
3630	4630	3140	3480
5040	6040	4220	4570
6630	7540	5370	5680
8290	9190	6540	6963
9490	10500	7309	7890

移動距離 62 射程距離 62

コマンドスキルは強力だが、自らにもダメージ。味方に回復可能メダルを。

リーダースキル

ドイツ軍の将校
緑属性のHPを35%アップするッ

コマンドスキル 消費ゲージ 2.0

自分ごとこいつを吹っ飛ばす覚悟よ! 範囲内(円形大型)の敵にシュトロハイムから近ければ近いほど高いダメージを与えるが自身に残HPの80%のダメージを受ける

アビリティ アビリティコスト 2

[特殊] すぐれた人間のみが生き残ればよい+1 味方が死亡すると自身の移動距離1.5倍にアップする

SR ロギンズ

コスト 14 アビリティキャパ 3 波紋使い

ATK		HP	
2770	3510	4600	5380
3820	4560	6300	7080
5000	5680	8130	8850
6230	6900	10030	10855
7120	7880	11325	12355

移動距離 62 射程距離 62

波紋使いチームにオススメコマンドスキル。メッシーナと共に使っても。

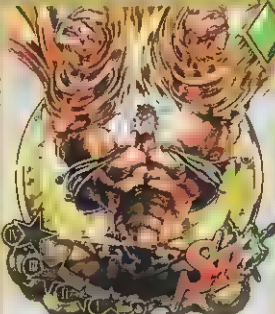
リーダースキル

緑と白の領域
緑と白属性のスマッシュ範囲を20%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ 2.0

10分間息をすいつづけて10分間息をはきつづけろッ 味方の波紋使いはHPをロギンズのATKの20%回復し、1ターンの間、移動距離1.5倍アップ&ダメージを30%カットする!

アビリティ アビリティコスト 1

[防御] 蘇生+1 HPが0になるダメージを受けた場合、スキルゲージを消費してHP1で踏みとどまる

SR ワムウ

コスト 14 アビリティキャパ 3 柱の男

ATK		HP	
3190	4060	4560	5330
4420	5290	6250	7020
5790	6590	8070	8780
7240	8020	9950	10765
8280	9160	11235	12255

移動距離 62 射程距離 62

能力値が高くコマンドスキルも強力。ツェペリ家相手ならさらに強力だ!

リーダースキル

ハイ・コンボ・ブースト
5ヒット以上の場合+50%のダメージを与えるッ

コマンドスキル 消費ゲージ 2.5

神砂嵐 範囲内(円形大型)の敵に500%ダメージを与えるッ "ツェペリ家"には更に+400%ダメージ!!

アビリティ アビリティコスト 2

[反撃] 真空竜巻の余波+1 接触ダメージを受けたときに100%カウンターダメージを与える

SR エンヤ婆

コスト14 アビリティキャパ3 スタンド使い

ATK	HP
2020～2530	4520～5280
2750～3260	6190～6950
3560～4040	7990～8680
4420～4890	9850～10645
5040～5570	11115～12110

移動距離	射程距離
62	62

HPが高く、コマンドスキルはスタンド使いに対してさらにダメージを!

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

霧のダンス 範囲内（円形中型）の敵に400%ダメージを与える!! "スタンド使い"には更に+200%ダメージ!!

リーダースキル

青と黒の意志
青と黒属性のATKを20%アップ!

アビリティ アビリティコスト1

[援軍] シザートラップ+1 援軍として登場時にはさみ（20%ダメージアイテム）を設置する

SR オインゴ

コスト14 アビリティキャパ3 スタンド使い

ATK	HP
2760～3490	3260～3640
3800～4540	4400～4780
4970～5640	5600～5950
6200～6860	6830～7296
7080～7830	7648～8275

移動距離	射程距離
62	62

アビリティはチームの中で援軍にするメダルに、セットすると役に立つぞ。

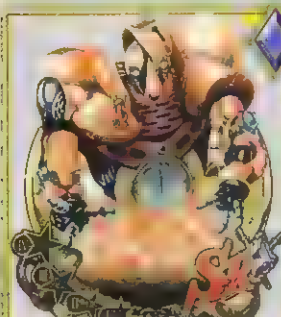
コマンドスキル 消費ゲージ2.0

オレンジ爆弾 範囲内(円形中型)に250%ダメージを与える!! 更に範囲内の敵の数だけオレンジ爆弾(敵が触れるか、ターン終了時に円形小型範囲にいる敵に300%ダメージ)を配置する

リーダースキル

青と白の恵み
青と白属性のHPを20%アップ!

アビリティ アビリティコスト2

[援軍] スキルゲージ回復+1 援軍として登場時にコマンドスキルゲージを20%回復する

SR カメオ

コスト14 アビリティキャパ3 スタンド使い

ATK	HP
2470～3120	3760～4280
3390～4040	5100～5630
4420～5010	6530～7020
5500～6090	8010～8607
6280～6940	9001～9780

移動距離	射程距離
62	62

アビリティはスキルゲージをたくさん使うチームで非常に役に立つものだ。

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

HAIL 2 U 範囲内（円形大型）の味方に重さアップ効果と1000ダメージカットの防御力アップ効果を与える!

リーダースキル

青と黒の恵み
青と黒属性のHPを20%アップ!

アビリティ アビリティコスト1

[弱点] スキルチャージ+1 弱点ヒット時にスキルゲージがアップする

SR ジョナサン・ジョースター

コスト14　アビリティキャパ3　波紋使い　ジョースター家

ATK	HP
3090→3930	4060→4680
4270→5110	5530→6150
5600→6370	7110→7680
6990→7750	8740→9421
8000→8840	9843→10710

移動距離	射程距離
62	62

強力なメダルにセットするほど、効果のあるアビリティが魅力の1枚だ。

コマンドスキル　消費ゲージ2.0

仙道波紋疾走　範囲内（円形中型）の敵に吹き飛ばし&400%ダメージを与えるッ　"吸血鬼"には更に+200%ダメージ!!

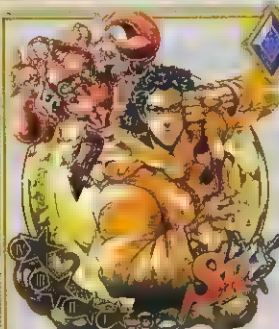
リーダースキル

ハイコンボブースト
5ヒット以上の場合+50%のダメージを与えるッ

アビリティ　アビリティコスト1

［コンボ］初撃ATKブースト+1　1ヒット目に+300%ダメージを与える

SR 鋼入りの（スティーリー）ダン

コスト14　アビリティキャパ3　スタンド使い

ATK	HP
2150→2700	4300→4990
2930→3490	5880→6570
3810→4320	7570→8200
4730→5230	9320→10063
5400→5960	10509→11445

移動距離	射程距離
62	62

アビリティを有効活用するために、回復系の能力を持つメダルと組もう。

コマンドスキル　消費ゲージ2.0

史上最弱のスタンド　自身のメダルのサイズが小さくなるッ　小さくなると稀に接触攻撃を回避する

リーダースキル

青と黒の領域
青と黒属性のスマッシュ範囲を20%アップ!

アビリティ　アビリティコスト2

［防御］蘇生+1　HPが0になるダメージを受けた場合　スキルゲージを消費してHP1で踏みとどまる

SR 鋼入りの（スティーリー）ダン

コスト14　アビリティキャパ3　スタンド使い

ATK	HP
3190→4060	4560→5330
4420→5290	6250→7020
5790→6590	8070→8780
7240→8020	9950→10765
8280→9160	11235→12255

移動距離	射程距離
62	62

壁にぶつかることを計算して、コマンドスキルを使えばかなり強力だぞ。

コマンドスキル　消費ゲージ2.0

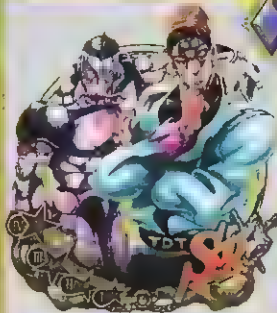
同じ場所を数倍の痛みにしてお返しする！　範囲内（円形小型）の敵に300%ダメージを与えて動き続ける　この移動時に壁に当たると範囲攻撃を受けた敵に120%ダメージを与えるッ

リーダースキル

青と黒の鼓動
青と黒属性の移動距離を20%アップ!

アビリティ　アビリティコスト2

［弱点］ATKブースト+1　弱点ヒット時に+150%ダメージを与える

SR テレンス・T・ダービー

コスト14 アビリティキャパ3 スタンド使い

ATK	
3390	4320
4700	5630
6170	7020
7710	8550
8820	9760

HP	
4230	4900
5770	6440
7430	8050
9150	9870
10310	11225

移動距離	射程距離
62	62

能力値も高く、コマンドスキルもアビリティも強力な攻撃的メダルだぞ!

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

アトゥムの賭 範囲内(円形中型)の敵に400%のダメージを与え、1ターンの間、ダメージを与えた敵からの接触攻撃を100%回避する

アビリティ アビリティコスト2

[特殊] 人形箱+1 自身の行動で敵を倒すと、次の行動時に倒した敵の数×50% ATKがアップするッ

リーダースキル

青と緑の領域

青と緑属性のスマッシュ範囲を20%アップ!

SR 偽キャプテン・テニール

コスト14 アビリティキャパ3 スタンド使い

ATK	
2530	3200
3480	4140
4530	5150
5650	6250
6450	7130

HP	
3650	4150
4950	5450
6340	6790
7760	8333
8719	9460

移動距離	射程距離
62	62

コマンドスキルで敵の移動距離を下げて、アビリティ効果などを妨害だ。

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

水の鎖地獄 範囲内(円形大型)の敵に移動距離ダウン&400%ダメージを与えるッ

アビリティ アビリティコスト1

スマッシュ 引き寄せる!+1 スマッシュ時に範囲内の敵を引き寄せる

リーダースキル

青と黒の恵み

青と黒属性のHPを20%アップ!

SR ペット・ショップ

コスト14 アビリティキャパ3 スタンド使い

ATK	
3680	4700
5120	6140
6730	7660
8420	9330
9640	10660

HP	
3050	3360
4100	4410
5190	5480
6320	6718
7054	7610

移動距離	射程距離
66	58

ATKの高さと使えるアビリティが魅力。SSRにセットして使おう!

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

凍りつく地獄 範囲内(円形小型)の敵に400%ダメージを与えるッ 更に氷漬け(受けるダメージが1.5倍になる 攻撃を受けるか2ターン経過するまで行動カウントが減らなくなる)効果を与えるッ

アビリティ アビリティコスト2

[特殊] ハヤブサの眼+1 移動距離が1.2倍になるッ 更に敵のアイテムを無視して移動することができるようになる

リーダースキル

青と黒の激流

青と黒属性の移動距離を30%アップ!

SR ホル・ホース

コスト 14　アビリティキャパ 3　スタンド使い

ATK	
3390	4320
4700	5630
6170	7020
7710	8550
8820	9760

HP	
4230	4900
5770	6440
7430	8050
9150	9870
10310	11225

移動距離 62　射程距離 62

能力値は高め。そして運次第で超強力なコマンドスキル&アビリティ!

コマンドスキル 消費ゲージ 2.0

カモォーン 1ターンの間、敵がホル・ホースを攻撃ターゲットにする&ダメージ40%カット

リーダースキル

パートナー選びの才能
青と赤属性のATK15%アップ、スマッシュ範囲10%アップ!

アビリティ アビリティコスト 1

反撃 動くんじゃあねえ +1 接触時30%の確率でカウンターが発動し100%のダメージを与え相手の行動を止める

SR マニッシュ・ボーイ

コスト 14　アビリティキャパ 3　スタンド使い

ATK	
2760	3490
3800	4540
4970	5640
6200	6860
7080	7830

HP	
3260	3640
4400	4780
5600	5950
6830	7296
7648	8275

移動距離 62　射程距離 62

コマンドスキルが強力。アビリティは他のメダルと組み合わせて使おう。

コマンドスキル 消費ゲージ 2.0

アノホー 範囲内(円形中型)の敵に対して380%のダメージを与え 2ターンの間、ATKと移動距離を下げる。更に敵のコマンドスキル発動待機状態を解除する

リーダースキル

青と黒の胎動
青と黒属性の移動距離を20%アップ!

アビリティ アビリティコスト 1

特殊 目玉の罠 +1 敵撃破時に目玉(30%ダメージ&移動距離ダウン)を3つ配置する

SR マニッシュ・ボーイ

コスト 14　アビリティキャパ 3　スタンド使い

ATK	
3030	3850
4190	5010
5480	6230
6850	7580
7830	8650

HP		
	4840	5700
	6650	7500
	8600	9380
3段階	10620	11508
4段階	12004	13100

移動距離 63　射程距離 63

コマンドスキルも強力だが、スキルゲージ回復のアビリティもかなりグー。

コマンドスキル 消費ゲージ 2.5

[illegible] 範囲内(円形中型)の敵に440%ダメージを与え吹き飛ばす。2ターンの間背景が遊園地に変わり敵が壁にヒットすると対象の敵はその場に縛りつけられて行動できなくなる

リーダースキル

死神の天才児
スタンド使いの移動距離+15%、スマッシュ範囲+10%

アビリティ アビリティコスト 2

特殊 死神 [illegible] ラウンド開始時にスキルゲージを0.5回復する

SR リサリサ

コスト14 アビリティキャパ3 波紋使い ジョースター家

ATK		HP	
3480	4440	4070	4690
4830	5790	5550	6170
6340	7220	7140	7710
7930	8790	8770	9453
9080	10040	9879	10750

移動距離 62 射程距離 62

ターンの最初に使い、アビリティで味方をパワーアップしてしまおう!

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

蛇首立帯 発動から2手行動の間カウンター状態&ダメージ90%カット!! 自身に接触した敵に350%ダメージを与える!!

リーダースキル

青と緑の胎動
青と緑属性の移動距離を20%アップ!

アビリティ アビリティコスト2

[特殊] 呼吸法矯正マスク+1 移動中に味方に接触すると接触された味方は1ターンの間ATK+80%アップする!!

SR ルドル・フォン・シュトロハイム

コスト14 アビリティキャパ3

ATK		HP	
3370	4290	3580	4050
4680	5600	4850	5330
6130	6980	6200	6640
7670	8500	7590	8140
8770	9710	8520	9245

移動距離 62 射程距離 62

自らを大きく回復するアビリティが魅力。SSRメダルにセットしたい。

コマンドスキル 消費ゲージ2.5

重機関銃 範囲内(縦細線形)の敵に500%ダメージを与える!!

リーダースキル

親衛隊が相手だ!!
緑属性の移動距離を25%アップ!

アビリティ アビリティコスト2

[スマッシュ] ドイツの医学薬学は世界一ィィィ!+1
10ヒット以上してスマッシュを行なうと自分のHPを5000回復させる

SR ンドゥール

コスト14 アビリティキャパ3 スタンド使い

ATK		HP	
3430	4370	2800	3040
4760	5700	3740	3990
6240	7100	4730	4950
7810	8650	5730	6067
8930	9880	6381	6865

移動距離 62 射程距離 62

敵がたくさん存在し、密集しているときにコマンドスキルで攻撃しよう。

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

切り裂く水爪 範囲内(円形大型)のターゲットを選択して430%ダメージを与える。更に自分とターゲットの間にいる敵にもダメージを与える!!

リーダースキル

盲目の暗殺者
青と黒属性のスマッシュ範囲30%アップ!

アビリティ アビリティコスト2

[スマッシュ] 音探知+1 スマッシュ時に範囲内の敵が3体以上の場合+120%ダメージを与える

SR アレッシー

コスト14 アビリティキャパ3 スタンド使い

ATK	HP
2600→3290	4210→4880
3570→4260	5760→6420
4660→5300	7410→8020
5810→6430	9120→9832
6640→7340	10276→11180

移動距離	射程距離
62	62

アビリティがかなり強力。安定して7コンボができるようになればグッド！

コマンドスキル 消費ゲージ1.5

忍び寄る影 3ターンの間、自身に近づいた敵に対し、2ターンの間、ATKと移動距離を50％ダウンさせるッ

リーダースキル

赤と黒の恵み
赤と黒属性のHPを20％アップ！

アビリティ アビリティコスト2

［スマッシュ］7コンボ属性強撃+1 7コンボ以上でスマッシュすると+50％ダメージを与えるッ ダメージはどの属性に対しても得意属性で与えるッ

SR ヴァニラ・アイス

コスト14 アビリティキャパ3 吸血鬼 スタンド使い

ATK	HP
3090→3930	4050→4670
4280→5120	5530→6140
5610→6370	7100→7670
7000→7760	8730→9403
8010→8850	9829→10690

移動距離	射程距離
62	62

能力値高めで、コマンドスキルもランダムながら大逆転が狙えるものだ。

コマンドスキル 消費ゲージ2.5

必ずきさまを仕留めるッ！
円形大型範囲の敵に200～900％のランダムダメージを与えるッ！

リーダースキル

暗黒の忠誠
黒と吸血鬼のATK15％アップ、スマッシュ範囲10％アップ！

アビリティ アビリティコスト2

［援軍］スピードブースト+1 援軍として登場時に 自身と味方キャラクターの移動距離を1.5倍にする

SR エシディシ

コスト14 アビリティキャパ3 柱の男

ATK	HP
2650→3350	3450→3890
3640→4350	4670→5100
4760→5400	5960→6360
5930→6570	7280→7795
6780→7490	8165→8845

移動距離	射程距離
62	62

コマンドスキルもアビリティも、対緑属性に特化したものを持っている。

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

怪焔王大車獄の流法 範囲内（線形横型）の敵に400％ダメージを与えるッ "緑"属性には更に+400％ダメージ!!

リーダースキル

赤と黒の恵み
赤と黒属性のHPを20％アップ！

アビリティ アビリティコスト3

［スマッシュ］炎の流法 ATKブースト+1 スマッシュ時に範囲内の緑属性の敵に+150％ダメージを与える

SR エシディシ

コスト14 アビリティキャパ3 柱の男

ATK		HP	
3480	4440	4070	4690
4830	5790	5550	6170
6340	7220	7140	7710
7930	8790	8770	9453
9080	10040	9879	10750

移動距離 62 射程距離 62

能力値も高く、コマンドスキル&アビリティで回復もできる優秀メダルだ。

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

あァァァんまりだァァァァ スキル発動時にHPを全回復するッ 更に2ターンの間、受けるダメージを60%カットし、攻撃を受けると次ターンのATKを攻撃された回数×150%アップする

リーダースキル

赤と緑の恵み

赤と緑属性のHPを20%アップ！

アビリティ アビリティコスト1

［回復］一体化+1 敵を倒した際、倒した敵の数×自身のHPの20%HPを回復する

SR カーン

コスト14 アビリティキャパ3 スタンド使い

ATK		HP	
3440	4390	3460	3890
4780	5720	4680	5110
6270	7140	5970	6370
7840	8690	7300	7815
8970	9930	8185	8870

移動距離 62 射程距離 62

ターンが経過するほど強くなるコマンドスキルは、長期戦に向いているぞ。

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

闘えば闘うほど加速する攻撃 範囲内（円形中型）に420%ダメージを与えるッ 更にターンが経過すればするほどダメージが上昇（1ターンにつき40%アップ、上限200%まで）する！

リーダースキル

赤と緑の起動

赤と緑属性の移動距離を20%アップ！

アビリティ アビリティコスト1

［コンボ］11コンボATKブースト+1 11ヒット以降は+80%ダメージを与える

SR 空条承太郎

コスト14 アビリティキャパ3 スタンド使い ジョースター家

ATK		HP	
3370	4290	3580	4050
4680	5600	4850	5330
6130	6980	6200	6640
7670	8500	7590	8140
8770	9710	8520	9245

移動距離 62 射程距離 62

ヒット数で発動するリーダースキルを、活用するチームは作る価値あり。

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

オラオラオラオラァ！ 範囲内（円形中型）の敵に吹き飛ばし&400%ダメージを与えるッ "黒"属性には更に+200%ダメージ!!

リーダースキル

ハイコンボブースト

5ヒット以上の場合+50%のダメージを与えるッ

アビリティ アビリティコスト2

［スマッシュ］近距離パワー型+1 スマッシュ範囲は1/2になるが+150%ダメージを与える

SR 空条承太郎(アニメビジュアルver.)

コスト10 アビリティキャパ3 スタンド使い ジョースター家

ATK		HP	
3370	4290	3580	4050
4680	5600	4850	5330
6130	6980	6200	6640
7670	8500	7590	8140
8770	9710	8520	9245

移動距離 62 / 射程距離 62

左Pの承太郎と能力値は同じだが、コストが低いのが魅力の貴重な1枚だ。

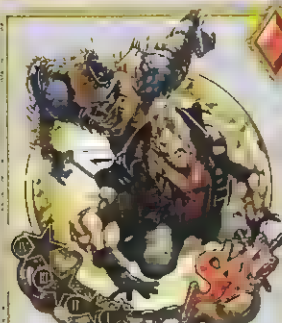
コマンドスキル 消費ゲージ2.0

オラララオラ 範囲内(円形中型)の敵に吹き飛ばし&400%ダメージを与える。"黒"属性には更に+200%ダメージ

リーダースキル

ハイコンボブースト
5ヒット以上の場合+50%のダメージを与える

アビリティ アビリティコスト2

[スマッシュ] 近距離パワー型+1 スマッシュ範囲は1.2になるが+150%ダメージを与える

SR J・ガイル

コスト14 アビリティキャパ3 スタンド使い

ATK		HP	
3090	3930	2700	2910
4270	5110	3600	3810
5600	6370	4530	4720
6990	7750	5480	5791
8000	8840	6039	6545

移動距離 62 / 射程距離 62

コマンドスキルとアビリティの相性がいい。壁接触無効化もかなり役立つ。

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

光速移動 発動時、移動距離の300%を追加移動し、ATKを一時的に+10%にする。

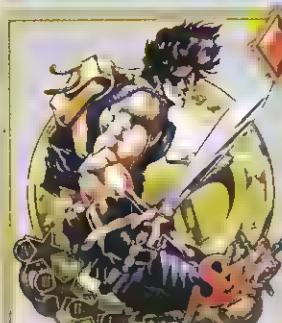
リーダースキル

赤と白の胎動
赤と白属性の移動距離を20%アップ!

アビリティ アビリティコスト2

[コンボ] ATKブースト&壁コンボ+1 ヒット数に応じてダメージアップ、更に壁へのヒットもヒット数として加算される。更に壁接触の敵スキルを無効化する

SR ジョナサン・ジョースター

コスト14 アビリティキャパ3 波紋使い ジョースター家

ATK		HP	
3190	4060	4560	5330
4420	5290	6250	7020
5790	6590	8070	8780
7240	8020	9950	10765
8280	9160	11235	12255

移動距離 62 / 射程距離 62

吸血鬼に対して、ものすごい威力を誇るコマンドスキルが魅力の1枚だ。

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

勇気と勇気の剣で斬る! 範囲内(線形縦型)の敵に450%ダメージを与える。更に吸血鬼に対して+700%のダメージを与える

リーダースキル

おまえを葬るのに罪悪感なし!
赤と緑属性のATKを20%アップする!

アビリティ アビリティコスト2

持久 回復ATKブースト+1 回復剤を取る度に、その行動中ATK+200%アップする。

SR ズィー・ズィー

コスト14 アビリティキャパ3 スタンド使い

	ATK	
	1660	2090
1	2280	2720
2	2980	3380
3	3720	4120
4	4250	4700

	HP	
	3260	3640
1	4400	4780
2	5600	5950
3	6830	7296
4	7648	8275

移動距離 62 / 射程距離 62

コマンドスキルが強力だが、壁接触やアイテム停止などの効果は受ける。

リーダースキル
赤と黒の胎動
赤と黒属性の移動距離を20%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ2.0
車輪の暴走 発動時に移動距離の200%を追加移動ッ ATKを 時的に+120%にするッ

アビリティ アビリティコスト1
[スマッシュ] 吹き飛ばす!+1 スマッシュ時に範囲内の敵を吹き飛ばす

SR ダイアー

コスト14 アビリティキャパ3 波紋使い

	ATK	
	3110	3950
1	4300	5140
2	5630	6410
3	7040	7800
4	8050	8900

	HP	
	4710	5520
1	6460	7270
2	8340	9090
3	10300	11151
4	11633	12695

移動距離 62 / 射程距離 62

再起不能になると発動するアビリティは、物語そのままで嬉しい能力だ。

リーダースキル
赤と白の憩み
赤と白属性のHPを20%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ1.0
稲妻十字空烈刃 範囲内（円形小型）の一番近くの敵に対して、防御力を－30%無視して300%ダメージを与えるッ

アビリティ アビリティコスト1
[特殊] 波紋入りの薔薇+1 再起不能になるとフィールド上に接触500%ダメージの波紋薔薇（破壊可能）を設置するッ 更に柱の男、吸血鬼に+500%ダメージ!!

SR タルカス

コスト14 アビリティキャパ3 屍生人

	ATK	
	3480	4410
1	4800	5730
2	6270	7130
3	7840	8670
4	8950	9890

	HP	
	3930	4510
1	5350	5930
2	6870	7400
3	8430	9076
4	9488	10315

移動距離 22 / 射程距離 78

アビリティは一風変わったものだが、上手に使うと非常に強力なものだ。

リーダースキル
赤と黒の構え
赤と黒属性の重さをとてもアップ!

コマンドスキル 消費ゲージ2.0
チェーンデスマッチ 範囲内（円形中型）の敵に移動距離ダウン&400%ダメージを与えるッ

アビリティ アビリティコスト1
[コンボ] 近距離ATKブースト+1 攻撃までの移動距離が少ないほど大きなダメージを与える

SR ディオ・ブランドー

コスト14 アビリティキャパ3 [illegible]

ATK	HP
3680～4700	3050～3360
5120～6140	4100～4410
6730～7660	5190～5480
8420～9330	6320～6718
9640～10660	7054～7610

移動距離 62 / 射程距離 62

HP吸収のコマンドスキルと回避するアビリティでかなり強いメダルだ。

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

WREEYYY
範囲内（矩形、自分より下）の敵に400％ダメージ＆HPを吸収するッ

アビリティ アビリティコスト2

［反撃］返し討ち＋1 敵の接触攻撃を25％の確率で回避し、150％のカウンターダメージを与える

リーダースキル

貧弱、貧弱ゥ
赤と黒属性のHPを15％アップ、ATKを10％アップ！

SR ネーナ

コスト14 アビリティキャパ3 スタンド使い

ATK	HP
2840～3600	3810～4350
3920～4680	5170～5720
5120～5820	6630～7130
6390～7070	8140～8742
7300～8070	9146～9930

移動距離 62 / 射程距離 62

コマンドスキルは、敵の数が多く、密集しているときには効果が高いのだ

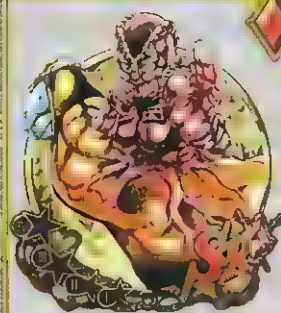
コマンドスキル 消費ゲージ2.0

成長する女帝 敵に接触するたびメダルが大きくなり、更に10％ダメージアップする。移動終了時、元のサイズに戻る

アビリティ アビリティコスト1

［回復］食事する人面瘡＋1 自身の行動開始時にHPを20％回復する

リーダースキル

赤と緑の意志
赤と緑属性のATKを20％アップ！

SR ミドラー

コスト14 アビリティキャパ3 スタンド使い

ATK	HP
2320～2910	5110～6040
3160～3760	7030～7960
4110～4650	9110～9960
5100～5630	11260～12220
5810～6410	12740～13920

移動距離 22 / 射程距離 93

HPが高く、防御力を上げるアビリティを持っており、長期戦に有利だ。

コマンドスキル 消費ゲージ2.0

形態変化 自身のメダルのサイズが大きくなるッ

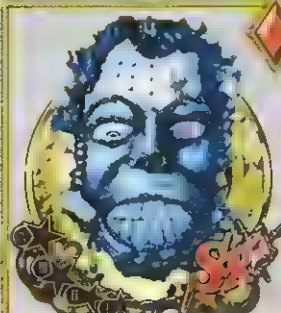
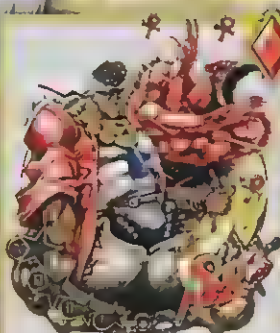
アビリティ アビリティコスト1

［スマッシュ］防御ブースト＋1 スマッシュ時に範囲内の味方の防御力をアップする

リーダースキル

赤と黒の恵み
赤と黒属性のHPを20％アップ！

SR モハメド・アヴドゥル

コスト 14 アビリティスロット 3 スタンド使い

ATK		HP	
3010	3830	3510	3960
4170	4980	4750	5200
5450	6200	6070	6480
6810	7540	7420	7948
7790	8610	8324	9020

移動距離 62 射程距離 62

コマンドスキル&スマッシュで敵に触れずに大ダメージを与えられるぞ。

コマンドスキル 2.0

C・F・H・S 範囲内（円形中型）の敵に400%ダメージを与えるッ "緑"属性には更にダメージ+200%ダメージ!!

リーダースキル

赤と白属性のATKを20%アップ!

アビリティ アビリティコスト 2

スマッシュ時に範囲内の敵が2体以上の場合+100%ダメージを与える

SR モハメド・アヴドゥル

コスト 14 アビリティスロット 3 スタンド使い

ATK		HP	
3090	3930	4060	4680
4270	5110	5530	6150
5600	6370	7110	7680
6990	7750	8740	9421
8000	8840	9843	10710

移動距離 62 射程距離 62

コマンドスキルはアイテム破壊能力が嬉しい。能力値も高めのメダルだ。

コマンドスキル 1.5

範囲内（円形大型）の敵に430%ダメージ&アイテムを破壊する

リーダースキル

赤とスタンド使いのATK15%アップ
スマッシュ範囲10%アップ!

アビリティ アビリティコスト 1

[特殊] がばう+1 一定範囲内の味方が攻撃を受けた時、身代わりになる。自身の防御力をアップする

SR ロバート・E・O・スピードワゴン

コスト 14 アビリティスロット 3

ATK		HP	
3390	4320	4230	4900
4700	5630	5770	6440
6170	7020	7430	8050
7710	8550	9150	9870
8820	9760	10310	11225

移動距離 62 射程距離 62

他にはない味方を回復&スタンバイと交代というコマンドスキルを持つ。

コマンドスキル 1.0

味方のHPを50%回復し、自身はスタンバイの味方と入れ替わる。スタンバイに入ると自身のHPを全回復&スキル効果を解除する

リーダースキル

赤と波紋使いのHP20%アップ
ATK5%アップ

アビリティ アビリティコスト 2

おせっかい焼き ターン 自身へのダメージを10%カットする

イギー

コスト 8 アビリティキャパ 2 スタンド使い

ATK		
	2110	2650
	2890	3440
	3740	4220

HP		
	3520	4130
	4700	5310
	5950	6490

42 62

リーダースキル
白の祈り 白属性のHPを10%アップ

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
愚者の治癒 範囲内（円形中型）の味方のHPを回復する

アビリティ アビリティコスト 1
[防御]スキルチャージ+1 移動ダメージを受けるたびにスキルゲージがアップする

ウィル・A・ツェペリ

コスト 8 アビリティキャパ 2 波紋使い ツェペリ家

ATK		
	2480	3140
	3430	4080
	4450	5030

HP		
	3400	3970
	4520	5090
	5710	6210

42 62

リーダースキル
白の闘気 白属性のスマッシュ範囲を10%アップ

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
宿命の一撃 範囲内（円形小型）の敵に300%ダメージを与える

アビリティ アビリティコスト 1
[死亡]精神を継承せよ 死亡時にスキルゲージを0.5ゲージ追加回復する

ジョセフ・ジョースター

コスト 8 アビリティキャパ 2 波紋使い スタンド使い ジョースター家

ATK		
	1830	2290
	2490	2950
	3200	3610

HP		
	4000	4750
	5390	6140
	6860	7520

42 62

リーダースキル
白の闘気 白属性のスマッシュ範囲を10%アップ

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
隠者の治癒 範囲内（円形中型）の味方のHPを回復する

アビリティ アビリティコスト 1
[反撃]波紋入り 隠者の紫 +1 黒属性の敵から移動ダメージを受けたときに100%カウンターダメージを与える

ジョセフ・ジョースター（アニメキービジュアルver.）

コスト 10 アビリティキャパ 2 波紋使い スタンド使い ジョースター家

ATK		
	1830	2290
	2490	2950
	3200	3610

HP		
	4000	4750
	5390	6140
	6860	7520

42 62

リーダースキル

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
隠者の紫 範囲内（円形中型）の敵に対して250%のダメージを与える 更に2ターンの間 範囲内の敵のATKを15%ダウンさせる

アビリティ アビリティコスト 2
[回避]隠者の紫 +1 弱点ヒットすると次のターン25%の確率で攻撃を回避する

R ボインゴ

コスト 8 アビリティキャパ 2 スタンド使い

ATK	
2020	2540
2770	3280
3570	4030

HP	
3160	3660
4180	4680
5260	5700

移動距離 42 射程距離 62

リーダースキル
白の祈り 白属性のHPを10%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ 1.5
トト神のカート 自身と範囲内（円形小型）の味方が2ターンの間、ATKが120%にアップするッ

アビリティ アビリティコスト 1
[スマッシュ1] 複数敵 スキルチャージ+1 スマッシュ時に範囲内に敵が3体以上いるとスキルゲージがアップする

R ラバーソール

コスト 8 アビリティキャパ 2 スタンド使い

ATK	
1800	2250
2450	2900
3150	3550

HP	
3540	4150
4720	5340
5980	6520

移動距離 42 射程距離 62

リーダースキル
白の祈り 白属性のHPを10%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
節制の毒撃 範囲内(円形小型)の敵に毒効果&200%ダメージを与えるッ

アビリティ アビリティコスト 1
[弱点] スピードブレイク+1 弱点ヒット時に移動距離ダウンさせる

R リサリサ

コスト 8 アビリティキャパ 2 波紋使い ジョースター家

ATK	
3190	4060
4440	5310
5790	6560

HP	
2710	3070
3530	3890
4400	4720

移動距離 42 射程距離 62

リーダースキル
白の間合い 白属性のスマッシュ範囲を10%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
波紋疾走 範囲内（円形小型）の敵に対して300%のダメージを与えるッ

アビリティ アビリティコスト 1
[援軍] ATKブースト+1 援軍として登場時に味方全員のATKを80%アップする

R ロバート・E・O・スピードワゴン

コスト 8 アビリティキャパ 2

ATK	
1620	2010
2190	2580
2800	3150

HP	
3340	3900
4440	5000
5600	6100

移動距離 42 射程距離 62

リーダースキル
白の祈り 白属性のHPを10%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
義侠の治癒 範囲内（円形中型）の味方のHPを回復するッ

アビリティ アビリティコスト 1
[援軍] オールヒール+1 援軍として登場時に味方全体のHPを回復する

UR 花京院典明(アニメキービジュアルver.)

コスト 10 | アビリティキャパ 2 | スタンド使い

ATK	HP
3010 ~ 3830	3010 ~ 3460
4190 ~ 5000	3960 ~ 4410
5460 ~ 6180	4960 ~ 5360

移動距離 42 / 射程距離 62

リーダースキル
仲間を思う心 緑と青のスマッシュ範囲+10% 移動距離+15%

コマンドスキル 消費ゲージ 2.0
法皇の緑 範囲内(円形中型)の敵に250%ダメージを与えるッ 緑には更に+200%ダメージ

アビリティ アビリティコスト 2
[弱点]去踪の暗示+1 弱点ヒットすると次行動で自身の移動距離が増加する

R グレーフライ

コスト 8 | アビリティキャパ 2 | スタンド使い

ATK	HP
1810 ~ 2280	1830 ~ 1930
2490 ~ 2970	2270 ~ 2370
3230 ~ 3660	2730 ~ 2810

移動距離 52 / 射程距離 78

リーダースキル
緑の予兆 緑属性の移動距離を10%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
塔の加速 2ターンの間 自身に1.3倍の移動距離アップ効果を与えるッ

アビリティ アビリティコスト 1
[スマッシュ]複数敵ATKブースト+1 スマッシュ時に範囲内の敵が2体以上の場合+50%ダメージを与える

R ジョセフ・ジョースター

コスト 8 | アビリティキャパ 2 | 波紋使い | ジョースター家

ATK	HP
2740 ~ 3470	2970 ~ 3410
3790 ~ 4520	3900 ~ 4340
4930 ~ 5580	4890 ~ 5280

移動距離 42 / 射程距離 62

リーダースキル
緑の予兆 緑属性の移動距離を10%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
策士の電撃 範囲内(円形小型)の敵に移動距離ダウン&250%ダメージを与えるッ

アビリティ アビリティコスト 2
[スマッシュ]手榴弾トラップ+1 スマッシュ時に範囲内に敵が2体以上いると3個の手榴弾(20%ダメージアイテム)を設置する

R ダニエル・J・ダービー

コスト 8 | アビリティキャパ 2 | スタンド使い

ATK	HP
1890 ~ 2360	3900 ~ 4620
2580 ~ 3050	5240 ~ 5960
3320 ~ 3740	6660 ~ 7300

移動距離 42 / 射程距離 62

リーダースキル
緑の間合い 緑属性のスマッシュ範囲を10%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
オシリス神のカード 範囲内(円形小型)の敵に対して300%のダメージを与える!

アビリティ アビリティコスト 1
[スマッシュ]2体ブースト+1 スマッシュ時に範囲内の敵が2体以上の場合+50%ダメージを与える

フォーエバー

コスト 8 ／ アビリティキャパ 2 ／ スタンド使い

ATK	HP
2300 - 2890	3620 - 4250
3150 - 3740	4840 - 5470
4070 - 4590	6130 - 6690

22 ／ 93

リーダースキル
緑の力 緑属性のATKを10%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
力の一撃 範囲内（円形小型）の敵に300%ダメージを与える!

アビリティ アビリティコスト 1
［スマッシュ］吹き飛ばす+1 スマッシュ時に範囲内の敵を吹き飛ばす

ホル・ホース

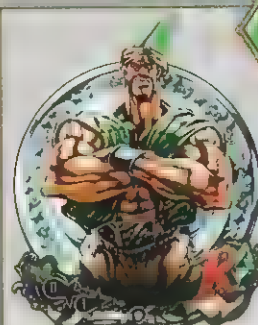
コスト 8 ／ アビリティキャパ 2 ／ スタンド使い

ATK	HP
2250 - 2840	3280 - 3820
3100 - 3680	4350 - 4890
4010 - 4530	5480 - 5960

42 ／ 62

リーダースキル
緑の間合い 緑属性のスマッシュ範囲を10%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
皇帝の一撃 範囲内（円形小型）の敵に300%ダメージを与える!

アビリティ アビリティコスト 1
［スマッシュ］×コンボ ATK範囲ブースト+1 ヒット数に応じてスマッシュの範囲がアップする

メッシーナ

コスト 8 ／ アビリティキャパ 2 ／ 波紋使い

ATK	HP
1840 - 2300	2970 - 3410
2500 - 2960	3900 - 4340
3220 - 3630	4890 - 5280

42 ／ 62

リーダースキル
緑の祈り 緑属性のHPを10%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
波紋疾走 範囲内（円形小型）の敵に対して300%のダメージを与える 更に吸血鬼には150%ダメージを与えるッ

アビリティ アビリティコスト 1
闘志 次ターンATKアップ+1 弱点ヒットすると次ターンで自身のATKが+50%アップする

ロギンズ

コスト 8 ／ アビリティキャパ 2 ／ 波紋使い

ATK	HP
1840 - 2300	2970 - 3410
2500 - 2960	3900 - 4340
3220 - 3630	4890 - 5280

42 ／ 62

リーダースキル
緑の間合い 緑属性のスマッシュ範囲を10%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
波紋のコントロール 範囲内（円形小型）の敵に300%ダメージを与えるッ

アビリティ アビリティコスト 1
［スマッシュ］青ATKブースト+1 スマッシュ時に範囲内の青属性の敵に+50%ダメージを与える

R ロバート・E・O・スピードワゴン

コスト 8　アビリティキャパ 2

ATK	2120	2660
	2910	3450
	3760	4240
HP	3000	3450
	3950	4400
	4950	5350

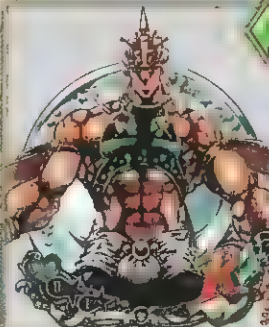
参加報酬 42　勝利報酬 62

リーダースキル
緑の祈り 緑属性のHPを10%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
義侠の一撃 範囲内（円形小型）の敵に300%ダメージを与えるッ

アビリティ アビリティコスト 2
[スマッシュ] アイテムブレイク+1 スマッシュ時に範囲内のアイテムにダメージを与え、HPを0にした場合破壊する／更に範囲内の敵に+10%ダメージを与える

R ワムウ

コスト 8　アビリティキャパ 2　柱の男

ATK	2550	3220
	3520	4200
	4570	5170
HP	3800	4490
	5100	5780
	6470	7080

参加報酬 42　勝利報酬 62

リーダースキル
コンボブースト 5ヒット以上の場合+30%のダメージを与える!

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
疾風の不動 自身に重さアップ効果と防御力アップ効果を与えるッ

アビリティ アビリティコスト 1
[スマッシュ] 吹き飛ばす+1 スマッシュ時に範囲内の敵を吹き飛ばす

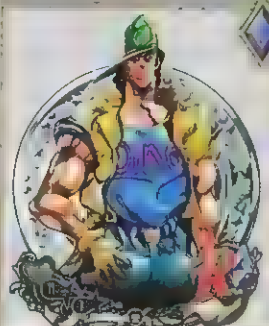
R エンヤ婆

コスト 8　アビリティキャパ 2　スタンド使い

ATK	1380	1710
	1850	2180
	2360	2650
HP	3740	4410
	5010	5680
	6350	6950

参加報酬 42　勝利報酬 62

リーダースキル
青の力 青属性のATKを10%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
正義の一撃 範囲内（円形小型）の敵に260%ダメージを与えるッ

アビリティ アビリティコスト 2
[スマッシュ] ヒール+1 スマッシュ時に範囲内の味方を回復する

R オインゴ

コスト 8　アビリティキャパ 2　スタンド使い

ATK	2110	2650
	2890	3440
	3740	4220
HP	3520	4130
	4700	5310
	5950	6490

参加報酬 42　勝利報酬 62

リーダースキル
青の祈り 青属性のHPを10%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
クヌム神のカード 範囲内（円形小型）の敵に230%ダメージを与えるッ

アビリティ アビリティコスト 2
[反撃] クヌム神の暗示+1 敵の接触攻撃を10%の確率で回避し、100%のカウンターダメージを与える

R ジョナサン・ジョースター

コスト 8 アビリティキャパ 2 波紋使い ジョースター家

	初期	最大
ATK	2700	3420
	3740	4460
	4860	5500
HP	3030	3490
	3990	4450
	5010	5420

移動距離 42 射程距離 62

リーダースキル
コンボブースト
5ヒット以上の場合+30%のダメージを与えるッ

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
勇気の撃砕 範囲内（円形中型）の敵に防御力ダウン ＆ 250%ダメージを与えるッ

アビリティ アビリティコスト 1
［特殊］不動の精神+1 自身の重さをアップする（常時発動）

R 鋼入りの（スティーリー）ダン

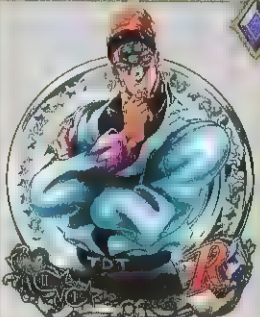
コスト 8 アビリティキャパ 2 スタンド使い

	初期	最大
ATK	1640	2040
	2220	2620
	2840	3200
HP	3300	3850
	4390	4930
	5530	6010

移動距離 42 射程距離 62

リーダースキル
青の間合い 青属性のスマッシュ範囲を10%アップ！

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
恋人の一撃 範囲内（円形小型）の敵に300%ダメージを与えるッ

アビリティ アビリティコスト 1
［スマッシュ］吹き飛ばす！+1 スマッシュ時に範囲内の敵を吹き飛ばす

R テレンス・T・ダービー

コスト 8 アビリティキャパ 2 スタンド使い

	初期	最大
ATK	2390	3010
	3290	3920
	4260	4820
HP	3050	3520
	4030	4490
	5050	5470

移動距離 42 射程距離 62

リーダースキル
青の間合い 青属性のスマッシュ範囲を10%アップ！

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
アトゥムのカード 範囲内（円形中型）の敵に対して300%のダメージを与えるッ 更に3ターンの間 範囲内の敵のATKを15%ダウンさせる

アビリティ アビリティコスト 1
［援軍］ATKブースト+1 援軍として登場時に味方全員のATKを80%アップする

R ドノヴァン

コスト 8 アビリティキャパ 2

	初期	最大
ATK	1840	2300
	2500	2960
	3220	3630
HP	2970	3410
	3900	4340
	4890	5280

移動距離 42 射程距離 62

リーダースキル
青の予兆 青属性の移動距離を10%アップ！

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
このドジロートがアーーー!! 範囲内（円形中型）の敵に230%ダメージを与えるッ

アビリティ アビリティコスト 1
［コンボ］3コンボ ATKブースト+1
3ヒット目以降は+15%ダメージを与える

R 偽キャプテン・テニール

コスト 8 アビリティキャパ 2 スタンド使い

ATK	1930 → 2420
	2640 → 3130
	3400 → 3840
HP	3820 → 4520
	5130 → 5830
	6510 → 7130
移動距離	42
射程距離	62

リーダースキル

青の祈り 青属性のHPを10%アップ！

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0

月の一撃 範囲内（円形小型）の敵に300%ダメージを与えるッ

アビリティ アビリティコスト 1

[弱点] ATKブレイク+1
弱点ヒット時にATKダウンさせる

R ペット・ショップ

コスト 8 アビリティキャパ 2 スタンド使い

ATK	2950 → 3750
	4100 → 4900
	5340 → 6050
HP	2600 → 2930
	3370 → 3700
	4190 → 4480
移動距離	46
射程距離	58

リーダースキル

青の予兆 青属性の移動距離を10%アップ！

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0

ホルスの暗示 範囲内（円形中型）の敵に対して300%のダメージを与えるッ

アビリティ アビリティコスト 1

[コマンドスキル] ダメージブースト+1
コマンドスキルのダメージを+25%アップする

R マニッシュ・ボーイ

コスト 8 アビリティキャパ 2

ATK	2000 → 2510
	2740 → 3250
	3540 → 3990
HP	2680 → 3040
	3500 → 3850
	4350 → 4670
移動距離	42
射程距離	62

リーダースキル

青の祈り 青属性のHPを10%アップ！

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0

死神の鋼撃 範囲内（円形小型）の敵に行動カウント+1&150%ダメージを与えるッ

アビリティ アビリティコスト 1

[コンボ] アイテム数 ATKブースト+1 フィールド上に設置したアイテム数に応じてダメージがアップする

R ルドル・フォン・シュトロハイム

コスト 8 アビリティキャパ 2

ATK	2440 → 3080
	3360 → 4000
	4360 → 4930
HP	2970 → 3410
	3900 → 4340
	4890 → 5280
移動距離	42
射程距離	62

リーダースキル

青の力 青属性のATKを10%アップ！

コマンドスキル 消費ゲージ 2.0

自爆 範囲内（円形小型）の敵に600%自爆ダメージを与えるッ（自身は再起不能）

アビリティ アビリティコスト 2

[スマッシュ] 紫外線照射 ATKブースト+1 スマッシュ時に範囲内の黒属性の敵に+100%ダメージを与える

R ンドゥール

コスト 8 / アビリティキャパ 2 / スタンド使い

ATK	2570	3250
	3550	4230
	4610	5210
HP	2750	3120
	3590	3960
	4470	4800
移動距離	42	
射程距離	62	

リーダースキル
青の決意 青属性のHPを5%アップ、ATK5%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
狙撃!(ショートビーム) 範囲内(円形小型)の敵に300%ダメージを与える!

アビリティ アビリティコスト 2
[弱点]ATKブースト+1 弱点ヒット時に+100%ダメージを与える

R アレッシー

コスト 8 / アビリティキャパ 2 / スタンド使い

ATK	2020	2110
	2770	2890
	3570	3740
HP	3160	3520
	4180	4700
	5260	5950
移動距離	42	
射程距離	62	

リーダースキル
赤の祈り 赤属性のHPを10%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
セト神のカード 範囲内(円形小型)の敵に対して300%のダメージを与える!

アビリティ アビリティコスト 1
[スマッシュ]2体ブースト+1 スマッシュ時に範囲内の敵が2体以上の場合+50%ダメージを与える

R エシディシ

コスト 8 / アビリティキャパ 2 / [illegible]

ATK	2340	2950
	3220	3830
	4170	4710
HP	3650	4290
	4880	5530
	6180	6760
移動距離	42	
射程距離	62	

リーダースキル
赤の祈り 赤属性のHPを10%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
火焔の一撃 範囲内(円形小型)の敵に300%ダメージを与える!

アビリティ アビリティコスト 2
[スマッシュ]ヒールプラス+1 スマッシュ時に自身と範囲内の味方を回復する

R カーン

コスト 8 / アビリティキャパ 2 / スタンド使い

ATK	2440	3080
	3360	4000
	4360	4930
HP	2970	3410
	3900	4340
	4890	5280
移動距離	42	
射程距離	62	

リーダースキル
赤の祈り 赤属性のHPを10%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
アヌビス神のカード 範囲内(円形中型)の味方に移動距離アップ効果(1.2倍)を与える!

アビリティ アビリティコスト 1
[コンボ]5コンボATKブースト+1 5ヒット以上時は+30%ダメージを与える

R 空条承太郎

コスト 8 / アビリティキャパ 2 / スタンド使い / ジョースター家

ATK	
2610	3300
3610	4300
4680	5300

HP	
3190	3690
4220	4720
5310	5760

移動距離 42 / 射程距離 62

リーダースキル
コンボブースト 5ヒット以上の場合+30%のダメージを与える。

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
星の強撃 範囲内(円形小型)の敵に吹き飛ばし＆250%ダメージを与えるッ

アビリティ アビリティコスト 1
[スマッシュ] 吹き飛ばす/+1 スマッシュ時に範囲内の敵を吹き飛ばす

R 空条承太郎(アニメキービジュアルver.)

コスト 10 / アビリティキャパ 2 / スタンド使い / ジョースター家

ATK	
3110	3950
4330	5170
5640	6390

HP	
2840	3240
3720	4130
4650	5010

移動距離 42 / 射程距離 62

リーダースキル スターダストクルセイダース
赤青緑白属性のATKと移動距離+15%、射程距離 30%

コマンドスキル 消費ゲージ 2.0
星の白金 範囲内(円形中型)の敵に300%ダメージを与えるッ "黒"属性には更に+200%ダメージ!!

アビリティ アビリティコスト 2
スマッシュ やれやれだぜ+1 スマッシュ時に範囲内の敵を吹き飛ばす＆範囲内のアイテムにダメージを与え HPを0にした場合破壊する 更に範囲内の敵に+10%ダメージを与える

R J・ガイル

コスト 8 / アビリティキャパ 2 / スタンド使い

ATK	
1330	1680
1840	2180
2380	2690

HP	
2420	2690
3120	3390
3840	4090

移動距離 62 / 射程距離 78

リーダースキル
赤の予兆 赤属性の移動距離を10%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
刑死者の一撃 範囲内(円形小型)の敵に300%ダメージを与えるッ

アビリティ アビリティコスト 2
[弱点] ATKブースト+1
弱点ヒット時に+100%ダメージを与える

R ズィー・ズィー

コスト 8 / アビリティキャパ 2 / スタンド使い

ATK	
1410	1780
1940	2310
2510	2840

HP	
2100	2280
2650	2830
3230	3390

移動距離 62 / 射程距離 62

リーダースキル
赤の予兆 赤属性の移動距離を10%アップ!

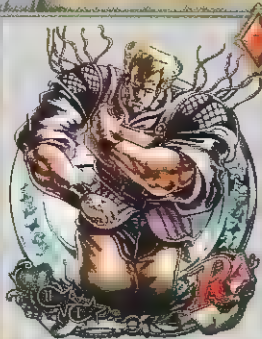
コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
車輪の加速 範囲内(円形中型)の味方に移動距離アップ効果(1.2倍)を与えるッ

アビリティ アビリティコスト 2
スマッシュ アイテムブレイク+1 スマッシュ時に範囲内のアイテムにダメージを与え HPを0にした場合破壊する 更に範囲内の敵に+10%ダメージを与える

R ダイアー

コスト 8 | アビリティキャパ 2 | 波紋使い

ATK	2570 → 3250
	3550 → 4230
	4610 → 5210
HP	2750 → 3120
	3590 → 3960
	4470 → 4800

移動距離 42 | 射程距離 62

リーダースキル
赤の力 赤属性のATKを10%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
仇討の一撃 範囲内（円形小型）の敵に300%ダメージを与えるッ

アビリティ アビリティコスト 2
［スマッシュ］ヒール+1 スマッシュ時に範囲内の味方を回復する

R タルカス

コスト 8 | アビリティキャパ 2 | 吸血鬼

ATK	3060 → 3870
	4220 → 5030
	5470 → 6190
HP	4000 → 4750
	5390 → 6140
	6860 → 7520

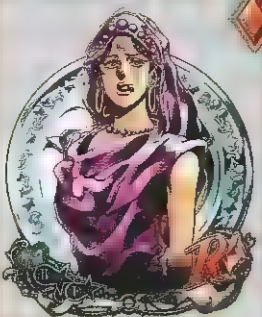
移動距離 22 | 射程距離 78

リーダースキル
赤の姿勢 赤属性の重さをアップ!

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
殺戮の強撃 範囲内（円形小型）の敵に吹き飛ばし＆250%ダメージを与えるッ

アビリティ アビリティコスト 1
［スマッシュ］吹き飛ばす!+1
スマッシュ時に範囲内の敵を吹き飛ばす

R ネーナ

コスト 8 | アビリティキャパ 2 | スタンド使い

ATK	1890 → 2370
	2580 → 3060
	3330 → 3750
HP	2870 → 3290
	3770 → 4180
	4710 → 5080

移動距離 42 | 射程距離 62

リーダースキル
赤の力 赤属性のATKを10%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
エンプレス 範囲内(円形小型)の敵に300%ダメージを与えるッ

アビリティ アビリティコスト 1
［スマッシュ］緑ATKブースト+1 スマッシュ時に範囲内の緑属性の敵に+50%ダメージを与える

R ミドラー

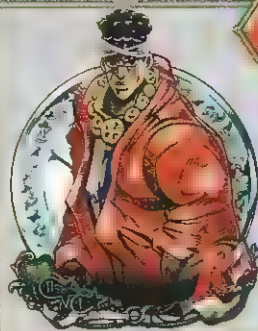
コスト 8 | アビリティキャパ 2 | スタンド使い

ATK	2200 → 2740
	2990 → 3550
	3860 → 4360
HP	3270 → 3810
	4340 → 4870
	5470 → 5940

移動距離 22 | 射程距離 93

リーダースキル
赤の祈り 赤属性のHPを10%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
女教皇の加護 範囲内（円形中型）の味方に重さアップ効果を与えるッ

アビリティ アビリティコスト 2
［スマッシュ］重量ブースト+1 スマッシュ時に自身と範囲内の味方の重さをアップする

R モハメド・アヴドゥル

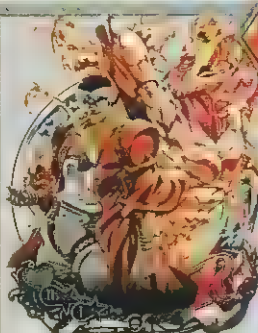
コスト 8 ｜ アビリティキャパ 2 ｜ スタンド使い

ATK	2400 ～ 3030
	3310 ～ 3940
	4290 ～ 4850
HP	3030 ～ 3490
	3990 ～ 4450
	5010 ～ 5420

移動距離 42 ｜ 射程距離 62

リーダースキル
赤の力 赤属性のATKを10%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
魔術師の猛撃 範囲内（円形小型）の敵に250%ダメージを与えるッ "赤"属性には更に+50%ダメージ!!

アビリティ アビリティコスト 2
［スマッシュ］アイテムブレイク+1 スマッシュ時に範囲内のアイテムにダメージを与え、HPを0にした場合破壊する。更に範囲内の敵に10%ダメージを与える

R モハメド・アヴドゥル（アニメキービジュアルver.）

コスト 10 ｜ アビリティキャパ 2 ｜ スタンド使い

ATK	2650 ～ 3350
	3670 ～ 4370
	4760 ～ 5390
HP	3630 ～ 4260
	4850 ～ 5490
	6140 ～ 6710

移動距離 42 ｜ 射程距離 62

リーダースキル
冷静沈着の占い師 赤と緑属性の重量をアップ HPを10%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ 2.0
魔術師の赤 範囲内（円形中型）の敵に250%ダメージを与えるッ "緑"属性には更に+200%ダメージ!!

アビリティ アビリティコスト 1
［弱点］魔術師の暗示+1 弱点ヒットで次の行動時のスマッシュ範囲が20%アップする

R 鋼線（ワイアード）のベック

コスト 8 ｜ アビリティキャパ 2

ATK	1860 ～ 2330
	2540 ～ 3010
	3270 ～ 3690
HP	2920 ～ 3350
	3840 ～ 4260
	4800 ～ 5180

移動距離 42 ｜ 射程距離 62

リーダースキル
赤の力 赤属性のATKを10%アップ!

コマンドスキル 消費ゲージ 1.0
だきしめのお仕置きズラーーーーッ!! 範囲内（円形小型）の敵に対して300%のダメージを与えるッ

アビリティ アビリティコスト 1
［反撃］刺針線+1 敵接触時、15%の確率で75%のカウンターダメージを与える

COLUMN 不要なRでスキルLvアップ!

不必要なRは、SSRやSRのコマンドスキルレベルアップに使おう。強化で同じ名前のメダルを素材に使用するとスキルレベルアップ、効果が徐々に上がっていくのだ!

レア	ユニット名	コスト	アビリティキャパ	属性	ATK	HP	移動距離	射程距離
N	操られた死体	4	0		840 → 1140	1700 → 2170	32	47
N	イギー	4	0	スタンド使い	1640 → 2540	1780 → 2290	42	62
N	ウィル・A・ツェペリ	4	0	波紋使い / ツェペリ家	1000 → 1470	2360 → 3260	42	62
N	ジョセフ・ジョースター	4	0	波紋使い / スタンド使い / ジョースター家	1000 → 1470	2360 → 3260	42	62
N	ラバーソール	4	0	スタンド使い	790 → 1120	2200 → 3010	42	62
N	リサリサ	4	0	波紋使い / ジョースター家	1640 → 2540	1780 → 2290	42	62

レア	ユニット名	コスト	アビリティキャパ	属性	ATK	HP	移動距離	射程距離
N	ロバート・E・O・スピードワゴン	4	0		940 → 1360	1960 → 2600	42	62

Part
II

N
カーズ
コスト 4
アビリティキャパ 0
柱の男

ATK 1630 → 2510
HP 1810 → 2340
移動距離 42
射程距離 62

N
怪人ドゥービー
コスト 4
アビリティキャパ 0
吸血鬼
ATK 1000 → 1460
HP 1860 → 2430
移動距離 42
射程距離 62

N
サンタナ
コスト 4
アビリティキャパ 0
柱の男
ATK 1390 → 2110
HP 2210 → 3020
移動距離 42
射程距離 62

N
ジャック・ザ・リパー
コスト 4
アビリティキャパ 0
吸血鬼
ATK 1430 → 2190
HP 1110 → 1190
移動距離 42
射程距離 62

N
ストレイツォ
コスト 4
アビリティキャパ 0
吸血鬼
波紋使い
ATK 1490 → 2290
HP 1520 → 1870
移動距離 42
射程距離 62

N
屍生人（ゾンビ）
コスト 4
アビリティキャパ 0
吸血鬼
ATK 1280 → 1870
HP 1130 → 1220
移動距離 32
射程距離 47

N
ディオ・ブランドー
コスト 4
アビリティキャパ 0
吸血鬼
ATK 1340 → 2030
HP 2300 → 3160
移動距離 42
射程距離 62

N 呪いのデーボ
コスト4 アビリティキャパ0 スタンド使い
ATK 1200 1800
1510 1850
42
62
N ズラフォード
コスト4 アビリティキャパ0
ATK 1710 2650
1150 1260
42
62
N ワンチェン
コスト4 アビリティキャパ0
ATK 1040 1530
1020 1030
42
62
N アラビア・ファッツ
コスト4 アビリティキャパ0 スタンド使い
ATK 1400 2140
860 970
42
62
N 花京院典明
コスト4 アビリティキャパ0 スタンド使い
ATK 1430 2190
1620 2040
42
62
N グレーフライ
コスト4 アビリティキャパ0 スタンド使い
ATK 1730 2690
710 790
42
62
N 軍人
コスト4 アビリティキャパ0
ATK 1210 → 1760
1220 → 1370
32
47

ジョセフ・ジョースター

N

コスト	アビリティキャパ	属性	ATK 初期値→最大値	HP 初期値→最大値	移動距離	射程距離
4	0	波紋使い／ジョースター家	1280→1930	1890→2480	42	62

チャカ

N

コスト	アビリティキャパ	属性	ATK 初期値→最大値	HP 初期値→最大値	移動距離	射程距離
4	0	スタンド使い	1830→2850	1460→1770	42	62

フォーエバー

N

コスト	アビリティキャパ	属性	ATK 初期値→最大値	HP 初期値→最大値	移動距離	射程距離
4	0	スタンド使い	520→660	2670→3790	42	62

ホル・ホース

N

コスト	アビリティキャパ	属性	ATK 初期値→最大値	HP 初期値→最大値	移動距離	射程距離
4	0	スタンド使い	1220→1830	1990→2650	42	62

マライア

N

コスト	アビリティキャパ	属性	ATK 初期値→最大値	HP 初期値→最大値	移動距離	射程距離
4	0	スタンド使い	1400→2140	2180→2970	42	62

ロギンズ

N

コスト	アビリティキャパ	属性	ATK 初期値→最大値	HP 初期値→最大値	移動距離	射程距離
4	0	波紋使い	1000→1460	1860→2430	42	62

ロバート・E・O・スピードワゴン

N

コスト	アビリティキャパ	ATK 初期値→最大値	HP 初期値→最大値	移動距離	射程距離
4	0	1300→1960	1350→1580	42	62

SSR
SR
R
N
ジョセフ・ジョースター ～ ロバート・E・O・スピードワゴン

鋼入りの(スティーリー)ダン

コスト 4 ｜ アビリティキャパ 0 ｜ スタンド使い

		移動距離	射程距離
1000→1500	1700→2200	42	62

偽キャプテン・テニール

コスト 4 ｜ アビリティキャパ 0 ｜ スタンド使い

		移動距離	射程距離
780→1100	2220→3040	42	62

マニッシュ・ボーイ

コスト 4 ｜ アビリティキャパ 0 ｜ スタンド使い

		移動距離	射程距離
1020→1500	1050→1090	42	62

ルドル・フォン・シュトロハイム

コスト 4 ｜ アビリティキャパ 0

		移動距離	射程距離
1550→2390	1420→1700	42	62

ンドゥール

コスト 4 ｜ アビリティキャパ 0 ｜ スタンド使い

		移動距離	射程距離
1560→2400	1410→1680	42	62

エシディシ

コスト 4 ｜ アビリティキャパ 0 ｜ 柱の男

		移動距離	射程距離
1100→1630	2190→2990	42	62

吸血鬼

コスト 4 ｜ アビリティキャパ 0 ｜ 吸血鬼

		移動距離	射程距離
1370→2030	1010→1020	32	47

アビリティメダル

アビリティを装備する専用のメダルが登場した！　それがこのアビリティメダルだ。特殊なメダルなので使いかたをしっかりと覚えパワーアップを！

アビリティメダルとはッ！

アビリティメダルは戦闘に参加するユニットのメダルではなく、アビリティを付加させる専用のメダルである。それが他のメダルと大きく異なるポイントだ。入手するのが大変困難な貴重メダルで、現時点まででは
Vジャンプについてきたものと、以前に開催されたリミットバトルの2通りしか入手方法はなかった。情報によるとまたリミットバトルは開催されるようなので、次回のリミットバトル開催を心して待とう！

⬆メダルに使われているキャラも原作で戦うシーンがなかった女性などが多いようだ。

アビリティメダルの使いかた

基本的な使いかたは他のメダルと同じで、空いているアビリティスロットにセットするのだが、他のメダルにはない特徴を持っている。それは覚醒しないことだ。その代わり同じメダルを複数所持することが可能だ。もちろん、同じアビリティを複数セットすることもできる。また、強化素材としても優秀だぞ。

➡同一アビリティを1つのユニットメダルにセットできるのだ！

アビリティメダルリスト

SR　考えるのをやめたカーズ

アビリティ　　アビリティコスト 2

［特殊］完全生物+1

状態異常が掛からなくなるッ 更に敵の壁スキルを無効化するッ

SR　スージーQ

アビリティ　　アビリティコスト 1

［ステータス］HPアップ+1

自身のHPを+5000アップする

SR 考えるのをやめたカーズ

アビリティ　アビリティコスト 2

[特殊] 完全生物+1

状態異常が掛からなくなるッ 更に敵の壁スキルを無効化するッ

SR 考えるのをやめたカーズ

アビリティ　アビリティコスト 2

[特殊] 完全生物+1

状態異常が掛からなくなるッ 更に敵の壁スキルを無効化するッ

SR エリナ・ペンドルトン

アビリティ　アビリティコスト 1

[回復] 献身の介護+1

自身の行動開始時にＨＰを30％回復する

SR 考えるのをやめたカーズ

アビリティ　アビリティコスト 2

[特殊] 完全生物+1

状態異常が掛からなくなるッ 更に敵の壁スキルを無効化するッ

SR アン

アビリティ　アビリティコスト 1

[ステータス] ATKアップ+1

自身のATKを+2000アップする

SR 考えるのをやめたカーズ

アビリティ　アビリティコスト 2

[特殊] 完全生物+1

状態異常が掛からなくなるッ 更に敵の壁スキルを無効化するッ

強化カエルメダル

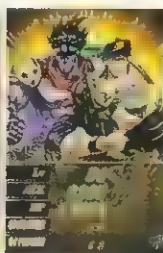
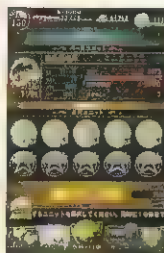
強化カエルはユニットメダルを大幅に強化することができる特別なメダルだ。入手方法と使いかたを覚えて、キミのユニットをガッチリと強化しよう！

強化カエルメダルとはッ！

曜日クエスト、リングとの交換、『神秘のカエル峡谷』のようなイベントで入手することができる、強化専用の特殊なメダルだ。なかでも不定期で開催されるカエル峡谷は大量に入手するチャンスだ。こまめにログインしてイベントをチェックし、見逃さないようにしよう。メダルは小型だが重いという特徴があり、弾かれやすいので、スマッシュで狙うのがいいぞ！

↑他のメダルと同様レアリティや属性があり、それぞれ同系統のメダルに経験値２倍。

強化カエルメダルの使いかた

このカエルメダルは強化専用でバトルには使えない。その代わり強化では他のメダルより多くの経験値を得ることができる。さらに同じ属性のユニットメダル強化に使用すると獲得経験値が２倍になるぞ！　基本的な使いかたは他のメダルを使って強化する場合と同じだ。このメダルを素材としてレベルアップさせせよう。

←強化カエルメダルをたくさん使って強化すれば、あっという間にレベルアップし、限界突破もすぐだぞ！

強化カエルメダルリスト

N 強化カエル
獲得経験値 300

N 白強化カエル
獲得経験値 300

N 黒強化カエル
獲得経験値 300

N 緑強化カエル
獲得経験値 300

N 青強化カエル
獲得経験値 300

Part
II

N
赤強化カエル
獲得経験値
300

R
強化カエル
獲得経験値
1000

R
白強化カエル
獲得経験値
1000

R
黒強化カエル
獲得経験値
1000

R
緑強化カエル
獲得経験値
1000

R
青強化カエル
獲得経験値
1000

R
赤強化カエル
獲得経験値
1000

SR
強化カエル
獲得経験値
5000

SR
白強化カエル
獲得経験値
5000

SR
黒強化カエル
獲得経験値
5000

SR
緑強化カエル
獲得経験値
5000

SR
青強化カエル
獲得経験値
5000

SR
赤強化カエル
獲得経験値
5000

SSR
強化カエル
獲得経験値
25000

覚醒カエルメダル

以前よりウワサになっていた幻のカエルがこの覚醒カエルだ。ユニットを大幅に強化するといわれていたが、その実体がついに明らかになってきた。

覚醒カエルメダルとはッ!

その名前の通り、ユニットメダルを覚醒させることができるカエルだ。しかし、現時点（2015年3月6日）ではゲーム上で入手することができない。この本についているものが初めてのリリースだ! 早速好きなＳＲユニットに使ってみよう。今後はゲーム内でも入手できるようになるらしいので、アプリで情報をしっかり入手して、この貴重なメダルを集めて強化しよう。

覚醒カエルの使いかた

通常であれば、魂の覚醒は同じユニットを入手したときにしか発動しない。しかし覚醒カエルがあれば「ユニット」画面の「強化」メニューで覚醒を行うことができるのだ。強化をするときと同じ手順で同じ属性、同じレアリティの覚醒カエルをセットし強化を行うと、そのユニットを一気に一段階覚醒させることができる。

覚醒カエルリスト

SR 覚醒カエル
獲得経験値 5000&
同属性同レアリティのSRユニットメダルの魂の覚醒を一段階する

SR 覚醒カエル
獲得経験値 5000&
同属性同レアリティのSRユニットメダルの魂の覚醒を一段階する

ジョジョの奇妙な冒険 スターダストシューターズ 公式ガイドブック
Part III
お前は敵を知らなすぎたようだな
勉強不足だ
と言われないための
クエストデータッ!

クエストデータの見かた

スターダストアドベンチャー

スターダストアドベンチャー／ジョジョクロニクル

❶ クエストタイトル

❷ コンプ報酬

各クエストのコンプ対象を全てドロップするともらえる。

❸ クリア報酬

❹ クエストナンバー&クエストタイトル

ジョジョクロニクルステージでは、写真も使い、より詳しく攻略。

❺ 消費行動力

プレイするのに必要な行動力だ。

❻ バトル数

そのクエストにいくつバトルがあるか。

❼ 総敵数

このクエストに登場する敵の数。

❽ コンプ対象

コンプ報酬をもらうために、ドロップする必要のあるユニット。

❾ ボス

ボスの属性と名前。ジョジョクロニクルステージでは、より詳しく紹介。

❿ クエスト攻略

このステージでの要注意敵ユニットや、敵スキルなどを紹介。

歪められた歴史

コンプ報酬 スターダストリング×1　クリア報酬 ダイヤ

Quest1 黒騎士の剣 ♥3 ✕3
経験値 9　コンプ対象 N ギャング
BOSS スラフォード

Quest2 姿を消した殺人鬼 ♥3 ✕3
経験値 9　コンプ対象 N イギー
BOSS ジャック・ザ・リパー

Quest3 双首竜の間 ♥3 ✕3
経験値 9　コンプ対象 N カメオ
BOSS タルカス

重さアップの敵に注意!

Part.I ファントム ブラッド

過去からの手紙

コンプ報酬 スターダストリング×1　クリア報酬 ダイヤ×2

Quest1 二人の息子 ♥3 ✕3
経験値 9
コンプ対象 N カメオ
BOSS ディオ
←重くサイズの大きなメダル。弱点を狙っていこう。

←重さアップや弱点付きの敵が多く出現! 移動距離の長いメダルを使うと戦いやすい

Quest2 石仮面の秘密 ♥3 ✕3
経験値 9
コンプ対象 N ストレイツォ
BOSS ディオ
←アビリティは持たないが、HPが高い。弱点を狙おう。

←ボスのディオは重めなのでスマッシュの強いメダルでまとめてダメージを与えよう。

Quest3 過去からの手紙 ♥3 ✕3
経験値 9
コンプ対象 N サンタナ
BOSS ディオ
←重さアップのミドラーも出現。スマッシュで戦おう

←黒属性のディオがボスで出現する。余裕があれば白属性の仲間を揃えて戦うといいぞ

重さアップの敵に注目!

ボスのディオはアビリティがなく、他のメダルもゲーム序盤のためあまり強くはない。ただし、ミドラーやサンタナなどの重さアップのアビリティを持つ敵が出

火の試練

コンプ報酬 スターダストリング×1　クリア報酬 ダイヤ×1

クエスト	クエスト名	ハート	×	総敵数	コンプ対象	ボス
Quest1	稲妻空烈刃	3	3	9	N ダイアー	ダイアー
Quest2	熱の王	3	3	9	N ミドラー	エシディシ
Quest3	波紋入りの薔薇の棘	3	3	9	N 吸血鬼	ダイアー
Quest4	焔の王	4	3	10	N J・ガイル	エシディシ

赤属性の敵が多数出現!!

赤属性の敵が多い。青属性のメダルでチームを組めば、有利に戦うことができるぞ!

風の試練

コンプ報酬 スターダストリング×1　クリア報酬 ダイヤ×1

クエスト	クエスト名	ハート	×	総敵数	コンプ対象	ボス
Quest1	残虐なる襲撃者	3	3	9	N スピードワゴン	グレーフライ
Quest2	風の流法	3	3	9	N 軍人	ワムウ
Quest3	一網打尽	3	3	9	R グレーフライ	グレーフライ
Quest4	天性の戦闘センス	4	3	10	R ワムウ	ワムウ

緑属性の弱点は赤属性!!

緑属性の敵が多く出現する。弱点の赤属性のメダルでチームを組み一気に倒すのだ!

水の試練

コンプ報酬 スターダストリング×1　クリア報酬 ダイヤ×1

クエスト	クエスト名	ハート	×	総敵数	コンプ対象	ボス
Quest1	3つの願い	3	3	9	N ギャング	カメオ
Quest2	水中の刃	3	3	9	N カメオ	偽キャプテン・テニール
Quest3	裏の裏	3	3	9	N ポルナレフ	ダイアー
Quest4	渦の中心	4	3	10	N 偽キャプテン・テニール	偽キャプテン・テニール

緑属性で揃え青属性の敵を撃破!!

青属性の敵が中心のステージだ。弱点とする緑属性のメダルを揃えて戦うのがオススメ!

Part.I ファントム ブラッド

石仮面

コンプ報酬 スターダストリング×1

クリア報酬 ダイヤ×2

Quest1 食屍鬼街（オウガーストリート）

❤ 4 ✕ 3

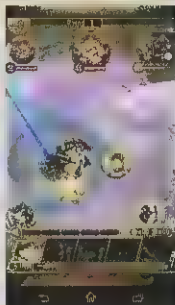
総敵数 9

コンプ対象 N 屍生人（ゾンビ）

BOSS スピードワゴン

←Round中に出現する敵は黒属性が多め。白属性のメダルが育っていればチョロい。

←緑属性。重くHPが高いため弱点を的確に狙おう！

Quest2 毒の証拠

❤ 4 ✕ 3

総敵数 9

コンプ対象 N カーズ

BOSS スピードワゴン

←ボスに到達する前にカーズが出現。先制攻撃でHPを奪ってくる。残りHPに注意。

←前クエストと同じくアビリティを持たないぞ！

Quest3 東洋の毒薬

❤ 4 ✕ 3

総敵数 9

コンプ対象 N ワンチェン

BOSS スピードワゴン

←増援としてサンタナが出現したらアビリティの効果で重い相手なので弱点を狙おう！

←スキルを持たず倒しやすい。増援を意識して戦おう。

Quest4 ゴロつきの最期

❤ 5 ✕ 4

総敵数 13

コンプ対象 N ミドラー

BOSS スピードワゴン

←ボスの前に配置された強さアップのサンタナが厄介。サンタナは避けつつボスを狙おう。

←緑属性。赤属性のメダルなら有利に攻撃ができるぞ。

ボスまでHPなどを温存！

クエスト1〜3は最終ラウンドでアビリティ持ちのメダルが登場しない。そのためボスまでにどれだけHPとスキルゲージを温存できるかが勝負。クエスト2以降は途中のラウンドで先制攻撃を行うカーズも出現。状況によっては魂チップを使いHPを回復しつつ戦おう。

↑カーズは登場時にアビリティで先制攻撃を行うぞ

スターダストアドベンチャー／ジョジョグローバル

銃と剣

コンプ報酬 スターダストリング×1　クリア報酬 ダイヤ×1

Quest	クエスト名	♥	✕	総戦数	コンプ対象	BOSS
Quest1	軍人将校	5	3	9	N グレーフライ	軍人
Quest2	騎士を狙う銃口	5	3	9	N ジョナサン	ポルナレフ
Quest3	「最強」のNo.2戦略	5	3	10	N ミドラー	ホル・ホース
Quest4	肉の芽の限界	5	3	10	R ポルナレフ	ポルナレフ
Quest5	戦車に乗った皇帝	6	5	18	N ジョセフ	ホル・ホース

重さアップに対抗しよう

[illegible] 攻撃範囲の長いメダルやスマッシュの強いメダルが戦いやすい。

財団の勃興

コンプ報酬 スターダストリング×1　クリア報酬 ダイヤ×1

Quest	クエスト名	♥	✕	総戦数	コンプ対象	BOSS
Quest1	新天地へ渡る	5	3	9	N 吸血鬼	スピードワゴン
Quest2	ドイツ軍士官との密約	5	3	9	R シュトロハイム	シュトロハイム
Quest3	真の目的	5	3	10	N 空条承太郎	スピードワゴン
Quest4	欧州の暗雲	5	3	10	N ホル・ホース	シュトロハイム
Quest5	転機と別離	6	5	18	N スピードワゴン	スピードワゴン

自爆や回復アビリティ持ちも出現!

重さアップなどのアビリティを持つボスが登場するようになる。スマッシュの強いメダルのレベルを上げ挑むのだ。

流転の将校

コンプ報酬 スターダストリング×1　クリア報酬 ダイヤ×1

Quest	クエスト名	♥	✕	総戦数	コンプ対象	BOSS
Quest1	研究成果	5	3	9	ジョセフ	シュトロハイム
Quest2	実戦投入	5	3	9	ミドラー	サンタナ
Quest3	転戦	5	3	10	ホル・ホース	シュトロハイム
Quest4	最終防衛線	5	3	10	R サンタナ	サンタナ
Quest5	落日	6	5	18	スピードワゴン	シュトロハイム

シュトロハイムの自爆から味方を守ろう

自爆のアビリティを持つシュトロハイムは味方から離れた位置で倒そう。スマッシュ範囲の広いメダルがオススメ。

Part.II 戦闘潮流

ニューヨークのジョセフ・ジョースター

コンプ報酬 スターダストリング×1
クリア報酬 ダイヤ×2

Quest1 新たなるジョースター

♥5 ✕3

総敵数 9

コンプ対象 N アヴドゥル

BOSS ギャング

←アビリティは持たないが弱点がないため攻めづらい

←全体的に敵のレベルが上がっている。ボスのギャングはスマッシュで倒してしまおう！

Quest2 スリの少年

♥5 ✕3

総敵数 9

コンプ対象 N ブラフォード

BOSS ギャング

←重くHPは高いがアビリティもない。先に他の敵を。

←ボスまでにHPをどれだけ保つのかが問われる。強力なスマッシュを持つメタルが有効。

Quest3 ジョジョとエリナ

♥5 ✕3

総敵数 9

コンプ対象 N 偽キャプテン・テニール

BOSS ギャング

←HPは高いがスキルも弱点もない。後回しでOKだ。

←敵チームの能力を底上げするホル・ホースが出現。できるだけ早く倒してしまおう！

Quest4 ニューヨークの観光

♥5 ✕3

総敵数 10

コンプ対象 N J・ガイル

BOSS ギャング

←前Roundまでと同じ。優先すべきラバーソール。

←接触しないようにラバーソールをスマッシュを使って倒そう。ボスは最後でもOK！

Quest5 恐怖の幕開け

♥6 ✕5

総敵数 18

コンプ対象 N ギャング

BOSS ギャング

←特別なスキルは持たないため最後に倒してもいいぞ。

←BOSSはアビリティを持たないホル・ホースやサンタナを先に倒してしまおう！

ボスに弱点はないのか…

ステージを通してのボスである…ィもなく弱点もないメタ…の範囲の広いメタルだ。

翠玉と白金

コンプ報酬 スターダストリング×1 / クリア報酬 ダイヤ×1

Quest	タイトル	♥	✕	総戦数	コンプ対象	ボス
Quest1	静の優等生	6	3	9	N ポルナレフ	花京院典明
Quest2	動の問題児	6	3	9	N グレーフライ	空条承太郎
Quest3	法皇の一撃	6	3	10	N ホル・ホース	花京院典明
Quest4	跳躍する星	6	3	10	N J・ガイル	空条承太郎
Quest5	おれたちが裁く!	7	5	18	N シュトロハイム	花京院典明

スキルは最終Roundまで温存!

最終ラウンド[illegible]攻撃を出すため、コマンドスキルなどを使って早めに倒そう!

一夜の双刃

コンプ報酬 スターダストリング×1 / クリア報酬 ダイヤ×1

Quest	タイトル	♥	✕	総戦数	コンプ対象	ボス
Quest1	薄暮の切り裂き魔	6	3	10	N ブラフォード	ジャック・ザ・リパー
Quest2	闇夜の黒騎士	6	3	10	N ジョセフ	ブラフォード
Quest3	暗夜の投刃	6	3	10	N J・ガイル	ジャック・ザ・リパー
Quest4	夜陰に舞う黒騎士	6	3	11	N グレーフライ	ブラフォード
Quest5	朝にならない夜	7	5	18	N 花京院典明	ジャック・ザ・リパー

スピードワゴンのアビリティを封じよう

敵のレベルが上がり倒しにくくなる中、毎ターン敵全体のHPを回復するスピードワゴンが登場。優先的に倒そう。

皇帝と女教皇

コンプ報酬 スターダストリング×1 / クリア報酬 ダイヤ×1

Quest	タイトル	♥	✕	総戦数	コンプ対象	ボス
Quest1	女教皇の要請	6	3	10	N グレーフライ	ミドラー
Quest2	共同戦線	6	3	10	N ツェペリ	ホル・ホース
Quest3	尻の下の皇帝	6	3	10	N ジョセフ	ミドラー
Quest4	皇帝の逆襲	6	3	11	N イギー	ホル・ホース
Quest5	最後の共闘	7	5	18	N ブラフォード	ミドラー

長期戦を避け一気に倒そう!

[illegible]にHPを回復するスピードワゴンや、敵全体の防御力をアップするミドラーが厄介。コマンドスキルで倒せ。

変幻自在の運命
見えない攻撃
N グレーフライ
ミドラー
変わるもの・変わらぬもの
未来への「道」
N カメオ
ズィー・ズィー
鏡の中の騎士
N タルカス
J・ガイル
N ワムウ
N グレーフライ
タルカス
グレーフライ

Part.1 ファントムブラッド
ディオとの青春

コンプ報酬　スターダストリング×1
クリア報酬　ダイヤ×2

Quest1　ディオへの追及

♥6　✕3

総敵数　10
コンプ対象　N 偽キャプテン・テニール

BOSS
ディオ

←ディオはHPが高く攻撃力も高い。弱点を狙いディオの攻撃順を遅らせつつ戦おう。

←アビリティは持たないが攻撃力が高い。弱点を撃て。

Quest2　ジョースター卿の死

♥6　✕3

総敵数　10
コンプ対象　N スピードワゴン

BOSS
ディオ

←途中のラウンドに先制攻撃をするカーズが出現。HPの状態を確認しつつ戦おう。

←行動させないように弱点を狙い続けて倒すのだ！

Quest3　惨劇の始まり

♥6　✕3

総敵数　10
コンプ対象　N J・ガイル

BOSS
ディオ

←カーズが何度も登場し、ボスと戦う前にHPを削ってくる。HPが少ないときは回復だ。

←重さアップのメダルと共に登場。スマッシュで倒せ。

Quest4　人間を超えた男

♥6　✕3

総敵数　11
コンプ対象　N ブラフォード

BOSS
ディオ

←ボスのディオを含め、黒属性の敵が多い。白属性のメダルがあると有利に戦えるぞ！

←HP、重さともに高いがアビリティは持っていない。

Quest5　ジョジョの決意

♥8　✕5

総敵数　18
コンプ対象　N ワンチェン

BOSS
ディオ

←アビリティを持つメダルが多数登場。ボスと対決するまでいかにHPを保つかが重要だ。

←行動する前にスマッシュや弱点攻撃で倒すのだ！

壁打ちから弱点を狙おう！

スキルやアビリティは持たないがボスのディオはHPが高く、重さもあるため多段ヒットを狙いにくい。さらにディオとともに重さアップのアビリティを持つメダルも登場する。壁打ちなどを駆使して、敵メダルの弱点を狙えるようになると楽に戦うことができる。

↑ボス[illegible]

炎熱の試練

コンプ報酬 スターダストリング×1　クリア報酬 ダイヤ×1

Quest	タイトル	♥	✕	総戦数	コンプ対象	BOSS
Quest1	始まりの炎	6	3	10	N ワンチェン	♦ アヴドゥル
Quest2	熱を操る流法	6	3	10	N J・ガイル	♦ エシディシ
Quest3	炎の牢獄	6	3	10	N エシディシ	♦ アヴドゥル
Quest4	「兵は詭道なり」	6	3	11	N 空条承太郎	♦ エシディシ
Quest5	クロスファイヤーハリケーン	8	5	18	N ミドラー	♦ アヴドゥル

赤属性の敵が待ち受ける!!

[illegible] なおボスは赤属性のアヴドゥルorエシディシだ!!

深緑の試練

コンプ報酬 スターダストリング×1　クリア報酬 ダイヤ×1

Quest	タイトル	♥	✕	総戦数	コンプ対象	BOSS
Quest1	戦士のへらず口	6	3	10	N グレーフライ	♦ ジョセフ
Quest2	敵を知る 己を知る	6	3	10	N ミドラー	♦ 花京院典明
Quest3	孫子の兵法	6	3	10	N ホル・ホース	♦ ジョセフ
Quest4	エメラルドスプラッシュ	6	3	11	N サンタナ	♦ 花京院典明
Quest5	だましの「手品」	8	5	18	N カーズ	♦ ジョセフ

ボスも緑属性!! 赤属性で攻めろ!!

[illegible] ボスは花京院やジョセフ [illegible] スターだ。

蒼天の試練

コンプ報酬 スターダストリング×1　クリア報酬 ダイヤ×1

Quest	タイトル	♥	✕	総戦数	コンプ対象	BOSS
Quest1	ノブレス・オブリージュ	6	3	10	N 空条承太郎	♦ ジョナサン
Quest2	侵略と勝利	6	3	10	R ポルナレフ	♦ ポルナレフ
Quest3	父の教え	6	3	10	N シュトロハイム	♦ ジョナサン
Quest4	「スタンド」の[illegible]	6	3	11	N ジョナサン	♦ ポルナレフ
Quest5	生命の賛歌	8	5	18	R ジョナサン	♦ ジョナサン

青属性の敵には緑属性で対抗しよう!!

ボスとしても登場するジョナサンのアビリティ [illegible]

QUEST Part.II 戦闘潮流

柱の男

コンプ報酬 スターダストリング×1

クリア報酬 ダイヤ×2

Quest1 荒野の追跡者

♥7 ×3

総敵数 10

コンプ対象 N 軍人

BOSS ドノヴァン

←特別なスキルは持たないが、重さ・HP共に高い強敵。

←各属性の敵が出現。ダメージを受けないように行動カウントの少ない敵から順番に撃破

Quest2 軍施設への潜入

♥7 ×3

総敵数 10

コンプ対象 N ツェペリ

BOSS サンタナ

←触れると移動距離がダウンする肉片をばらまくぞ！

←サンタナは接触攻撃を受けると肉片をばらまく。弱点狙いか接触せずにスマッシュで！

Quest3 柱の男

♥7 ×3

総敵数 10

コンプ対象 N ストレイツォ

BOSS サンタナ

←接触する前にスマッシュでダメージを与えよう！

←前ラウンドと同じくボスはサンタナ。弱点を狙うか、スマッシュでダメージを与えよう。

Quest4 再生する肉片

♥7 ×3

総敵数 11

コンプ対象 N イギー

BOSS サンタナ

←重さアップ中の味方に守られており倒しにくいぞ！

←自身の重さアップのアビリティを使う敵が多い。弾かれたらすぐにスマッシュを使おう。

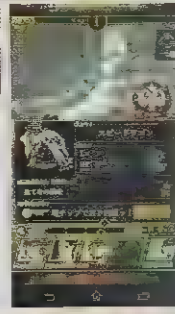
Quest5 光への扉

♥8 ×5

総敵数 18

コンプ対象 N サンタナ

BOSS サンタナ

←巨大なメダル。アビリティ発動を防ぐのは難しい。

←カーズが頻繁に出現。先制でダメージを与えてくる。状況によっては魂メダルで回復だ。

黒&重い敵が多いぞ！

黒属性の敵が多く出現するため、チームに白属性のメダルを入れておくと属性的に有利に戦える。またサンタナはボスとして登場したときと、道中の敵として登場したときでは使用アビリティが異なる。スマッシュの範囲が広いメダルがあれば、対策しやすいステージ。

道中に登場するサンタナは自身の重さアップを使う。

紳士協定

コンプ報酬 スターダストリング×1

クリア報酬 ダイヤ×1

Quest1 法皇の結界 ♥7 ×3
総敵数 10 コンプ対象 N 花京院典明
BOSS 花京院典明
Quest2 ズームパンチ ♥7 ×3
総敵数 10 コンプ対象 N 空条承太郎
BOSS ジョナサン
Quest3 イバラの結界 ♥7 ×3
総敵数 10 コンプ対象 N カーズ
BOSS 花京院典明
Quest4 紳士の誇り 法皇の誓い ♥7 ×3
総敵数 11 コンプ対象 N ワンチェン
BOSS ジョナサン
Quest5 翠玉と波紋疾走 ♥8 ×5
総敵数 18 コンプ対象 N ジョセフ
BOSS 花京院典明
範囲の広いスマッシュ&コマンドスキルで戦え!

水中からの挑戦
コンプ報酬 スターダストリング×1
クリア報酬 ダイヤ×1
Quest1 からみつく水流 ♥7 ×3
総敵数 10 コンプ対象 N ブラフォード
BOSS 偽キャプテン・テニール
Quest2 渦に舞う黒髪 ♥7 ×3
総敵数 10 コンプ対象 N ホル・ホース
BOSS ブラフォード
Quest3 水の蟻地獄 ♥7 ×3
総敵数 10 コンプ対象 N ジョセフ
BOSS 偽キャプテン・テニール
Quest4 海面に月をすくう ♥7 ×3
総敵数 11 コンプ対象 N 偽キャプテン・テニール
BOSS ブラフォード
Quest5 6分12秒を越えて ♥8 ×5
総敵数 18 コンプ対象 N サンタナ
BOSS 偽キャプテン・テニール
偽キャプテン・テニールを優先して倒せ!

鉄爪の運命
コンプ報酬 スターダストリング×1
クリア報酬 ダイヤ×1

Quest1 新たな密命 ♥7 ×3
総敵数 10 コンプ対象 R ワンチェン
BOSS ワンチェン
Quest2 車上の下僕 ♥7 ×3
総敵数 10 コンプ対象 N サンタナ
BOSS ズィー・ズィー
Quest3 血塗られた車体 ♥7 ×3
総敵数 10 コンプ対象 N アヴドゥル
BOSS ワンチェン
Quest4 毒の飛弾 ♥7 ×3
総敵数 11 コンプ対象 N ツェペリ
BOSS ズィー・ズィー
Quest5 車輪と車軸 ♥8 ×5
総敵数 18 コンプ対象 N ホル・ホース
BOSS ワンチェン
移動距離を伸ばすズィー・ズィーに注意!

Part.1 ファントム ブラッド

奇人ツェペリ

コンプ報酬 スターダストリング×1
クリア報酬 ダイヤ×2

Quest1 奇妙な来訪者

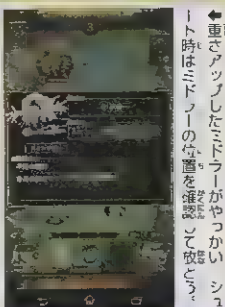
♥7 ✕3

総戦数 10
コンプ対象 N アヴドゥル
BOSS ◇ツェペリ

←白属性。アビリティはないので最後に倒してもいい。

←重さアップしたミドラーがやっかい。シュート時はミドラーの位置を確認して狙おう。

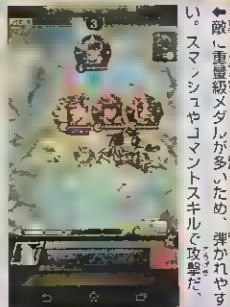
Quest2 ツェペリ男爵

♥7 ✕3

総戦数 10
コンプ対象 R ツェペリ
BOSS ◇ツェペリ

←アビリティを持たないがボスは重い。弱点を狙おう。

←敵に重量級メダルが多いため、弾かれやすい。スマッシュやコマンドスキルで攻撃だ。

Quest3 波紋という力

♥7 ✕3

総戦数 10
コンプ対象 N カメオ
BOSS ◇ツェペリ

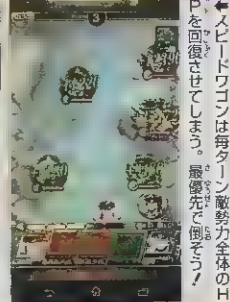
←弱点を狙い行動させないように注意しつつ戦おう。

←「自爆」のアビリティを使うシュトロハイムが厄介。味方から離れた位置で倒そう!

Quest4 波紋修行

♥7 ✕3

総戦数 11
コンプ対象 N ポルナレフ
BOSS ◇ツェペリ

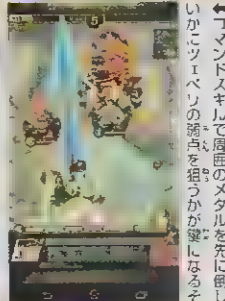
←アビリティは持たない。スピードワゴンを先に倒せ。

←スピードワゴンは毎ターン敵勢力全体のHPを回復させてしまう。最優先で倒そう!

Quest5 吸血鬼への対抗

♥9 ✕5

総戦数 18
コンプ対象 N ラバーソール
BOSS ◇ツェペリ

←他のラウンドと同じくアビリティはないがHP高め。

←コマンドスキルで周囲のメタルを先に倒しいかにツェペリの弱点を狙うかが鍵になるぞ。

敵を倒す順が重要!

敵レベルが高くなり、HPも高くなってきているので、スマッシュやコマンドスキルの攻撃範囲が広いメダルをチームに入れると良いです。またクエスト3以降アビリティを持つ敵の出現頻度が急に上がるため、メダルを育成する事が重要になってくるぞ!

…ツェペリは大きなメダルに変化

才覚の克服

コンプ報酬 スターダストリング×1
クリア報酬 タイマン×1

Quest1
壊す才覚
8
3
総敵数 10
BOSS
空条承太郎
コンプ対象
N エシディシ

Quest2
踏みにじる才覚
8
3
総敵数 10
BOSS
J・ガイル
コンプ対象
N 偽キャプテン・テニール

Quest3
見抜く才覚
8
3
総敵数 10
BOSS
空条承太郎
コンプ対象
N グレーフライ

Quest4
切り裂く才覚
8
3
総敵数 11
BOSS
J・ガイル
コンプ対象
R J・ガイル

Quest5
救う才覚
9
5
総敵数 18
BOSS
空条承太郎
コンプ対象
N タルカス

ジョースター家への恨みパワーで!

森羅の克服

コンプ報酬 スターダストリング×1
クリア報酬 タイマン×1

Quest1
大地を穿つ怪腕
8
3
総敵数 10
BOSS
ワムウ
コンプ対象
N ミドラー

Quest2
砂漠の熱
8
3
総敵数 10
BOSS
アラビア・ファッツ
コンプ対象
N ホル・ホース

Quest3
風のプロテクター
8
3
総敵数 10
BOSS
ワムウ
コンプ対象
R ワムウ
Quest4
天空からの光線
8
3
総敵数 11
BOSS
アラビア・ファッツ
コンプ対象
N グレーフライ

Quest5
生命との融合
9
5
総敵数 18
BOSS
ワムウ
コンプ対象
N スピードワゴン

先制攻撃にHP高めで対抗!

信念の克服

スターダストアドベンチャー

Part.II 戦闘潮流

ローマのジョセフ・ジョースター

コンプ報酬 スターダストリング×1
クリア報酬 ダイヤ×2

Quest1 ローマにて

♥ 8 ✕ 3

登場敵数 10
コンプ対象 N ワムウ
BOSS シーザー

←ツェペリを倒すと敵勢力全体のHPを全快し、ATKもアップするので最後に倒そう!

←属性は青なので、緑属性のチームを組んで戦おう。

Quest2 波紋の悪用

♥ 8 ✕ 3

登場敵数 10
コンプ対象 N グレーフライ
BOSS シーザー

←アビリティの「コンボシャボン」はコンボ回数に応じてダメージシャボンをバラ撒く

←ダメージを与えて動きを止めるシャボンをまく。

Quest3 波紋パスタ

♥ 8 ✕ 3

登場敵数 10
コンプ対象 N ジョナサン
BOSS シーザー

←ラウンド2ではカーズが先制攻撃をしかけてくる。できれば前のラウンドで回復しよう

←回復の方がやっかいなので早めに倒してしまおう。

Quest4 田舎者VSスケコマシ

♥ 8 ✕ 3

登場敵数 11
コンプ対象 R シーザー
BOSS シーザー

←シャボンに触れてしまうと止まってしまうので、これに触れないコースを探して狙おう。

←シャボンは攻撃、防御両面で効果の高いアビリティだ。

Quest5 波紋使いの男

♥ 10 ✕ 5

登場敵数 18
コンプ対象 N ワンチェン
BOSS シーザー

←ジャック・ザ・リパーは接触攻撃でナイフをバラ撒く。非接触で倒せると後が楽になる

←ジャックのメスが残っているとダブルで障害物が。

障害物をかいくぐれ!

すべてのクエストのボスがシャボンをバラ撒くシーザーで、これに……
……る。どちらも離れるとダメ……

QUEST 同乗者

ラバーソールの弱点を狙え!

赤と白属性のボスのステージなら、SSRディオ・ブランドー「漆黒の衝撃」(P.083)のように、黒属性の能力をアップするスキルをリーダーにしよう。ラバーソールのカウンターアビリティは弱点に当てると発動しない。

QUEST 剛と柔

ボスを倒してダメージ軽減!

各クエストのボスの属性は赤と青。赤属性のチームを組んでおくとボス戦で有利だ。花京院典明の「エメラルドスプラッシュ」は毎ターン終了時発動。ダメージを受けるのでできるだけ先に倒してターンをまたがないように。

Part.I ファントム ブラッド

コンプ報酬 スターダストリング×1

切り裂きジャック

クリア報酬 ダイヤ×2

Quest1 ロンドンの殺人鬼

♥8 ✕3

総敵数 10

コンプ対象
N ワンチェン

ボス
ジャック・ザ・リパー

←弱点を狙うか、スマッシュ攻撃だと有利に戦える。

←接触攻撃でばら撒かれたナイフに接触するとダメージを受けるのでコースを考えよう。

Quest2 勇気の讃歌

♥8 ✕3

総敵数 10

コンプ対象
N ショセフ

ボス
ジャック・ザ・リパー

←このクエストではなるべく最後に倒すようにしよう。

←まずは回復担当のスピードワゴンを倒してしまおう。敵のHPが全快するとかなり不利。

Quest3 戦いの思考

♥9 ✕3

総敵数 10

コンプ対象
R ジャック・ザ・リパー

ボス
ジャック・ザ・リパー

←他のユニットを全滅させてから狙うほうが安全だ。

←このクエストでの注意点はラウンド2のカーズ先制攻撃とスピードワゴンの回復。

Quest4 北風とバイキング

♥9 ✕3

総敵数 11

コンプ対象
N アヴドゥル

ボス
ジャック・ザ・リパー

←ここでも回復担当にスピードワゴンがついている。

←このクエストでは花京院典明の「エメラルドスプラッシュ」が一番攻撃的なアビリティ

Quest5 波紋ワイン

♥11 ✕5

総敵数 18

コンプ対象
N ラバーソール

ボス
ジャック・ザ・リパー

←できるだけ弱点を狙って攻撃をするようにしよう！

←カーズの先制攻撃やホル・ホースのATK強化が発動するラウンド3が一番の難関だ

アイテムに注意！

[illegible]はどのクエストも[illegible]ボスを最後に[illegible]ナイフを撒かれてしまうと[illegible]触の攻撃があれば使おう

↑「壁を伝わる波[illegible]」なども有利に

スターダストアドベンチャー

熟練の克服

Part.II 戦闘潮流

太古から来た究極戦士

コンプ報酬 スターダストリング×1
クリア報酬 タイヤ×2

Quest1 コロッセオの闇

♥9 ✕3

総敵数 10

コンプ対象 R ワムウ

BOSS ワムウ

←ツェペリ家には更に400％のダメージを与える！

←「神砂嵐」は範囲が広く、威力が強大なので、一気に全滅させられる危険性もあるぞ！

Quest2 引き裂かれた命

♥9 ✕3

総敵数 10

コンプ対象 N ポルナレフ

BOSS ワムウ

←属性は緑なので、赤属性の1ユニットでチームを組もう。

←ラバーソウルに接触すると移動力がダウンする。ワムウの攻撃から逃げられないかも！

Quest3 闘技！神砂嵐

♥10 ✕3

総敵数 10

コンプ対象 N アヴドゥル

BOSS ワムウ

←2ターン目までにはしとめないと大きな反撃が！

←カーズの先制攻撃でのダメージもあるので、まずは集中攻撃でボスのワムウを倒そう！

Quest4 残された策

♥10 ✕3

総敵数 11

コンプ対象 N ストレイツォ

BOSS ワムウ

←ジョナサン・シーザーなどで対抗しよう！

←このクエストは吸血鬼系も多いので、ツェペリ家以外の波紋使いでチームを組もう！

Quest5 不屈のヒーロー

♥12 ✕5

総敵数 18

コンプ対象 N 偽キャプテン・テニール

BOSS ワムウ

←ダメージを与えたワムウをツェペリに回復されるな。

←最終のボス戦ではツェペリが出現し、倒されると「意志の継承」で敵全体を回復する！

吹き荒れる神砂嵐！！

緑属性のワムウが、すべてのクエストのボスとして出現する。広大な攻撃範囲を持ち、範囲内の敵に500％ダメージを与え、ツェペリ家には＋400％ダメージを与えるという強烈な技の持ち主だ。攻撃のターンが来る前にとにかく倒してしまうというのが最善策だ。

↑攻撃された場合は大きなダメージを覚悟しよう！

女教皇の呪い

みんなで倒そう!

進めと止まれ!?

波紋疾走（オーバードライブ）

Part.1 ファントム ブラッド

コンプ報酬 スターダストリング×1
クリア報酬 ダイヤ×2

Quest1 暴帝の誘い

♥10 ×3

総敵数 10
コンプ対象 N ポルナレフ
BOSS ディオ

←攻撃で接触するとカウンターダメージを受けるとともに、移動停止させられてしまう。

←強烈なカウンター攻撃スキルを持っているぞ！

Quest2 騎士たちの眠る場所

♥10 ×3

総敵数 10
コンプ対象 N J・ガイル
BOSS ディオ

←ラバーソールは、接触攻撃で接触したユニットの移動力をダウンさせるスキルを持つ。

←接触で能力が発動する相手にはできれば触れずに。

Quest3 屍生人（ゾンビ）の群れ

♥11 ×3

総敵数 10
コンプ対象 N タルカス
BOSS ディオ

←敵ユニットを破壊すると増援でスピードワゴンが出現。毎ターン、敵のHPを回復！

←コマンドスキルなどで触れずに倒したいボスだぞ。

Quest4 対等の地

♥11 ×3

総敵数 11
コンプ対象 N 花京院典明
BOSS ディオ

←ホル・ホースが「おれたちは無敵だッ！」を発動すると敵のATKが1.5倍にアップ。

←弱点を攻撃してスキルが発動しないようにしよう。

Quest5 山吹色の波紋疾走（サンライトイエローオーバードライブ）

♥13 ×5

総敵数 18
コンプ対象 N ホル・ホース
BOSS ディオ

←ラウンド3ではホル・ホースがATKを、ズィー・ズィーが移動距離を強化してくる。

←カウンター覚悟でHPが高めのユニットで攻撃も。

弱点を狙え！

接触攻撃に対するカウンターでダメージを与えたり移動を制限したりする敵ユニットが多いクエストだ。攻撃範囲が広い、あるいは遠距離攻撃ができるユニットでチームを組むのが基本だが、揃わない場合はスマッシュをタイミングよく使い、弱点を狙えばいい！

↑弱点にヒットすればカウンター攻撃は受けないぞ！

星の系譜

コンプ報酬 スターダストリング×1
クリア報酬 ダイヤ×1

Quest1
遠来の旅人
11
3
総敵数 10
コンプ対象
N ワンチェン
BOSS
空条承太郎
Quest2
紳士の中の紳士
11
3
総敵数 10
コンプ対象
N ラバーソール
BOSS
ジョナサン
Quest3
高祖父と玄孫
12
3
総敵数 10
コンプ対象
N ジョセフ
BOSS
空条承太郎
Quest4
星の導き
12
3
総敵数 11
コンプ対象
N ジョセフ
BOSS
ジョナサン

Quest5
女神像の祝福
13
5
総敵数 18
コンプ対象
N ツェペリ
BOSS
空条承太郎

ボスの属性に合わせろ!

デス・トラップ
コンプ報酬 スターダストリング×1
クリア報酬 ダイヤ×1

Quest1
ローマ貧民街の支配者
11
3
総敵数 10
コンプ対象
N ホル・ホース
BOSS
シーザー

Quest2
ロンドン闇の支配者
11
3
総敵数 10
コンプ対象
N カーズ
BOSS
ジャック・ザ・リパー

Quest3
シャボンの足止め
12
3
総敵数 10
コンプ対象
N ジョナサン
BOSS
シーザー

Quest4
凶刃の迷宮
12
3
総敵数 11
コンプ対象
N シーザー
BOSS
ジャック・ザ・リパー

Quest5
闇に消えた殺意
13
5
総敵数 18
コンプ対象
N グレーフライ
BOSS
シーザー

アイテム破壊で乗りきれ!

黄色い砂嵐

新たなるパーティ

Quest Part.I ファントムブラッド

タルカスと黒騎士ブラフォード

Quest1 中世の騎士たち

♥11 ✕3

総敵数 11

コンプ対象 N 偽キャプテン・テニール

BOSS ブラフォード

←黒属性の吸血鬼だ。特にスキルは持っていない。

←ホル・ホースからラウンド開始時に敵のATKをアップ。倒してしまえば効果は消える。

Quest2 スピードワゴンの覚悟

♥11 ✕3

総敵数 11

コンプ対象 N ラバーソール

BOSS タルカス

←自身の重さをアップする「不動の精神」を発動。

←戦いが長引くとスピードワゴンが増援で敵ユニットの回復にくるので、速攻で倒そう!

Quest3 黒騎士ブラフォード

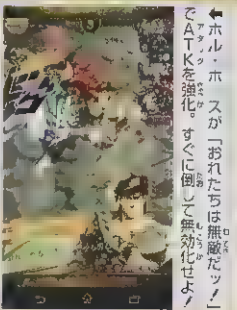
♥12 ✕3

総敵数 11

コンプ対象 N ワンチェン

BOSS ブラフォード

←ボスであるブラフォード、スキルは持っていない。

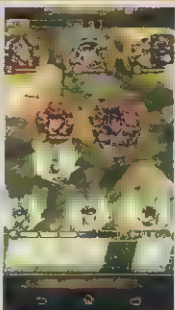
←ホル・ホースが「おれたちは無敵だッ!」でATKを強化。すぐに倒して無効化せよ!

Quest4 巨漢の騎士・タルカス

♥12 ✕3

総敵数 11

コンプ対象 N スピードワゴン

BOSS タルカス

←「不動の精神」で重くなっているので軽いと不利だ。

←増援で出ることが多いスピードワゴンが最初から参戦。敵ユニットの回復をしてくる。

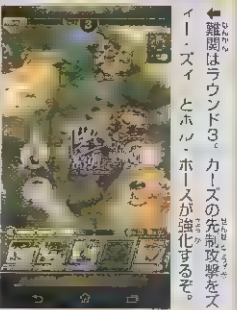
Quest5 緋色の波紋疾走

♥14 ✕5

総敵数 18

コンプ対象 N タルカス

BOSS ブラフォード

←スキルは持っていないので、そのまま倒してしまえ。

←難関はラウンド3。カーズの先制攻撃をズィー・ズィーとホル・ホースが強化するぞ。

重量級選手が多い!

属性は黒が、タイプは吸血鬼が少し多いという程度なので、属性などを考慮してチームを組むより攻撃力重視のほうが効果的。タルカスとサンタナなど、自分の重さをアップする能力を発動するユニットが出現するので、距離を取って反撃を防ぐといった戦法で戦おう。

↑はね返されてしまうとスマッシュが打ちにくい!

食屍鬼街の遭遇

コンプ報酬 スターダストリング×1
クリア報酬 ダイヤ×1

Quest 1
貧民街のゴロツキ
11
3
総敵数 10
BOSS
スピードワゴン
コンプ対象
N イギー

Quest 2
闇に潜む殺人鬼
11
3
総敵数 10
BOSS
ジャック・ザ・リパー
コンプ対象
N シュトロハイム

Quest 3
襲いくる双刃
12
3
総敵数 10
BOSS
スピードワゴン
コンプ対象
N シーザー

Quest 4
闇を駆ける
12
3
総敵数 11
BOSS
ジャック・ザ・リパー
コンプ対象
N カーズ

Quest 5
食屍鬼街の決戦
14
5
総敵数 18
BOSS
スピードワゴン
コンプ対象
N ジョナサン

やっかいならば倒そうユニット!
ボスはら撒きやコンボジャバンなど、ダメージを与える障害物を撒く敵ユニットが多い。障害物を消すアビリティを持っていない場合は、序盤にそのユニットに当たらないようにコースを選んで戦い、敵が少なくなってから倒そう。

拡大する恨み

コンプ報酬 スターダストリング×1
クリア報酬 ダイヤ×1

Quest 1
呪いの暗殺者
11
3
総敵数 10
BOSS
呪いのデーボ
コンプ対象
N イギー

Quest 2
死角からの銃撃
11
3
総敵数 10
BOSS
ホル・ホース
コンプ対象
N グレーフライ

Quest 3
皇帝と悪魔
12
3
総敵数 10
BOSS
呪いのデーボ
コンプ対象
N 花京院典明

Quest 4
恨みのコンビネーション
12
3
総敵数 11
BOSS
ホル・ホース
コンプ対象
N イギー

Quest 5
暗殺者の流儀
14
5
総敵数 18
BOSS
呪いのデーボ
コンプ対象
N 花京院典明

スキルがいっぱい!
ボスの属性は黒と緑が多く、その他のユニットは黒が少し多いという構成。スキルを持ったユニットが多く出現するクエストもあり、中でもホル・ホースの先制攻撃を一緒にとりつのはやっかいだ。ラウンド毎にしっかり回復して進もう。

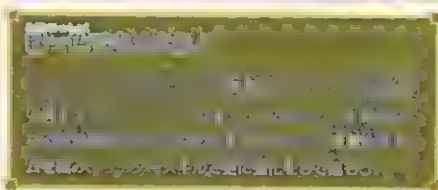
Part.1 ファントム ブラッド

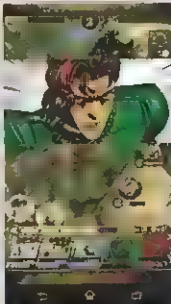
英雄として眠る

コンプ報酬 スターダストリング×1
クリア報酬 ダイヤ×2

Quest1 騎士の誇り

♥11 ✕3

消費体力 10
コンプ対象 N ミドラー

BOSS ブラフォード

←このステージではスキルは何も持っていない。

←花京院典明の「エメラルドスプラッシュ」はターン終了後なので、1ターン目で倒せ！

Quest2 死舞髪剣

♥12 ✕3

消費体力 10
コンプ対象 N シュトロハイム

BOSS ブラフォード

←1ターン目に強烈な攻撃をしてくるので先に倒そう。

←やっかいな「自爆」を持つシュトロハイムは、やはり一番ラストに残して倒したい。

Quest3 水中の死闘

♥12 ✕3

消費体力 11
コンプ対象 N ホル・ホース

BOSS ブラフォード

←ボス戦では一段と強さを増してくるユニットだ。

←敵ユニットを全部倒したかと思っていても増援がくることがあるのでHPには余裕を！

Quest4 勇者の資質

♥14 ✕5

消費体力 18
コンプ対象 N シュトロハイム

BOSS ブラフォード

←このステージでは一番最初に倒してしまうのがいい

←ラウンド4ではホル・ホースがATKをアップ、シュトロハイムが自爆攻撃してくる

まずはボスを倒せ！

このステージのボスとなっているブラフォード……リティなどは持っていな……攻撃されると……大きいので、……て倒してしまうのが……

集中攻撃しよう。

女教皇の節制

コンプ報酬 スターダストリング×1
クリア報酬 ダイヤ×1

連戦に備えアビリティで対策を!

最終クエスト「鉄壁の布陣」では、ラウンド4とラウンド5の連戦が厳しい。どちらもイヤなスキルを持った敵ユニットが多いからだ。回復のスキルがあるユニットを組みこむか、アビリティをつけて、HPの低下を最小限にしよう。

変幻自在の水手

コンプ報酬 スターダストリング×1
クリア報酬 ダイヤ×1

スマッシュが発動しない!?

後半のクエストのボス戦は、厄介なスキルを持った敵ユニットが多い。ンドゥールの「狙撃」([illegible])は、スマッシュの発動を止めるので、コマンドスキルで対処しよう。肉片をばらまくサンタナは一番最後に倒したい。

スターダストアドベンチャー

Part.II 戦闘潮流

波紋教師リサリサ

コンプ報酬 スターダストリング×1
クリア報酬 ダイヤ×2

Quest 1 波紋教師 リサリサ

11 / 3

総敵数 10

コンプ対象 N ブラフォード

BOSS ◇リサリサ

←波紋の教師だけあって、攻撃力もバツグンだぞ!

←特に吸血鬼系のユニットに対して高い攻撃力を誇る「波紋のお仕置き」が発動した!

Quest 2 地獄昇柱

12 / 3

総敵数 10

コンプ対象 N ワンチェン

BOSS ◇リサリサ

←他のユニットで強化されると更に脅威がアップする。

←ホル・ホースが「おれたちは無敵だ!」でATKを強化。まずはこのユニットを倒せ

Quest 3 2人の師範代

12 / 3

総敵数 11

コンプ対象 N カーズ

BOSS ◇リサリサ

←ATKが非常に高いので、できれば早く倒そう。

←ホル・ホースの強化でカーズが先制攻撃というゴールデンコンビ。先にホル・ホースを。

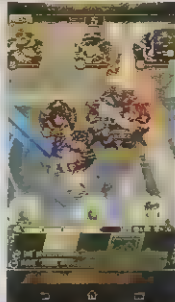
Quest 4 エイジャの赤石

14 / 5

総敵数 18

コンプ対象 N ラバーソール

BOSS ◆エシディシ

←このクエストでは、特にスキルは持っていない。

←ボス以外は全ユニットがスキルを発動!という場面も。回復される前に倒したい。

吸血鬼以外で攻めろ!

はボスがエシディシだ。特にスキルを発揮するわけではないので

鬼面人を探す

Quest	クエスト名	♥	✕	推奨	敵	コンプ対象
1	宣戦布告	11	3	10	スティーリー・ダン	N 空条承太郎
2	能力の熟知	11	3	10	スティーリー・ダン	N 花京院典明
3	最弱が最強	12	3	10	スティーリー・ダン	N ブラフォード
4	化けの皮	12	3	11	スティーリー・ダン	N スィー・スィー
5	睡眠不足だ	14	5	18	スティーリー・ダン	N ホル・ホース

一心同体

Quest	クエスト名	♥	✕	推奨	敵	コンプ対象
1	体の異変	11	3	10	ネーナ	N ネーナ
2	ノープロブレム	11	3	10	ジョセフ	N ポルナレフ
3	親のスネかじり	12	3	10	ネーナ	N ツェペリ
4	闘いの年季	12	3	11	ジョセフ	N スピードワゴン
5	独り立ち	14	5	18	ネーナ	N 花京院典明

スピードスター

コンプ報酬 スターダストリング×1
クリア報酬 ダイヤ×1

Quest1
旅客機の殺害
11
3
総敵数 10
BOSS
グレーフライ
コンプ対象
N ホル・ホース
Quest2
正確無比
11
3
総敵数 10
BOSS
空条承太郎
コンプ対象
N ブラフォード

Quest3
動の幽波紋
12
3
総敵数 10
BOSS
グレーフライ
コンプ対象
N タルカス
Quest4
弾丸よりも速い
12
3
総敵数 11
BOSS
空条承太郎
コンプ対象
N スピードワゴン

Quest5
灰色の口針
14
5
総敵数 18
BOSS
グレーフライ
コンプ対象
N カーズ

赤と重量級で害虫駆除!!

反撃の機会
コンプ報酬 スターダストリング×1
クリア報酬 ダイヤ×1

Quest1
先制の刺突剣
11
3
総敵数 10
BOSS
ポルナレフ
コンプ対象
N J・ガイル
Quest2
悪魔の人形
11
3
総敵数 10
BOSS
呪いのデーボ
コンプ対象
N 花京院典明

Quest3
油断大敵
12
3
総敵数 10
BOSS
ポルナレフ
コンプ対象
N タルカス
Quest4
恨みの怨念
12
3
総敵数 11
BOSS
呪いのデーボ
コンプ対象
N イギー

Quest5
機転の勝利
14
5
総敵数 18
BOSS
ポルナレフ
コンプ対象
N タルカス
触れずに強力な攻撃を

Part.II 戦闘潮流

コンプ報酬 スターダストリング×1
クリア報酬 ダイヤ×2

炎・流法 エシディシ

Quest1 「怪焔王」の流法

♥11 ✕3

総敵数 10
コンプ対象 N ブラフォード
BOSS
エシディシ

←HPや攻撃力は高いが、アビリティは持っていない。

←敵に赤属性が多い。ラウンド3のホル・ホース対策も兼ね、赤、青属性でチーム編成を。

Quest2 糸の結界

♥12 ✕3

総敵数 10
コンプ対象 N ワンチェン
BOSS
エシディシ

←アビリティはない。ホル・ホースのほうがやっかい。

←赤、青属性の敵が多いので、青属性中心のチームが有利。アビリティ持ちは少ない。

Quest3 沸騰する血液

♥12 ✕3

総敵数 11
コンプ対象 N カーズ
BOSS
エシディシ

←行動カウントが1なので、弱点を狙い、動きを停止。

←ラウンド3のジョナサンは、接触すると敵全体が強化。なるべくスマッシュで攻撃を。

Quest4 トリックスター

♥14 ✕5

総敵数 18
コンプ対象 N ラバーソール
BOSS
エシディシ

←やはりアビリティなしだが、早めに撃破したい。

←ラウンド5は、ボスのエシディシ以外、アビリティ持ち。ホル・ホースを最速撃破。

ホル・ホース優先撃破で安心

「トリックスター」の最終ラウンド以外に、目立って強力なアビリティを持つ敵はいない。どのクエストも最終ラウンドでホル・ホースのATK強化による、エシディシの強力な攻撃が脅威となる。赤属性のユニットで、ホル・ホースの早めの撃破を狙うと安全だ。

↑ラウンド3の赤属性に備え、HPも確保。

成果の証明

コンプ報酬 スターダストリング×1
クリア報酬 ダイヤ×1

Part.1 ファントム ブラッド

コンプ報酬 スターダストリング×1

クリア報酬 ダイヤ×2

中世騎士殺人修練場 前編

Quest 1 魂を売り渡した騎士

♥11 ×3

総敵数 10

コンプ対象 N J・ガイル

BOSS タルカス

←ただでさえ攻撃力があるタルカスが、ホル・ホースのアビリティで、さらに強力に。

←味方全体の移動距離を減らすアビリティを持つ。

Quest 2 生命磁気への波紋疾走

♥12 ×3

総敵数 10

コンプ対象 N ワムウ

BOSS タルカス

←ラウンド2、3にタルカスが登場。移動力を増すアビリティやリーダースキルで対処。

←移動力減少のアビリティと、高いATKが脅威！

Quest 3 ツェペリと「波紋法」

♥12 ×3

総敵数 11

コンプ対象 N スピードワゴン

BOSS タルカス

←ラウンド1、3にホル・ホース登場。敵勢力のATKをアップするので、優先的に撃破。

←青属性ユニットや、弱点へのヒットが有効な手段。

Quest 4 騎士たちの遺跡

♥14 ×5

総敵数 18

コンプ対象 N ブラフォード

BOSS タルカス

←ラウンド3は、強化されたカーズが先制してくる。HPが高いユニットで対抗しよう。

←従来同様、アビリティもATKの高さもやっかいだ。

脅威のチェーン首輪デスマッチ

全クエストで、タルカスが最終ラウンドのボスとして登場。味方の移動距離を3分の2にして、高い攻撃力でHPが低い味方を次々と再起不能にする強敵だ。早いうちにホル・ホースを撃破して攻撃力を抑え、移動距離アップのアビリティやリーダースキルで対処。

最凶の組み合わせ

コンプ報酬 スターダストリング×1
クリア報酬 ダイヤ×1

倒すべき順番を考慮しよう

このステージでもアビリティの効果を持つユニットが多数登場する。とくに、カーズとホル・ホース、サンタナやミドラーと[illegible]のペアには注意。優先的に倒すべき敵や、最後に倒すべき敵を見極めよう。

移動距離アップは攻撃力アップに

[illegible]ズィー・ズィーのアビリティは、[illegible]ホル・ホースと同時に出撃することが多いので、全体の攻撃力が飛躍的に上昇する。ユニット自体は強くないので、集中攻撃で早めに撃破だ!

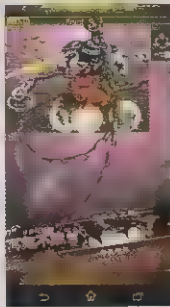
Quest
Part.I ファントム ブラッド
コンプ報酬 スターダストリング×1
クリア報酬 ダイヤ×2

中世騎士殺人修練場　後編

Quest 1　チェーンデスマッチ!!

♥11　✕3

総戦数	10
コンプ対象	N ホル・ホース
ボス	タルカス

←登場時、味方全員の移動力を、ダウンさせる。

←最終ラウンドの、ホル・ホースのアビリティで強化されたタルカスの攻撃力が脅威。

Quest 2　あしたっていまさッ!

♥12　✕3

総戦数	10
コンプ対象	N エシディシ
ボス	タルカス

←ATKが高いうえホル・ホースによってさらに強化。

←ラウンド2、3と立て続けにタルカス登場。タルカスを優先的に倒し、移動距離を戻そう。

Quest 3　予言の時

♥12　✕3

総戦数	11
コンプ対象	N ホル・ホース
ボス	タルカス

←青属性ユニットで弱点を狙えば、容易に撃破可能。

←ホル・ホース、花京院など、緑属性の強敵に対し、赤属性のユニットの参戦もアリ。

Quest 4　明日の勇気・受け継ぐ者

♥14　✕5

総戦数	18
コンプ対象	N シュトロハイム
ボス	タルカス

←タルカスを倒せば、チェーン首輪デスマッチは解除。

←最終ラウンドと並びラウンド3かやっかい。ホル・ホース、ズィー　ズィーを優先撃破。

ホル・ホースの早期撃破を!

敵の構成や能力など前編と大きく異なるところはない。ホル・ホースを優先的に撃破して、敵のATKをアップするアビリティを解除するというセオリーを守ることが重要だ。赤属性ユニットを参戦させると、さらに有利に戦える。タルカスの弱点を狙う戦法も忘れずに。

本当に気高い奴

恐ろしい夢

殺りく追跡機械

誇り高き軍人

Part.III スターダストクルセイダース

コンプ報酬 スターダストリング×1

クリア報酬 ダイヤ×2

空条承太郎

Quest1 檻の中のJOJO

♥5 ⚔3

11

コンプ対象 N アブドゥル

BOSS ◆空条承太郎

←アビリティは備えていないか、攻撃力は非常に高い。

←せっかく配置したアイテムも、アヴドゥルがいるとアビリティで燃やされてしまう。

Quest2 祖父と孫

♥5 ⚔3

12

コンプ対象 N カーズ

BOSS ◆空条承太郎

←高い攻撃力を誇るので、優先的に撃破しておこう。

←特筆するほどの強敵は登場しない。重圧アップしているイギーは、スマッシュで攻撃

Quest3 悪霊使い VS 悪霊使い

♥6 ⚔3

12

コンプ対象 N グレーフライ

BOSS ◆空条承太郎

←攻撃力は高いが、こちらもアビリティは備えていない。

←最終ラウンドは、承太郎を最優先で撃破。シュトロハイムの「自爆」には注意しよう

Quest4 スタンド

♥7 ⚔3

12

コンプ対象 N ブラフォード

BOSS ◆空条承太郎

←またも最後には承太郎が登場。優先して撃破しよう

←最終ラウンドには、特に注意すべき敵はいない。ボスの承太郎を最優先に撃破だ。

Quest5 星のアザを持つ男

♥8 ⚔5

14

コンプ対象 N J・ガイル

BOSS ◆アヴドゥル

←回復をされないように最優先して倒すようにしよう。

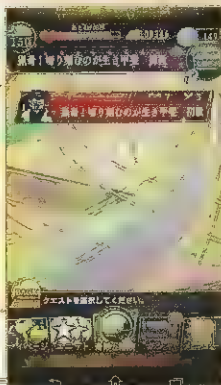
←最終ラウンドはツェペリの回復が厄介だ。絶対に最後に倒すように、進めていこう

青属性で赤属性のBOSSに対抗

クエスト1～4は承太郎が [illegible] 属性なので、強力な青属性 [illegible] ットをチームに入れ すばやい撃破を目指そう。

↑ボス以外のアヴドゥルは、アビリティ持 [illegible]

スペシャルで上級者への扉を開けッ!!

『ジョジョの奇妙な冒険 スターダストシューターズ』の本番といえるのがこの“スペシャル”だ。生半可な覚悟ではクリアすることはおろか、あっという間に全滅なんてことも…そんなとんでもないステージばかりがずらり…。“スペシャル”を勝ち抜き、強くなり、ＳＳＲをゲットするための基本的な心得を伝授する!!

限定クエストの初級&中級にチャレンジ!

まずは限定クエストの中の初級&中級にチャレンジしよう。勝てなければ“スターダストアドベンチャー”などでレベルを上げるんだ。初級&中級でも、運がよければＳＲユニットが入手できる。余裕で勝てるようになったら、上級にチャレンジ!

限定クエスト上級&邂逅イベントでSRゲット!!

キャラクターのセリフがタイトルになっている限定クエストの上級は、勝ち抜くのはかなり難しい。そして邂逅イベントはさらに高難易度を誇っている。だが、ＳＲのレアドロップ確率が格段に上がっているのだ! 何度もプレイして狙ったＳＲをどんどん手に入れ、魂の覚醒をし、パワーアップしよう! そしてその先には…!?

リミットバトルにチャレンジ!!

“スペシャル”には、決められたターン内にボスを倒すリミットバトルも存在する。こちらはクリア報酬としてユニットや強化カエル、限界突破アイテム、ダイヤなどが手に入るぞ。

邂逅クエスト 極でSSRをゲットーーッ!!!

その先に待っているのは、邂逅クエスト 極!! とんでもない超高難易度だが、ＳＲを何枚もドロップでき、さらにはレアドロップでＳＳＲが手に入ることもある!! これは挑戦せずにはいられないぞ。邂逅クエスト 極をクリアするためにメダルをレベルアップ、魂の覚醒をし、アビリティセットし、究極の戦いに挑もうぜ!!

Special スペシャルに挑戦しよう！

"奇妙な冒険"には、クエストをクリアすることで新たなクエストが解放される"スターダストアドベンチャー"の他、期間限定でプレイ可能な"スペシャル"が存在する。スペシャルの大半は、レアドロップで特定のユニットが手に入るので、戦力の拡充には欠かせない。ただし、中にはかなりの戦力がないとクリア不可能と思えるほどの難易度のクエストもあるので、覚悟して臨むこと。

クエスト名	レアドロップ/コンプ報酬など
石油王へと至る道 初級	ゴールドを大量に獲得可能
石油王へと至る道 中級	
石油王へと至る道 上級	
太古のカーズの石仮面研究室 初級	限界突破アイテム大量獲得可能
太古のカーズの石仮面研究室 中級	
太古のカーズの石仮面研究室 上級	
太古のカーズの石仮面研究室 超級	
神秘のカエル峡谷 初級	カエルメダル大量獲得可能
神秘のカエル峡谷 中級	
神秘のカエル峡谷 上級	
邂逅 翡翠玉の破壊者	SR花京院典明(P060)
邂逅 翡翠玉の破壊者 極	SR花京院典明(P060)
邂逅 No.2戦略の暗殺者	SRホル・ホース(P073)、SRJ・ガイル(P077)
邂逅 No.2戦略の暗殺者 極	SRホル・ホース(P073)
邂逅 決意の炎をまとう者	SRジョナサン・ジョースター(P071)
邂逅 決意の炎をまとう者 極	SRジョナサン・ジョースター(P071)
邂逅 冷静と激昂の怪焔王	SRエシディシ(P076)
邂逅 冷静と激昂の怪焔王 極	SSRエシディシ(P049)
邂逅 自爆覚悟のドイツ軍人	SRルドル・フォン・シュトロハイム(P068)
邂逅 自爆覚悟のドイツ軍人 極	SSRルドル・フォン・シュトロハイム(P048)
邂逅 執念の殺戮者	SRヴァニラ・アイス(P059)
邂逅 執念の殺戮者 極	SSRヴァニラ・アイス(P030)
邂逅 策尽きぬ機略者	SRジョセフ・ジョースター(P066)
邂逅 策尽きぬ機略者 極	SSRジョセフ・ジョースター(P037)
邂逅 厳しく美しき波紋教師	SRリサリサ(P059)
邂逅 厳しく美しき波紋教師 極	SSRリサリサ(P028)
邂逅 若き獅子をとき放つ者	SRウィル・A・ツェペリ【死への宿命を背負う者】(P056)
邂逅 若き獅子をとき放つ者 極	SSRウィル・A・ツェペリ(P023)
邂逅 始まりを告げる魔術師	SRモハメド・アヴドゥル【運命のタロットカード】(P080)
邂逅 始まりを告げる魔術師 極	SSRモハメド・アヴドゥル(P054)
邂逅 変幻自在の愚者	SRイギー【ニューヨークのノラ犬】(P055)
邂逅 変幻自在の愚者 極	SSRイギー(P022)
邂逅 誇り高き波紋継承者	SRシーザー・アントニオ・ツェペリ【青と緑の胎動】(P070)
邂逅 誇り高き波紋継承者 極	SSRシーザー・アントニオ・ツェペリ(P042)

クエスト名	レアドロップ/コンプ報酬など
邂逅 戦闘の美学	SRワムウ(P063)
邂逅 戦闘の美学 極	SSRワムウ(P041)
邂逅 石仮面の創造者	SRカーズ(P064)
邂逅 石仮面の創造者 極	SSRカーズ(P031)
邂逅 流星一閃の豪腕者	SR空条承太郎(P056)
邂逅 流星一閃の豪腕者 極	SSR空条承太郎(P050)
邂逅 闇中に輝く銀騎士	SRジャン・ピエール・ポルナレフ(P061)
邂逅 試練を乗り越えし亡者	SRタルカス(P078)、SRブラフォード(P063)
邂逅 波紋修行の指導者	SRリサリサ(P059)
邂逅 人間を超越する者	SRディオ・ブランドー(P079)
邂逅 頂点に立つ者	SRカーズ(P060)
偽装/完璧な変身 初級	SRオインゴ(P069)
偽装/完璧な変身 中級	
偽装/完璧な変身 さえてる答えだぜ ヤリィ！	
卑劣/凶弾と凶刃 初級	SRJ・ガイル(P077)
卑劣/凶弾と凶刃 中級	
卑劣/凶弾と凶刃 ククク もうのがれられん！	
集結/星に導かれし男たち 初級	SR花京院典明(アニメビジュアルver.)(P065)、コンプ報酬、SR空条承太郎(アニメビジュアルver.)(P077)、SR花京院典明(アニメビジュアルver.)(P065)、SRイギー(アニメキービジュアルver.)(P055)
集結/星に導かれし男たち 中級	
華麗/死角なき波紋戦士 初級	SRリサリサ(P074)
華麗/死角なき波紋戦士 中級	
華麗/死角なき波紋戦士 この自分のマフラーで十分！	
対戦/魂を弄ぶ読心者 初級	SRテレンス・T・ダービー(P072)
対戦/魂を弄ぶ読心者 中級	
対戦/魂を弄ぶ読心者 Exactly(そのとおりでございます)	
捕獲指令 ノラ犬の帝王 初級	SRイギー(P055)
捕獲指令 ノラ犬の帝王 中級	

クエスト名	レアドロップ、コンプ報酬など
荒行/針山の最終試練 初級	SRロギンズ(P068)
荒行/針山の最終試練 中級	
荒行/針山の最終試練 あいさつぐらいせんかーッ!!	
指導/網上の最終試練 初級	SRメッシーナ(P067)
指導/網上の最終試練 中級	
指導/網上の最終試練 ギャハハハハハ	
波紋師弟の修練バトル 初級	SRジョナサン・ジョースター(P071)
波紋師弟の修練バトル 中級	
神となった男の追憶 初級	スターダストリング×1/コンプ報酬
神となった男の追憶 中級	
神となった男の追憶 赤の煌めき	SR考えるのをやめたカーズ(P104-105)/コンプ報酬、その他にもレアドロップ多数
神となった男の追憶 白の煌めき	
神となった男の追憶 黒の煌めき	
神となった男の追憶 青の煌めき	
神となった男の追憶 緑の煌めき	
無敵/絶対の未来予知 初級	SRボインゴ(P058)
無敵/絶対の未来予知 中級	
無敵/絶対の未来予知 運命は/決まったッ!	
陰険/笑う影法師 初級	SRアレッシー(P075)
陰険/笑う影法師 中級	
陰険/笑う影法師 絶望ォォォォだねッ!	
勝負/魂を弄ぶイカサマ師 初級	SRダニエル・J・ダービー(P066)
勝負/魂を弄ぶイカサマ師 中級	
勝負/魂を弄ぶイカサマ師 コール! コール!コール!	
巡合/星の宿命 初級	SR空条承太郎(P077)/コンプ報酬
巡合/星の宿命 中級	
虚空/暗黒空間の処刑人 初級	SRヴァニラ・アイス(P059)
虚空/暗黒空間の処刑人 中級	
虚空/暗黒空間の処刑人 必ず仕留めてくれよう	
招集/史上最弱の刺客 初級	SR鋼入りの(スティーリー)ダン【青と黒の領域】(P071)など
招集/史上最弱の刺客 中級	
招集/史上最弱の刺客 お命ちょうだいいたします	
氷柱/天空の凶眼 初級	SRペット・ショップ(P072)など
氷柱/天空の凶眼 中級	
氷柱/天空の凶眼 手加減なしの凶暴なやつ	
憑依/達人の領域に至る 初級	SRチャカ(P066)
憑依/達人の領域に至る 中級	
憑依/達人の領域に至る 命もらいうける…	

クエスト名	レアドロップ、コンプ報酬など
冷徹/不老不死への渇求 初級	SRストレイツォ(P061)
冷徹/不老不死への渇求 中級	
冷徹/不老不死への渇求 わたしはおまえを「試す」!	
狙撃/鋭利なる水の刃 初級	SRンドゥール(P074)
狙撃/鋭利なる水の刃 中級	
狙撃/鋭利なる水の刃 フフフ もう一撃	
超越/邪悪な心 初級	SRディオ・ブランドー(P062)
超越/邪悪な心 中級	
超越/邪悪な心 もう殺るしかない!	
拘束/付かず離れずの女神 初級	SRマライア(P067)
拘束/付かず離れずの女神 中級	
拘束/付かず離れずの女神 残念だけど死んでもらうわ	
沸騰/怪焔王の魔道 初級	SRエシディシ(P075)、SRワムウ(P068)
沸騰/怪焔王の魔道 中級	
沸騰/怪焔王の魔道 おれは偉大な生き物だ	
剣撃/誇り高き騎士道 初級	SRジャン・ピエール・ポルナレフ(P070)
剣撃/誇り高き騎士道 中級	
剣撃/誇り高き騎士道 全員おもてへ出ろ!	
双璧/熱き星屑 初級	SR空条承太郎(P076)、SRモハメド・アヴドゥル【赤と白の意志】(P080)
双璧/熱き星屑 中級	
双璧/熱き星屑 少々手荒くなります	
極致/戦闘の天才 初級	SRワムウ(P068)
極致/戦闘の天才 中級	
極致/戦闘の天才 圧倒的破壊空間	
戦慄/闇に堕した英雄 初級	SRタルカス(P078)
戦慄/闇に堕した英雄 中級	
戦慄/闇に堕した英雄 悪魔もブッ飛ぶ	
乱撃/星の雄叫び 初級	SR空条承太郎(P076)
乱撃/星の雄叫び 中級	
乱撃/星の雄叫び お仕置きターイム	
翻弄/大胆不敵の策士 初級	SRジョセフ・ジョースター(P065)
翻弄/大胆不敵の策士 中級	
翻弄/大胆不敵の策士 おもいっきしハードなやつ	
挑戦/波紋の師弟 初級	SRジョナサン・ジョースター(P071)
挑戦/波紋の師弟 中級	
挑戦/波紋の師弟 波紋疾走級	

“スペシャル”のなかで、さらにひと味[illegible]

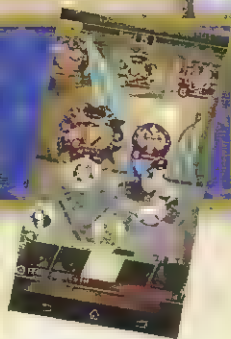
リミットバトル

リミットバトルは、通常のスペシャルステージと異なり、ラウンドが存在しない。赤く光る壁に敵味方が接触することで出現する敵増援を撃破しながら、一定の手数以内にボスを倒す。ボスさえ倒せば他の敵が残っていてもクリアとなるので、まずはボスを出現させてから集中攻撃しよう。

[illegible]	初回クリア報酬
突破/波紋教師の限界バトル 入門編	フレンドpt500 ランクC
突破/波紋教師の限界バトル1	SRDIO(P062) ランクSS
突破/波紋教師の限界バトル2	SRDIO(P062) ランクSS
突破/波紋教師の限界バトル3	SRD O(P062) ランクSS
突破/波紋教師の限界バトル ー波紋継承者編1ー	SRジョナサン・ジョースター(P071) ランクC、SR強化カエル×3 ランクA
突破/波紋教師の限界バトル ー波紋継承者編2ー	SRジョナサン ジョースター(P071) ランクC、SRDIO(P062) ランクSS
突破/波紋教師の限界バトル ー真の支配者編①ー 中級	赤の結晶×3 ランクB、SR強化カエル/ランクA
突破/波紋教師の限界バトル ー真の支配者編1ー 上級	赤の結晶×3 ランクB、SRモハメド・アヴドゥル(P080) ランクSS
突破/波紋教師の限界バトル ー真の支配者編2ー 中級	黒の結晶×3 ランクB、SRモハメド・アヴドゥル(P080) ランクS
突破/波紋教師の限界バトル ー真の支配者編2ー 上級	黒の結晶×3 ランクB、SRDIO(P062) ランクSS
突破/波紋教師の限界バトル ー究極戦士編1ー 中級	赤の結晶×3 ランクB、SR空条承太郎(P076) ランクS
突破/波紋教師の限界バトル ー究極戦士編1ー 上級	赤の結晶×3 ランクB、SR強化カエル×2 ランクS
突破/波紋教師の限界バトル ー究極戦士編2ー 中級	黒の結晶×3 ランクB、SRジョナサン・ジョースター(P071)/ランクS
突破/波紋教師の限界バトル ー究極戦士編2ー 上級	黒の結晶×10 ランクB、SRDIO(P062) ランクSS
突破/波紋教師の限界バトル ー暗躍する闇編1ー 中級	SRスージーQ(P104) ランクA、SRジャン・ピエール・ポルナレフ(P070)/ランクS
突破/波紋教師の限界バトル ー暗躍する闇編1ー 上級	SRアン(P105) ランクB、SR強化カエル×2/ランクS
突破/波紋教師の限界バトル ー暗躍する闇編②ー 中級	SRスージ Q(P104) ランクA、SRジャン・ピエール・ポルナレフ(P070)/ランクS
突破/波紋教師の限界バトル ー暗躍する闇編2ー 上級	SRアン(P105)/ランクC、SRDIO(P062)/ランクSS
突破/波紋教師の限界バトル ー頭上に宿る意思編1ー 中級	SRイギー(P055) ランクA、SRジョセフ・ジョースター(P065) ランクS
突破/波紋教師の限界バトル ー頭上に宿る意思編1ー 上級	SRアン(P105) ランクB、SR強化カエル×2 ランクS
突破/波紋教師の限界バトル ー頭上に宿る意思編2ー 中級	SRスージーQ(P104)/ランクA、SRジャン・ピエール・ポルナレフ(P070) ランクS
突破/波紋教師の限界バトル ー頭上に宿る意思編2ー 上級	SRアン(P105)/ランクC、SRDIO(P062) ランクSS
突破/波紋教師の限界バトル ー闇からの使者編1ー 中級	次元の白砂×3 ランクB、SRストレイツォ(P061) ランクS
突破/波紋教師の限界バトル ー闇からの使者編1ー 上級	SRアン(P105) ランクB、次元の白砂×3 ランクA
突破/波紋教師の限界バトル ー闇からの使者編2ー 中級	SRスージーQ P104 ランクA、SR鋼入りの(スティーリー)ダン[青と黒の領域] P071 ランクS
突破/波紋教師の限界バトル ー闇からの使者編②ー 上級	SRアン(P105) ランクC、SRDIO(P062)/ランクSS
突破/波紋教師の限界バトル ー友情の波紋戦士編1ー 中級	赤の結晶×3 ランクB、白の輝晶 ランクS
突破/波紋教師の限界バトル ー友情の波紋戦士編1ー 上級	緑の結晶×3/ランクA、白の輝晶×3 ランクSS
突破/波紋教師の限界バトル ー友情の波紋戦士編2ー 中級	黒の結晶×3/ランクB、緑の輝晶 ランクS
突破/波紋教師の限界バトル ー友情の波紋戦士編2ー 上級	白の結晶×3 ランクB、緑の輝晶×3 ランクSS
突破/波紋教師の限界バトル ー血の運命と記憶編1ー 中級	黒の結晶×3 ランクB、SRイギー[青と白の恵み](P055) ランクS
突破/波紋教師の限界バトル ー血の運命と記憶編1ー 上級	青の結晶×3 ランクB、SSR強化カエル ランクS、ダイヤ×2 ランクSS
突破/波紋教師の限界バトル ー血の運命と記憶編2 中級	緑の結晶×3 ランクB、SR強化カエル ランクA、ダイヤ×1 ランクS
突破/波紋教師の限界バトル ー血の運命と記憶編2ー 上級	黒の結晶×3 ランクB、ダイヤ×2 ランクS、SR D O(P062) ランクSS
突破/波紋教師の限界バトル ー血の運命と記憶編3 中級	青の結晶×3 ランクB、SR鋼入りの(スティーリー)ダン[青と黒の領域] P071)/ランクS
突破/波紋教師の限界バトル 血の運命と記憶編3ー 上級	緑の結晶×3 ランクB、ダイヤ×2 ランクS、赤の輝晶 ランクSS
突破/波紋教師の限界バトル ー闇に君臨する者編①ー 中級	黒の結晶×3/ランクB、SRカーズ(P064)/ランクS
突破/波紋教師の限界バトル ー闇に君臨する者編①ー 上級	緑の結晶×3/ランクB、SSR強化カエル ランクS、ダイヤ×2/ランクSS
突破/波紋教師の限界バトル 闇に君臨する者編2ー 中級	緑の結晶×3/ランクB、SR強化カエル ランクA、ダイヤ×1 ランクS
突破/波紋教師の限界バトル 闇に君臨する者編2ー 上級	黒の結晶×3 ランクB、ダイヤ×2 ランクS、SR DIO(P062)/ランクSS
突破/波紋教師の限界バトル ー闇に君臨する者編③ー 中級	黒の結晶×3 ランクB、SRペット・ショップ(P072)/ランクS
突破/波紋教師の限界バトル ー闇に君臨する者編3ー 上級	緑の結晶×3 ランクB、ダイヤ×2 ランクS、黒の輝晶 ランクSS

テレビアニメと連動！

「ジョジョの奇妙な冒険 スターダストクルセイダース」スペシャルクエスト

アニメの放映に合わせた限定クエストも配信。今後も、アニメの放映にリンクした新クエストを毎週配信予定だ。過去に配信されたクエストも続々スターダストアドベンチャーに追加される予定なので、クリアを逃したプレイヤーチャレンジしてみよう。

←↑初心者でもクリアできる難易度であり、報酬もあるので是非ともプレイしよう！

- 空条承太郎
- 花京院典明　前編
- 花京院典明　後編
- 灰の塔
- 銀の戦車
- 暗青の月
- 力
- 悪魔
- 黄の節制
- 皇帝と吊られた男　前編
- 皇帝と吊られた男　後編
- 女帝
- 運命の車輪
- 正義　前編
- 正義　後編
- 恋人　前編
- 恋人　後編
- 太陽
- 死神13　前編
- 死神13　後編
- 審判　前編
- 審判　後編
- 女教皇　前編
- 女教皇　後編
- 「愚者」のイギーと「ゲブ神」のンドゥール　前編
- 「愚者」のイギーと「ゲブ神」のンドゥール　後編
- 「クヌム神」のオインゴ　「トト神」のボインゴ

TO BE CONTINUED

日替わりスペシャルクエスト攻略

曜日ごとに決まったクエストへ！ 限界突破に必要なアイテムを手に入れよう

Quest 黒の限界突破へと続く道ー月曜

難易度	ハート	回数	総敵数	BOSS
初級	5	3	17	タルカス　ホル・ホース
コンプ対象	N 黒強化カエル		コンプ報酬	スターダストリング×1
ドロップアイテム	N黒強化カエル、闇の円環、闇の灯、時の黒砂			
中級	8	3	17	タルカス　ホル・ホース
コンプ対象	N カーズ		コンプ報酬	スターダストリング×1
ドロップアイテム	N黒強化カエル、R黒強化カエル、闇の灯、時の黒砂、次元の黒砂			
上級	15	4	23	タルカス　ホル・ホース
コンプ対象	N ジャック・ザ・リパー		コンプ報酬	黒の結晶
ドロップアイテム	R黒強化カエル、SR黒強化カエル、時の黒砂、次元の黒砂、黒の結晶			

黒属性の敵が多いが、ボスに注意 赤と白の連合チームで挑むべし

おもに黒属性のユニットの限界突破に必要なアイテムが手に入るのが、この日替わりクエスト。出現するのは黒属性の敵が多いものの、最終ラウンドのボスは緑、赤属性と、チーム編成の的を絞りづらい。それでも、赤、白属性を中心としたチーム編成で臨めば、有利に戦える。受けるダメージ量も多いので、HPが高いユニットがオススメ。

➡すべて白属性のチーム編成で臨むと、敵の黒属性からの攻撃時に大ダメージ。赤属性のユニットもまじえ、リーダースキルで強化。

先制攻撃とナイフトラップが脅威 タフさとスキルで強敵を攻略

ラウンド1、2でやっかいなのは、カーズの先制攻撃。ダメージを受けるのは必至なので、HPが多いユニットを編成するか、SRカーズのリーダースキルで対処しよう。最終ラウンドに登場するジャックの「メスばら撒き」も脅威。ジャックに接触せずスマッシュやスキルで倒すようにすれば、ダメージを受けずに倒して安全に進められる。

➡ボスのタルカスも、重量と移動距離を兼ね備えた強敵。敵の動きを封じこめるアビリティやコマンドスキルを活用するといい。

超級	♥25 ×5	推奨総重量 31	出現	タルカス	ホル・ホース
コンプ対象	N ジャック・ザ・リパー		コンプ報酬	黒の輝晶	
ドロップアイテム	R黒強化カエル、SR黒強化カエル、時の黒砂、次元の黒砂、黒の結晶				

黒に対して白は危険と表裏一体 敵のトラップをアビリティで破れ

全ラウンドを通じて、黒属性の敵が圧倒的に多く登場する。相性を考えてこちらは白属性でチーム編成といきたいが、敵の攻撃になった場合、非常に不利。白属性は避けて編成したほうが無難だ。また、ジャックの「メスばら撒き」、カーズの先制攻撃に備え、アイテムブレイクのアビリティや、SSRイギーのリーダースキルがあると便利。

➡白属性中心のチーム編成にするなら、防御や回復のアビリティは必須。カーズの先制攻撃にさらされると、即、再起不能も。

先制攻撃はひたすら耐えしのぐべし 重量級には重量級で応えよう

ラウンド1、2、3にカーズが登場。SSRイギーのリーダースキルが発動しなければ先制攻撃は必至。高いHP、防御のアビリティなどでしのごう。また、サンタナが重量アップのアビリティを発動するが、こちらも重量アップのアビリティを備えていれば影響は抑えられる。増援もいるが、あまり強力な敵でもないので、すぐに撃破。

➡呪いのデーボは、自身のHPが少なくなるほどATKがアップ瀕死にして次のターンにするより、一気に撃破してしまおう。

メスばら撒きや気化冷凍法に対しては スマッシュやコマンドスキルが有効

ラウンド4、5のジャックの「メスばら撒き」、ラウンド5のディオのカウンター攻撃が非常にやっかい。攻撃時の接触で発動するので、接触する前にスマッシュやコマンドスキルでダメージを与えながら、早めの撃破を狙おう。アイテムブレイクのアビリティを持つメダルは、ジャックの「メスばら撒き」に備えて、行動はなるべく後回し。

➡ディオの「気化冷凍法」が発動してしまえば、そこで動きが止まってしまう。接触前にスマッシュしてダメージを回避しよう。

Quest 赤の限界突破へと続く道ー火曜

難易度	消費/ターン	総敵数	BOSS
初級	♥5 ×3	17	エシディシ ホル・ホース
コンプ対象	N ホル・ホース	コンプ報酬	スターダストリング×1
ドロップアイテム	N赤強化カエル、光の円環、光の灯、時の赤砂		

難易度	消費/ターン	総敵数	BOSS
中級	♥8 ×3	17	エシディシ ホル・ホース
コンプ対象	N 赤強化カエル	コンプ報酬	スターダストリング×1
ドロップアイテム	N赤強化カエル、R黒強化カエル、光の灯、時の赤砂、次元の赤砂		

難易度	消費/ターン	総敵数	BOSS
上級	♥15 ×4	23	エシディシ ホル・ホース
コンプ対象	N ホル・ホース	コンプ報酬	赤の結晶
ドロップアイテム	R赤強化カエル、SR赤強化カエル、時の赤砂、次元の赤砂、赤の結晶		

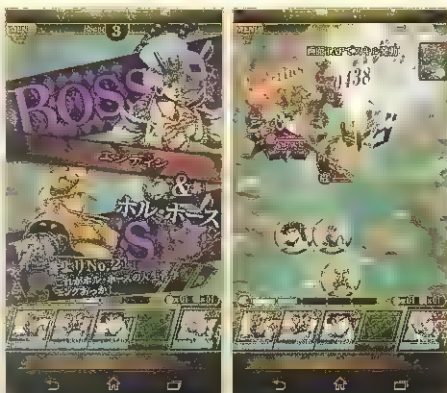
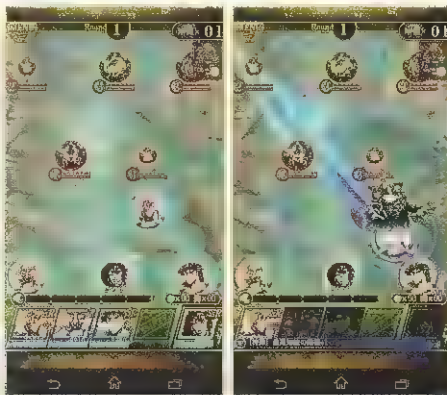
ほとんど赤属性の敵が相手
青属性中心の編成で難なく突破

“赤の限界突破へと続く道”では、主に赤属性のメダルの限界突破に必要なアイテムが手に入る。敵は最終ラウンドに出現するホル・ホースを除き、ほとんど赤属性。青属性を中心としたチーム編成で臨めば、容易にクリアは可能だ。ホル・ホースも早めに倒しておきたい敵なので、赤、白、黒のいずれかの属性を持つメダルも編成しよう。

➡やっかいなスキルを持った敵もあまり登場せず、日替わりクエストの中では難易度は低め。経験値や強化カエル稼ぎにいい。

脅威となるスキルもほぼなし
まずはホル・ホースを狙え！

ラウンド1～3は、ほとんどアビリティを持った敵が登場してこないので、青属性中心のチームで容易に進められる。問題は最終ラウンド。エシディシはHP、ATKこそ高いメダルだが、アビリティはない。敵勢力の移動距離をアップするズィー・ズィー、攻撃力をアップするホル・ホースのほうがやっかいなので、優先的に倒そう。

➡エシディシは弱点を狙って行動を止めておけばオーケー。まずはホル・ホース、ズィー・ズィーの撃破を優先しよう。

超級 ♥25 ×5 総敵数 31 BOSS エシディシ ホル・ホース

コンプ対象 N ズィー・ズィー

コンプ報酬 赤の輝晶

ドロップアイテム R赤強化カエル、SR赤強化カエル、時の赤砂、次元の赤砂、赤の結晶

赤属性を一掃する青属性で編成 シーザーのシャボンが大きな武器に

登場する敵は赤属性が大多数なので、青属性のメダルを中心にチームを編成しよう。"3コンボ 連続シャボン"や"弱点シャボン"など、各種シーザーが持つアビリティを活用すれば、ステージ上をシャボンだらけにして敵の動きを止めながら、追加のダメージを与えることも可能。さらに"アイテムブースト"もあればかなり強力なチームに。

➡ラウンド3に登場するネーナの"アイテムクラッシュ+回復"はシャボンを無にする。先に倒してからシャボンをばら撒こう。

波紋使いには苦しい序盤戦 タルカス撃破で移動力を回復

ラウンド1のエシディシは"波紋耐性"を持っているので、波紋使いでないユニットで直接攻撃を行おう。ラウンド2では、タルカスが移動距離ダウンをしかけてくる。味方の攻撃力ダウンにつながるので、先に倒しておこう。増援で登場するJ・ガイルは、とくにアビリティを持っていないので、無用な警戒はせずに一気に倒してしまおう。

➡アビリティはないものの、承太郎の攻撃力は侮れない。タルカスやネーナに次いで優先的に倒しておくべき敵ユニットだ。

敵を強化する2大敵ユニットを 総力を挙げて撃破せよ!

ラウンド4では、アヴドゥルの"炎の牢獄"で1ターンごとにHPが削られるので、最優先で撃破。最終ラウンドは、ラウンド開始時からズィー・ズィーとホル・ホースが敵全員の移動距離とATKをアップして戦力を底上げするので、大変危険。早く倒して効果を消してしまおう。最終ラウンドのみ、増援は承太郎。増援登場まで余力を残そう。

➡ホル・ホースは緑属性なので、青属性しかいないと苦戦必至。赤属性のユニット1体くらいは参戦させたほうがいい。

Quest 青の限界突破へと続く道－水曜

難易度	♥	×	総敵数	BOSS	コンプ対象	コンプ報酬	ドロップアイテム
初級	5	3	17	シュトロハイム　ホル・ホース	N ホル・ホース	スターダストリング×1	N青強化カエル、闇の円環、闇の灯、時の青砂
中級	8	3	17	シュトロハイム　ホル・ホース	N ホル・ホース	スターダストリング×1	N青強化カエル、R青強化カエル、闇の灯、時の青砂、次元の青砂
上級	15	4	23	シュトロハイム　ホル・ホース	N 青強化カエル	青の結晶	R青強化カエル、SR青強化カエル、時の青砂、次元の青砂、青の結晶

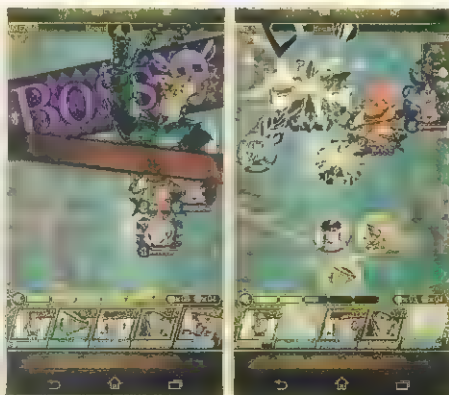
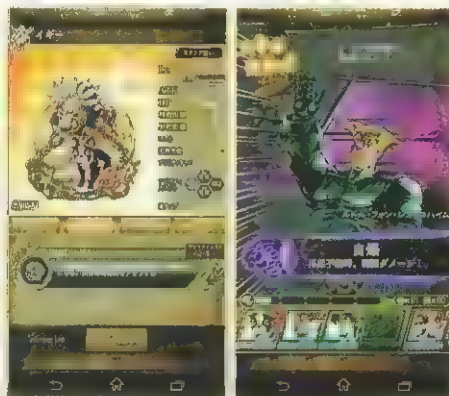
青属性だらけの敵に対抗するため、緑属性のチーム編成で臨もう

主に青属性のメダルが限界突破をするために必要なアイテムが多く手に入るクエスト。敵も最終ラウンドに待ち受けるボスのホル・ホース以外は、すべて青属性で構成されているので、緑属性のメダルを中心にチーム編成をすれば、かなり有利に戦える。シュトロハイムの自爆スキル対策のため、SRイギーなども編成しておくといい。

➡SRイギーのアビリティ"かばう"にダメージを肩代わりさせることで、シュトロハイムの自爆による全滅を防ぐ。

ホル・ホース、シーザーを優先撃破 シュトロハイムはラストに！

緑属性のメダル中心のチーム編成なら、比較的容易に進められる。行動カウントが少ない敵から優先的に倒していこう。最終ラウンドのシュトロハイムは、撃破した際の自爆の攻撃力が高いので、できるだけ最後に撃破するようにしたい。ホル・ホースの攻撃力アップ、シーザーのシャボンもやっかいなのでこちらは優先的に撃破したいところ。

➡シュトロハイムの自爆は、ホル・ホースのATK×1.5のアビリティ効果が上乗せされると、7000を軽く超えるダメージに。

超級	25×5	総戦数 31	BOSS	シュトロハイム	ホル・ホース
コンプ対象	N カメオ		コンプ報酬	青の輝晶	
ドロップアイテム	R青強化カエル、SR青強化カエル、時の青砂、次元の青砂、青の結晶				

青に強い、緑のチームで冒険へ アイテムブレイクでシャボン対策

敵の大半は青属性なので、緑属性のメダルでチームを編成するといい。すべてのラウンドに登場するシーザーのアビリティ"コンボシャボン"がやっかいで、フィールド上にばら撒かれまくると移動もままならないうえ、ダメージもどんどん蓄積される。緑属性なら、Rスピードワゴン(第1部)が持つ"アイテムブレイク"があると便利だ。

➡終盤に待ちかまえるシュトロハイムの自爆に対処するため、回復や蘇生の能力を発揮するアビリティを用意するのもいい。

シーザーのシャボンはもちろん、ンドゥールのスマッシュ封じにも用心

どのラウンドも、シーザーの「コンボシャボン」に悩まされる。最優先で撃破するべき敵だ。他にも、ンドゥールの「狙撃(シュートヒム)/」に注意。スマッシュをカウンターで停止してしまうため、スマッシュ範囲の広さが特徴のメダルは、その能力が十分に活かせなくなる。コンボかコマンドスキルを使っての撃破を心がけよう。

➡ラウンド3までは、シーザーを除けば目立った強敵はいない。増援もアビリティを持たないユニットばかりが登場する。

強力無比な自爆軍人には 蘇生の達人が向いている

ラウンド4から、シュトロハイムが登場。撃破すると自爆して周囲の味方に8000を超えるダメージを与える。最終ラウンドのホル・ホースのアビリティの効果を加えると、HPが10000以上あっても撃破される。シュトロハイムをうまく味方から離して撃破するか、蘇生のアビリティを備えたメダルがスマッシュなどで撃破する戦法も。

➡最終ラウンドには、増援でペット・ショップが登場。強力なコマンドスキルを放つので、余力を持って敵を一掃しよう。

Quest 緑の限界突破へと続く道ー木曜

初級	♥5 ✕3	総敵数	17	BOSS	フォーエバー ホル・ホース
コンプ対象	N 緑強化カエル			コンプ報酬	スターダストリング×1
ドロップアイテム	N緑強化カエル、光の円環、光の灯、時の緑砂				

中級	♥8 ✕3	総敵数	17	BOSS	フォーエバー ホル・ホース
コンプ対象	N フォーエバー			コンプ報酬	スターダストリング×1
ドロップアイテム	N緑強化カエル、R緑強化カエル、光の灯、時の緑砂、次元の緑砂				

上級	♥15 ✕4	総敵数	23	BOSS	フォーエバー ホル・ホース
コンプ対象	N 緑強化カエル			コンプ報酬	緑の結晶
ドロップアイテム	R緑強化カエル、SR緑強化カエル、時の緑砂、次元の緑砂、緑の結晶				

緑属性だらけの敵チーム 赤属性で一気に蹴散らせる

緑属性のメダルの限界突破に必要となるアイテムが手に入る。ボスも含めて、敵のほとんどが緑属性のメダルなので、赤属性を中心としたチーム編成で臨むと、かなり楽に戦える。ＳＲタルカスなどのスマッシュ範囲が広いユニットや、ＳＲエシディシまたはＳＲアヴドゥルなどのアビリティを装備させると、さらに有利な展開に。

➡日替わりクエストの中でも、最高にクリアが容易な部類。強力な赤属性チームが組めれば、経験値稼ぎに利用するのもいい。

警戒すべきはフォーエバーより ホル・ホースのアビリティ

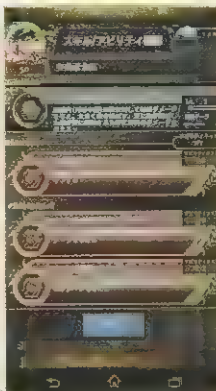
最も警戒するべきなのは、ラウンド2や最終ラウンドに登場するホル・ホース。必ず敵勢力のＡＴＫを1.5倍するアビリティを発動するので、敵全体の攻撃力が跳ね上がる。優先的に撃破しよう。フォーエバーの壁接触ダメージのアビリティは、受けるダメージもあまり大きくないうえに数回で効果が切れてしまうので、それほど脅威ではない。

➡フォーエバーに直接ぶつけてからのスマッシュで倒すといった戦法をとれば、壁接触ダメージを受けずに進めることが可能。

超級	♥25 ×5	総数 31	BOSS	フォーエバー	ホル・ホース
コンプ対象	N ホル・ホース		コンプ報酬	緑の結晶	
ドロップアイテム	R緑強化カエル、SR緑強化カエル、時の緑砂、次元の緑砂、緑の結晶				

赤属性中心メンバーで緑属性に対抗 強力スマッシュで触れずに倒せ

ほとんど緑属性の敵で構成されているので、赤属性中心でチームを編成しよう。ここでは接触されるとカウンターダメージを与えるチャカ、行動カウントを減少させるラウンド5のワムウといったアビリティが登場する。接触せずに強力なスマッシュで倒せるよう、"複数敵ATKブースト"や"炎の流法ATKブースト"などがあると便利。

➡"複数敵ATKブースト"はSRアヴドゥルが、"炎の流法ATKブースト"はSRエシディシが装備しているアビリティだ。

ターン終了時に味方を苦しめる 花京院、ジョセフを早期に撃破

どのラウンドにも花京院が登場、ターン終了ごとにもっとも近い味方メダルにダメージを与えるので、早めに撃破しておこう。他には、ラウンド2のジョセフ、ラウンド3のホル・ホースがやっかい。花京院ともども、早い段階で倒しておかなければならない敵だ。ラウンド2のチャカは、スマッシュやコマンドスキルで触れずに倒そう。

➡ジョセフは、ターン終了時に手榴弾をひとつずつ設置。花京院もターン終了時にダメージを与えるので、長期戦は避けたい。

ふたつのアビリティを持つワムウは、ホル・ホースと並ぶ要注意人物

ラウンド5の初期配置の敵は、全員なんらかのアビリティを持っている。とくに気をつけたいのは、敵全員のATKをアップするホル・ホースと、強力なコマンドスキルと接触時に行動カウントを減らせるワムウ。スキルゲージをとっておき、一気にコマンドスキルを放出しながらホル・ホース、ワムウ、花京院、チャカと撃破しよう。

➡ワムウには、コマンドスキル"神砂嵐"もある。ツェペリ一族には追加ダメージがあるので、一撃で再起不能になる。

白の限界突破へと続く道―金曜

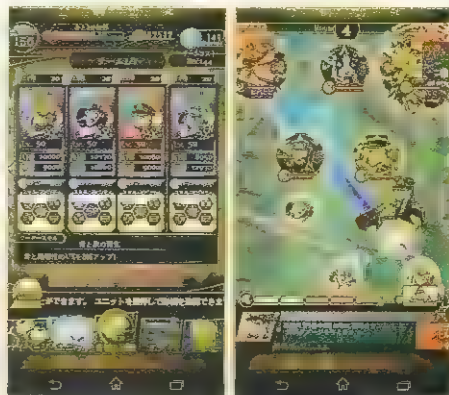
初級	♥5 ×3	出現敵数 17	BOSS ◇ラバーソール ◆ホル・ホース
コンプ対象	Nジョセフ	コンプ報酬	スターダストリング×1
ドロップアイテム	N白強化カエル、闇の円環、闇の灯、時の白砂		

中級	♥8 ×3	出現敵数 17	BOSS ◇ラバーソール ◆ホル・ホース
コンプ対象	N白強化カエル	コンプ報酬	スターダストリング×1
ドロップアイテム	N白強化カエル、R白強化カエル、闇の灯、時の白砂、次元の白砂		

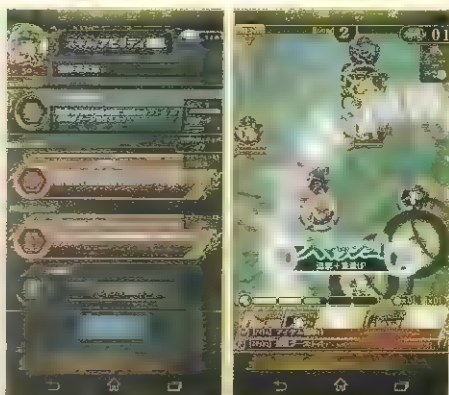
上級	♥15 ×4	出現敵数 23	BOSS ◇ラバーソール ◆ホル・ホース
コンプ対象	Nラバーソウル	コンプ報酬	白の結晶
ドロップアイテム	R白強化カエル、SR白強化カエル、時の白砂、次元の白砂、白の結晶		

白属性中心の敵に対するは赤、青、緑の連合チーム

おもに白属性のメダルの限界突破に必要なアイテムが多く手に入るクエスト。白属性の敵が多く登場するので、黒属性中心のチーム編成としたいところだが、黒属性は白属性から受けるダメージも大きくなるため、赤、青、緑属性のメダルで編成したほうがいい。敵のイギー対策のため、重量級のメダルも参加させるとさらに有利になる。

➡最終ラウンドのホル・ホースに対処するため、強力な赤属性ユニットをチームに編成しておけば、さらに安心の布陣となる。

倒すと敵を強化するツェペリは最後に倒すべきやっかいな敵

行動カウントが少ない敵から優先的に倒すというセオリーどおりに進めていけばいいが、やっかいなのがラウンド1、2、3に登場するツェペリ。再起不能になると、残った敵全員のHPを全回復、ATKを1.5倍にするというアビリティを持っているので、最後に倒そう。ボスのラバーソールは、接触せずに倒してカウンターダメージを回避。

➡自身の重さをアップして相手を弾くイギーも難敵。こちらも重量級のメダルで挑むなど、相手の特徴を消す戦法が重要。

超級 ♥25 ×5 総出現数 31 ボス ◇ラバーソール ◇ホル・ホース
コンプ対象 N カーズ コンプ報酬 白の輝晶
ドロップアイテム R白強化カエル、SR白強化カエル、時の白砂、次元の白砂、白の結晶

白に対して黒なら攻撃力はアップ 反面、受けるダメージも甚大に

白属性の敵が多いので、黒属性でチーム編成したいところだが、敵から受けるダメージも大きいという欠点もある。黒属性メダルを入れるなら、回復や蘇生のアビリティで再起不能を回避するか、攻撃力アップのアビリティで敵のターンを待たずに一気に殲滅できるほどの攻撃力を持たせよう。重量アップの敵も多いので、こちらも重量級を用意。

➡カウンター攻撃を持つラバーソールが何度か登場。Rヴァニラ・アイス「白ATKブースト」でスマッシュの攻撃力をアップ。

毎ターン回復のスピードワゴンは先に倒すと全回復のツェペリは最後に倒せ

ラウンド1、2、3に増援として登場するツェペリは、再起不能になると敵全員のHPを回復すると同時に、ATKをアップする。いつ倒すかを、しっかり考えて戦いを進めよう。また、ラウンド1、2に登場するスピードワゴン（第2部）は、毎ターン敵全員のHPを一定量回復する。こちらは早い段階で倒して長期戦を回避しよう。

➡ツェペリは増援なので、敵を早めに殲滅し、ツェペリが参戦するころには回復するべき敵が一掃されている状況が望ましい。

まずはホル・ホース、スピードワゴン、リサリサを倒して安全を確保！

最終ラウンドでは、敵のATKをアップするホル・ホースを最優先で撃破。続いて、ターンごとに敵を回復するスピードワゴン（第2部）や、味方にダメージを与えるリサリサの撃破を目指そう。接触するとカウンターダメージを受けるうえに移動距離ダウンとなるラバーソールは、スマッシュかコマンドスキルで攻撃して被害を最小限に抑えよう。

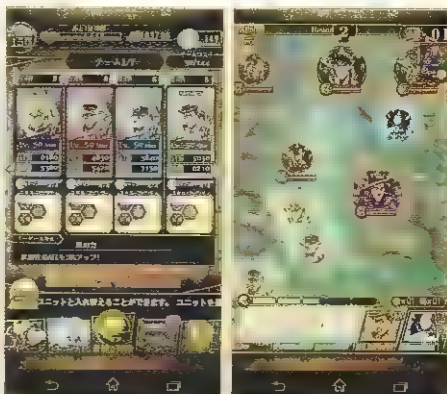
➡増援はツェペリとイギー。他に敵が残っているなら、ツェペリの撃破は最後にしないと、長期にわたる苦戦は必至だ。

ゴールドラッシュへと続く道ー土日

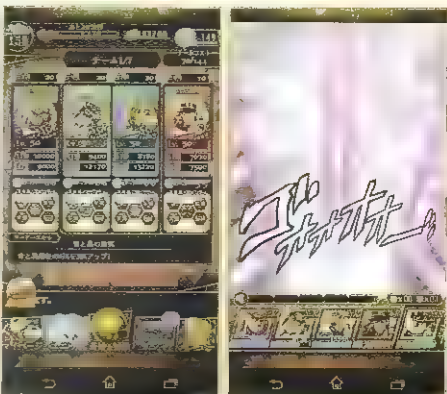
難易度	スタミナ	回数	総敵数	ボス	コンプ対象	コンプ報酬	ドロップアイテム
初級	5	3	17	スピードワゴン、ホル・ホース	N ジョナサン	スターダストリング×1	N強化カエル(5属性)、R強化カエル(5属性)、光の円環、闇の円環、光の灯、闇の灯、時の砂(5属性)
中級	8	3	17	スピードワゴン、ホル・ホース	N カーズ	スターダストリング×1	N強化カエル(5属性)、R強化カエル(5属性)、光の円環、闇の円環、光の灯、闇の灯、時の砂(5属性)、次元の砂(5属性)
上級	15	4	23	スピードワゴン、ホル・ホース	N フォーエバー	スターダストリング×1	R強化カエル(5属性)、SR強化カエル(5属性)、光の円環、闇の円環、光の灯、闇の灯、時の砂(5属性)、次元の砂(5属性)

敵はあらゆる属性の混成チーム クリアして大量のゴールドをゲット

土曜日、日曜日と1週間で2回開催されるこのクエストは、ゴールドを大量に入手できる。レベルが高くなると合成費用がかかるので、このクエストでゴールドを稼ぐといいだろう。登場する敵の属性はバラバラなので、編成チームは属性よりもスキルやレベルで選ぶといい。効果範囲が広いコマンドスキルを持つメダルがいると有利。

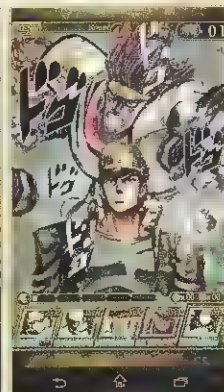
➡限界突破用アイテムや強化カエルが手に入る場合もある。1ゲージでコマンドスキルが使えるメダルを編成するのもアリ。

敵は属性もアビリティも多彩 やはり注意すべきはホル・ホース

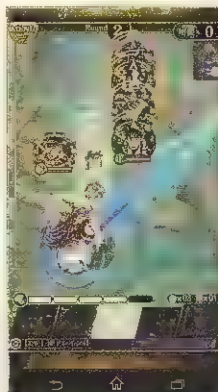
強敵といえるのは、ラウンド1では先制攻撃をするカーズ。ラウンド2では自身を重くするタルカス、イギー。ラウンド3でもイギー。最終のラウンド4では、自身を重くするミドラーと、敵勢力のATKを1.5倍にするホル・ホース。とくにホル・ホースは早く倒しておかないと、敵からの強力な攻撃で全滅しかねない。最優先で倒すこと。

➡レベル40を超えるユニットでチーム編成できるようになれば、クリアできる。強力なコマンドスキルで強敵から排除しよう。

超級	♥25 ×5	総戦数 31	BOSS ◇スピードワゴン ◇ホル・ホース
コンプ対象	N ワムウ	コンプ報酬	スターダストリング×1
ドロップアイテム	R強化カエル(5属性)、SR強化カエル(5属性)、光の円環、闇の円環、光の灯、闇の灯、時の砂(5属性)、次元の砂(5属性)		

各種属性が顔をそろえたクエスト 自分の最強布陣で臨もう

多彩な属性の敵がまんべんなく登場するので、どの属性を中心にしてもいい。ただし、青属性の敵が極端に少なく、ラウンド4に緑属性が多く、また最大の難敵であるホル・ホース対策のために、赤属性中心のチーム編成にすると有利に進められる。ゴールドを稼げる最大級のクエストなので、資金不足にあえいだらくり返しプレイしよう。

➡発動するアビリティも多彩なので、強力なコマンドスキルで一掃するのが早い。SSRジョナサンや承太郎などがオススメ。

序盤はスマッシュで接触を避け、中盤にかけてコンボでゲージ稼ぎ

ラウンド1のラバーソール、ジャックは接触するとアビリティが発動するので、スマッシュで攻撃しよう。ラウンド2はスピードワゴン（2部）を早期に、シュトロハイム、ツェペリを最後に撃破。ラウンド3はシーザーを優先的に撃破すること。以降のラウンドに備えて、コマンドスキルは多用せずに、スキルゲージの温存に努めよう。

➡イギー、タルカスといった重量級の敵には、跳ね返りを利用してコンボ数を稼ぐか、接触したらすぐにスマッシュが効果的。

溜めていたゲージを解放して強力なコマンドスキルを放て

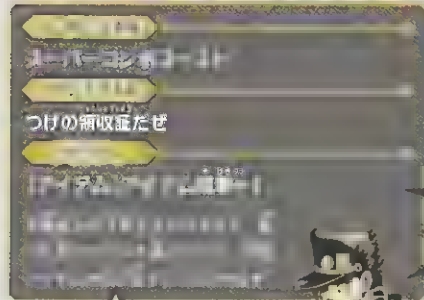
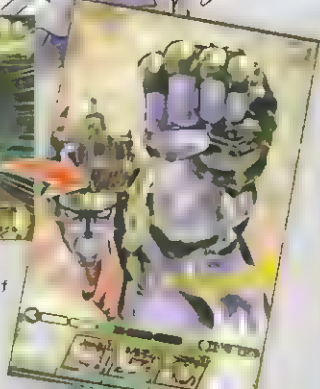
ラウンド4は、敵全体を強化する2大アビリティを持つ、ズィー・ズィー、ホル・ホースを優先的に撃破。ラウンド4のチャカ、ラウンド5のラバーソールといったカウンターのアビリティを持つ敵に対しては、これまで同様のスマッシュか、これまで温存していたゲージを解放した強力なコマンドスキルで、他の敵もろとも一掃しよう。

➡最終ターンでは、毎ターン、回復や味方ユニットにダメージを与えるスピードワゴン（2部）やリサリサも優先的に撃破。

シリアルコード

この本についている超レアなメダルを紹介ッ!!

全てのステータスにおいて、最上級の強さを誇るSSRメダルを確実にゲットするチャンスだッ!! この承太郎をチームに入れて強敵をブッ飛ばし、メダルシューティングバトルの頂点を目指そう!!

➡スキル発動シーンは大迫力の演出でくり広げられるんだぜェー!!

大☆紹☆介イイイ!!!

その2 SR 覚醒カエル

全属性のカエルが手に入るッ!!

赤属性

青属性

緑属性

黒属性

白属性

覚醒したわたし達でデッキ強化だ!!

➡キミのお気に入りＳＲメダルを「魂の覚醒」で、無敵の１枚に作りあげるのだッ!!

同じユニットメダルがなくても覚醒が「可能」にッ!!

メメタァ

SR覚醒カエルの詳細はP108を読んでくれ…!!

デジタルコードの入力方法

- 入力は1ユーザーにつき、１回のみ有効です。複数冊購入で複数冊分入力はできません。
- 入力期限：2015年3月6日～2017年3月5日午後11時59分まで。
- 「メニュー」→「公式サイト」より入力サイトにアクセスして所定のワク内にユーザIDと特典コードを入力。

●サービス終了などの事情により、事前の予告なく、アイテム内容の変更、配布の休止、または終了することがあります。●本シリアルコードの入力には、ゲームアプリ本体のダウンロードが必須です。またシリアルコードを入力してアイテムを入手するまでに、チュートリアル終了までゲームを進行する必要があります。●シリアルコードを入力する際は、必ず半角英数字で、大文字・小文字の区別に注意して入力してください。●本商品を購入せずにコード袋を抜き取ったり、コードを使用することは、窃盗行為となり法律で罰せられます。●シリアルコードやアイテムのデータの転売、譲渡、換金は禁止いたします。●ダウンロード中に通信が切断されると、コードが無効となる場合があります。良い通信状況でご使用ください。●パケット料金など、通信料はプレイヤーの負担になります。●紛失、破損など、いかなる理由でもシリアルコードの再発行、交換、払い戻しなどはいたしません。

巻末にデジタルコードの袋とじがついているぞ!! 今すぐGET!!

Vジャンプブックス

デジタル版(電子書籍)の使いかた

ジョジョの奇妙な冒険
スターダストシューターズ
公式ガイドブック

巻末袋とじのデジタルコードを入力すれば、この本のデジタル版(電子書籍)をゲットできるぞ! スマートフォンアプリ『少年ジャンプ+』で、この本をまるごと読むことができるんだ。このページをよく読んで、ダウンロードして、いつでもどこでも、この本を楽しもう!!

【注1】本書のデジタル版ダウンロードはWi-Fi接続環境推奨です。

初めて読むとき まずは ダウンロード

デジタルコードを『少年ジャンプ+』で入力してデジタル版をダウンロードしよう。ダウンロードはスマートフォン、またはタブレットのみでできるぞ。

【注2】デジタルコードは2015年3月6日より入力できます。

スマートフォンアプリ『少年ジャンプ+』で読める!

アプリ『少年ジャンプ+』に関しては、『VジャンプWEB』(http://vjump.shueisha.co.jp/)か『少年ジャンプ+』(http://plus.shonenjump.com/)をチェック!

アプリトップページにアイコンがない場合

『少年ジャンプ+』アプリトップ右上のメニューをタッチ。『Vジャンプデジタルコード』のアイコンをタッチしよう

① 『少年ジャンプ+』アプリトップページの『ジョジョの奇妙な冒険 スターダストシューターズ 公式ガイドブック』アイコンをタッチ!

② 『ジョジョの奇妙な冒険 スターダストシューターズ 公式ガイドブック』の「デジタルコードを入力」をタッチ。画面の指示に従ってデジタルコード袋とじの12桁のダウンロード番号を入力しよう。「OK」ボタンを押すとデジタル版をダウンロードすることができる。完了するまで待ってね。

デジタル版(電子書籍)の使いかた

デジタル版の読みかた　ダウンロードが終了すればそのまますぐに読める!!

❶ デジタル版を読んでいる時、画面をタッチして表示される下部メニューで一番下に表示される目次アイコンをタッチすると目次が表示されて読みたいページに移動することができる。

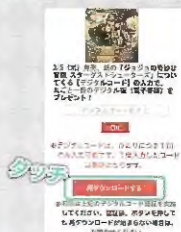
目次アイコン

❷ デジタル版を読んでいる時、画面をタッチすると下に全体のページ数がわかるスライドバーが表示される。スライドを移動することで好きなページにすぐに移動することができるぞ。

スライドバー

2回目以降の読みかた　一度アプリを終了したときは特設サイトから再ダウンロード!

❶ 『少年ジャンプ+』アプリトップページの『ジョジョの奇妙な冒険 スターダストシューターズ 公式ガイドブック』アイコンをタッチ。『ジョジョの奇妙な冒険 スターダストシューターズ　公式ガイドブック 特別サイト』をタッチしてアクセスしよう!

❷ 「再ダウンロードする」をタッチすると、デジタル版の詳細ページに進めるぞ。

❸ 詳細ページの「読む」ボタンを押せば、デジタル版を前回の続きから読むことができる。

2回目からはPCからWEBサイトの『少年ジャンプ+』からも読めるんだ!

スマートフォンかタブレットでダウンロードした後ならば、PCからWEBサイトの『少年ジャンプ+』でも読むことができるぞ。

【注3】スマートフォン、タブレットでダウンロードしたファイルをPCで読む場合には、『少年ジャンプ+』への無料会員登録が必要です。

アプリ『少年ジャンプ+』でのダウンロード番号ご利用の際の注意事項

デジタルコードは、ひとりにつき1回のみ入力可能です。1度入力したコードは無効になります。

【注意事項】※ダウンロード番号を使用するにはスマートフォンもしくはタブレット（iOS 6.1以上/Android 2.3.3以上）からダウンロードできるアプリ『少年ジャンプ+』とインターネットに接続する環境が必要です。一部対応していない機種もございます。また、機種によっては正しく表示されない場合がございます。※デジタルコードの入力については、当該アプリのサービス内容変更、終了などにともない、予告なく受付を終了する場合がございます。あらかじめご了承ください。※デジタルコードのご利用にあたっては、『少年ジャンプ+』利用規約に同意の上、規約を遵守して頂く必要があります。また、個別の利用規約や年齢制限等その他の条件がある場合には、これらの利用規約または条件も遵守していただく必要があります。※『少年ジャンプ+』で登録されるお客様の個人情報のお取り扱いについては、『少年ジャンプ+』規約上のプライバシーポリシーに従うものとします。※デジタルコードに関する再発行、紛失、盗難、破損、または漏洩等について、株式会社集英社、および株式会社バンダイナムコゲームスでは、対応、サポート等の責任を負いかねますので、あらかじめご了承ください。

デジタルコードに関するお問い合わせ先

『少年ジャンプ+』お問い合わせ　『少年ジャンプ+』アプリの右上のメニューをタッチ、続いて「設定」をタッチ、移動したページにある「お問い合わせ」よりお問い合わせください。

Vジャンプブックス
iOS & Android版
バンダイナムコゲームス公式攻略本

ジョジョの奇妙な冒険 スターダストシューターズ

公式ガイドブック

『ジョジョの奇妙な冒険 スターダストシューターズ』のゲームについてのご質問には一切お答えできません。特に電話でのご質問はご遠慮下さい。

東京・一ツ橋　集英社

2015年3月11日　第1刷発行

企画・編集　Vジャンプ編集部

〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号

発行人　鈴木　晴彦

発行所　株式会社 集英社
〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号
[編集部] 03(3230)6330
電話　東京　[販売部] 03(3230)6393（書店専用）
[読者係] 03(3230)6080

Printed in Japan
印刷所　図書印刷株式会社

ISBN978-4-08-779711-4 C0076